1. 如何同时启动多个HTTP客户端进程，生成并发请求？

* 两种方法：1、同时执行多个启动客户端命令，相邻命令之间使用” & ”间隔；2、在不同终端中分别启动，将网络带宽设置小一些，或者将请求文件设置大一些，这样可以抵消分别启动不同请求的影响。

1. 为什么感觉构造的HTTP请求/应答没问题，但对端就是不识别呢？
   * HTTP请求/应答头部中，每行的结尾必须是”\r\n”，请求/应答头部与主体（Body）之间还需要一个”\r\n”。
2. 运行HTTP服务器程序，程序报错“Address already in use”并退出。
   * 有两种可能：1、已经有HTTP服务器程序在运行，可以通过“ps -ef | grep 程序名”来检测是否有正在运行的程序；2、HTTP服务器程序刚退出不久，还存在处于“TIME\_WAIT”状态的连接，需要等这些连接完全关闭后才能运行HTTP服务器程序，也可以对HTTP服务器的socket设置“SO\_REUSEADDR”选项，让程序能够立即重用相应端口，参考[如下链接](https://blog.csdn.net/chenxun_2010/article/details/49516525)。
3. 为什么每次执行完HTTP客户端程序后HTTP服务器也相应退出了？
   * 附件中提供的echo-server例子在程序运行期间只能接受一个连接请求，连接关闭后程序就退出了，为了能够持续接受连接请求，代码应写成如下形式：while (1) { cs = accept(...); handle\_request(cs); }，并且通过多线程形式支持并发连接请求。
   * 也可能是HTTP服务器程序实现有问题，需要debug。