توضیحات بخش یک پروژه:

در این کد از لایبرری Jackson استفاده شده است .

نسخه جاوا: 13.0.1

طراحی کلی بازی با تشکیل چند کلاس کلی برای cards و players و heroes صورت میگیرد

هیروها با اینکه کلاس جدایی ندارند ولی روش \یاده سازی آ» ها به کمک enum م.جب خلاصه نویسی در این بخش شده است.

کارت ها هر کدام در فایل های جیسن مختلفی طراحی شده اند که در تابع main که در cli قرار دارد با شروع برنامه کارت ها ساخته میشوند

علت public بود متغییر ها استفاده از آن ها در پکیج ها ی متعدد است .

لاگ ها در فولدر logs نگه داری میشوند و فایل های جیسن کاربر ها در users در players

فایل عکس ها به دلیل محدودیت حجم در فایل آ‍پلود شده کامل نیست