1. برای حل این سوال به دیتای صورت و غیرصورت نیاز داریم که برای دیتای غیر صورت را از دادههای سوال قبل استفاده میکنیم(دادههای منظره).

در ابتدا عکسهای صورت و غیرصورت را در تابع read_images به صورت سیاه و سفید میخوانیم و read_images در ابتدا عکسهای صورت و میباشد). چون تعداد دادهها زیاد بود و ران کردن زمان زیادی نیاز داشت تنها ۱۵۰۰ تا از دادههای صورت و همچنین ۱۰۰۰ تا از دادههای غیرصورت را برای train کردن استفاده میکنیم.

سپس برای هر haar fiture در تابع haar haars یک کد میسازیم که با استفاده از آن کد بتوانیم برای اسپس برای هر hash_haar_square در این تابع از تابعهای haar fiture و hash_haar_square باینتگرال عکسها مقدار آن haar fiture را محاسبه کنیم. در این تابع از تابعها یک تایپ از هار hash_haar_domino و hash_haar_domino استفاده شده است که هر یک از این تابعها یک تایپ از هار را محاسبه میکند، کد ساخته شده برای هر هارفیچر شامل مختصات بالا_چپ، طول در راستای مطول در راستای x و ممچنین افقی یا عمودی بودن آن می باشد.

سپس در تابع $calculate_haar$ با کمک این کدها مقدار هر هار را روی عکسهای صورت و غیرصورت محاسبه میکنیم و دیتای x و را برای آدابوست مهیا میکنیم.

سپس ۱۰ استیج داریم که در هر استیج ۴ فیچرهار وجود دارد که اینها را با کمک تابع train (که درآن extract_faces پیاده سازی شده است) بدستمی اوریم و سپس برای عکس داده شده فیسها را در تابع adaboost بدستمی اوریم.

- (آ) train در این تابع الگوریتم adaboost پیاده سازی شده است به این صورت که در ابتدا وزن هر کلاس برابر و مجموع آنها برابر با ۱ میباشد، سپس به تعداد $iter_num$ که در اینجا برابر با ۴ است (تعداد کلاسیفایرها در هر استیج) بهترین فیچرها را با کمک تابع $get_best_classifier$ بدست می اورید و $get_best_classifier$ بهترین هارفیچر وزن های جدید را با توجه به فرمول گفته شده در کلاس محاسبه می کند، خروجی این تابع ۴ بهترین هارفیچر می باشد که برای هر کدام شماره ی آن فیچر و آلفا و ترشهلد و جهت ترشهلد را برمی گرداند.
- رب) یورها برای همهی عکسها)، y (لیبل هر یوتای X (مقدار هارفیچرها برای همهی عکسها)، y (لیبل هر بای یوتای y

اصول بینایی کامپیوتر

عکس) و همچنین وزنهای هر عکس ورودی داده می شود و این تابع از روی فیچرهای باقیمانده بهترین فیچر(فیچری که ارور آن کمترین باشد) را انتخاب میکند.

برای ران کردن این کد $BASE_DIR$ را برابر با پوشه ای کا در آن هستید قرار دهید و سپس از $BASE_DIR$ بسیار زیادی نیاز دارد به همین دلیل روی سرور $python\ prob$ بسیار زیادی نیاز دارد به همین دلیل روی سرور ران کردم اما بسیار طول می کشد به همین دلیل تا مهلت ارسال قادر به مشاهده ی نتیجه نشدم.

۲. در این سوال ابتدا دیتای هر فرد را میخوانیم و آن دیتا را به tran و validation و test تقسیم میکنیم.

سپس در تابع get_cov_matrix ماتریسهای کواریانس و میانگین صورتها محاسبه می شوند به این صورت که همه ی عکسها به صورت ستونی در ماتریس $data_matrix$ ذخیره می شوند و $data_matrix$ برابر با حاصل ضرب می عکسها به صورت ستونی در ماتریس $data_matrix$ نمایش داده $data_matrix$ نمایش داده $data_matrix$ نمایش داده شده است.

سپس در تابع pca بردارویژههای ماتریس کواریانس به صورت نرمال محاسبه می شوند و به ترتیب مقادیر ویژه ی آنها مرتب می شوند. در این مرحله چون بردار ویژهها نرمال هستند عکس آنها واضح نیست (عکسهای با فرمت $eig_vectors$) به همین دلیل بردارها را در فایل $eig_vectors$ ذخیره کرده ام.

سپس در تابع train بهترین تعداد بردار ویژه ها برای کلاسیفای کردن انتخاب می شود به این صورت که برای هر train به بردار ویژه های انتخاب شده می باشد، به ازای هر عکس train هر عکس train خداد بردارویژه های انتخاب شده می باشد، به ازای هر عکس train که در آن t=train می باشد، کلاس هر داده ی ویژه ها برای ساختن آن عکس را امحاسبه می کند و به کمک train که در آن t=train می باشد، کلاس هر داده ی train را انتخاب می کند که درست انتخاب کرده یا نه و در نهایت بهترین t را انتخاب می کند که train می باشد.

سپس d، d، میباشد. (که این score برابر با d، میباشد. (که این score برابر با d، score تعداد عکسهایی است که درست پیشبینی شده اند).

برای ران کردن کد این سوال $BASE_DIR$ را برابر با آدرس پوشهای که در آن هستید قرار دهید و سپس python prob r.py را اجرا کنید.

اصول بینایی کامپیوتر