

Nama : Moh. Sahal Assahari
Nim : 20220040272
Kelas : TI22J
Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek
Prodi : Teknik Informatika

Sesi 3

Berikan analisa setiap percobaan dalam bentuk File teks pdf dan upload juga ke github praktikum-inheritance

Jawab

Percobaan 1

Percobaan ini menunjukkan penggunaan kata kunci "super" dalam penggunaan inheritance. Kata kunci "super" digunakan untuk mengakses member dari parent class. Contoh penggunaan kata kunci "super" dalam percobaan ini adalah `super.data_member`, `super.function_member()`, dan `super()`.

Percobaan 2

Percobaan ini menunjukkan penggunaan kontrol akses terhadap atribut parent class. Kontrol pengaksesan berhubungan dengan access control (kontrol pengaksesan) dan berpengaruh terhadap apa yang dapat diwariskan ke class lain atau diakses dari class lain. Contoh penggunaan kontrol akses dalam percobaan ini adalah memberi nilai `private` pada atribut `interestRate` dan `overdraftProtection`.

Percobaan 3

Percobaan ini menunjukkan penggunaan konstruktor yang tidak diwariskan. Error yang terjadi disebabkan oleh konstruktor yang tidak diwariskan, yang mengakibatkan penggunaan konstruktor yang salah. Solusinya adalah menggunakan konstruktor yang diwariskan dari parent class. Contoh penggunaan konstruktor yang diwariskan dalam percobaan ini adalah `super(balance)` dan `super(name, salary)`.

Percobaan 4

Percobaan ini menunjukkan penggunaan kelas `Employee` dan subkelas `Manager` yang merupakan turunannya. Kelas `TestManager` digunakan untuk menguji kelas `Manager`. Contoh penggunaan kelas `Employee` dan `Manager` dalam percobaan ini adalah pemanggilan konstruktor dan pemanggilan method dari kelas `Employee` dan `Manager`.

Percobaan 5

Percobaan ini menunjukkan penggunaan kelas `MoodyObject` dengan subkelas `HappyObject` dan `SadObject`. Kelas `MoodyTest` digunakan untuk menguji kelas dan subkelas. Contoh penggunaan kelas `MoodyObject`, `HappyObject`, dan `SadObject` dalam percobaan ini adalah pemanggilan konstruktor dan pemanggilan method dari kelas `MoodyObject`, `HappyObject`, dan `SadObject`.

Percobaan 6

Percobaan ini menunjukkan penggunaan kelas A dan subkelas B. Kelas A dan B disimpan dalam file yang berbeda (A.java dan B.java) dan dalam satu package. Contoh penggunaan kelas A dan B dalam percobaan ini adalah pemanggilan konstruktor dan pemanggilan method dari kelas A dan B.

Percobaan 7

Percobaan ini menunjukkan penggunaan Inheritance dan Overriding method pada kelas Bapak dan subkelas Anak. Terjadi override pada method show_variabel. Contoh penggunaan inheritance dan overriding method dalam percobaan ini adalah pemanggilan konstruktor, pemanggilan method dari kelas Bapak, dan pemanggilan method dari kelas Anak.

Percobaan 8

Percobaan ini menunjukkan penggunaan overriding method pada kelas Parent dan subkelas Baby, saat dilakukan pemanggilan konstruktor superclass dengan menggunakan super. Contoh penggunaan overriding method dalam percobaan ini adalah pemanggilan konstruktor, pemanggilan method dari kelas Parent, dan pemanggilan method dari kelas Baby.