**Лабораторная работа №9**

**«Классы»**

* Воспользуйтесь первым принципом ООП, абстракцией, и сформируйте класс, включив в него только минимальный набор переменных (полей) для заданного вашим вариантом объекта. (Указаны в скобках.)
* Используйте второй принцип ООП, инкапсуляцию, чтобы не допустить некорректного ввода параметров.
* Добавьте в класс функции (методы), которые позволят решить задачу.
* Продемонстрируйте решение.
* Разбивать класс на файлы не требуется.
* Добавить в класс методы get, set для каждого поля, (void) show

Вариант 1.

Найти площадь круга. (радиус)

Вариант 2.

Найти длину окружности. (радиус)

Вариант 3.

Найти диагональ квадрата. (сторона)

Вариант 4.

Найти периметр прямоугольника. (сторона1, сторона2)

Вариант 5.

Найти площадь прямоугольника. (сторона1, сторона2)

Вариант 6.

Найти периметр треугольника. (сторона1, сторона2, сторона3)

Вариант 7.

Найти периметр параллелограмма. (сторона1, сторона2, сторона3)

Вариант 8.

Найти площадь треугольника. (сторона1, сторона2, сторона3)