

# مكتبة JQuery

مجموعة من الأوامر تسهل التعامل مع محتوى الصفحة.

يتم تحميل المكتبة بوضع الأكواد `<script src="jquery-3.3.1.js"></script>` داخل

ال `<head>...</head>`

فيبيان الملف كالتالي:

```
<html>
  <head>
    <script src="jquery-3.3.1.js"></script>
    <style>
      //أكواد CSS
    </stlye>
  </head>
  <body>
    محتوى الصفحة
  </body>
  <script>
    //JavaScript اكتب هنا بقيت أكواد ال
  </script>
</html>
```

# أوامر JQuery

الوصف	الأمر
اختيار العنصر. مثلا:  <code>var s = \$("p");</code>  يختار كل الفقرات في الصفحة.  <code>var t = \$("#container");</code>  يختار عنصر له <code>id="container"</code>	<code>\$("....")</code>
اختيار إلي العنصر الأب	<code>var x = \$("....");</code> <code>x.parent();</code>
البحث عن عنصر داخل الأول	<code>var x = \$("....");</code> <code>x.find("...");</code>
بيزود class علي العناصر إلي اختارتها	<code>var x = \$("....");</code> <code>x.addClass("testclass");</code>
بيشيل class من العناصر إلي اختارتها	<code>var x = \$("....");</code> <code>x.removeClass("testclass");</code>
ظهر أو إخفاء العنصر	<code>var x = \$("....");</code> <code>x.show();</code> <code>x.hide();</code>
بيزود محتوى في العناصر إلي اختارتها	<code>var x = \$("....");</code> <code>x.append("...");</code>
تغيير محتوى في العناصر إلي اختارتها	<code>var x = \$("....");</code> <code>x.html("...");</code>

الوصف	الأمر
<p>يجيب قيمة العنصر لو بياخد مدخل من المستخدم زي عنصر &lt;input&gt;</p>	<pre>var x = \$("...."); var value = x.val();</pre>
<p>بينفذ الأمر handleClick لما أدوس علي العنصر إلي اختارته استخدم</p> <p>\$(this)</p> <p>داخل الأمر للوصل للعنصر اللي اداس عليه</p>	<pre>var x = \$("...."); function handleClick() {     //..... } x.click(handleClick)</pre>
<p>بينفذ الأمر handleChange لما عنصر استمارة يتغير استخدم</p> <p>\$(this)</p> <p>داخل الأمر للوصل للعنصر اللي اتغير</p>	<pre>var x = \$("...."); function handleChange() {     //..... } x.change(handleChange)</pre>
<p>بينفذ الأمر handleMove لما الفارة تتحرك.</p> <p>event.pageX</p> <p>g</p> <p>event.pageY</p> <p>بيجيبك المكان في الصفحة</p>	<pre>var x = \$("...."); function handleMove(event) {     //event.pageX و event.pageY } x.mousemove(handleMove)</pre>

# عناصر الإستمارات

الوصف	العنصر
كلمة <input type="text" value="مدخل كلام"/>	<code>&lt;input type="text"&gt;&lt;/input&gt;</code>
كلمة سر <input type="password" value="...."/>	<code>&lt;input type="password"&gt;&lt;/input&gt;</code>
تاريخ <input type="date" value="mm/dd/yyyy"/>	<code>&lt;input type="date"&gt;&lt;/input&gt;</code>
اختيار <input type="button" value="إختيار ١"/>	<pre>&lt;select&gt;   &lt;option value="1"&gt;١ إختيار&lt;/option&gt;   &lt;option value="2"&gt;٢ إختيار&lt;/option&gt; &lt;/select&gt;</pre>
اختيار كثير <input type="list" value="إختيار ١&lt;br/&gt;إختيار ٢"/>	<pre>&lt;select multiple=true&gt;   &lt;option value="1"&gt;١ إختيار&lt;/option&gt;   &lt;option value="2"&gt;٢ إختيار&lt;/option&gt; &lt;/select&gt;</pre>