

# Christopher Pahl

#### Software Engineer

Zur Person Familienstand: ledig Staatsangehörigkeit: deutsch Geburtsdatum: 24.05.1991 in Hof/Saale

### Ausbildung

Okt 2014 – Nov 2016 Master of Science (Informatik)

Abschluss mit øl.4

Okt 2010 - Okt 2014 Bachelor of Science (Informatik) Hochschule Hof

Abschluss mit ø1.8

Sep 2001 - Okt 2010 Abitur Johann-Christian-Reinhart-Gymnasium, Hof

Leistungskurse: Chemie und Physik; Abschluss mit ø3.1

Hochschule Augsburg

6 Jahre

4 Jahre

3 Jahre

### Programmiersprachen

#### Adresse

Holzbachstraße 35 86152 Augsburg Go 2 Jahre

Entwicklung von Servern und sicherheitskritischen Werkzeugen.

Entwicklung von System- und hochperformanten Anwendungen.

Telefon & E-Mail

+49 0151 21340235 sahib@online.de Python

Entwicklung von Testsuites, Benchmarks, Oberflächen und Skripten.

Bash

Steuerung von Buildprozessen und Entwicklung kleinerer Skripte.

Web & Git sahib.github.io github.com/sahib

Sprachen

Deutsch ★★★★★

Englisch ★★★★★

Grundlagenkenntnisse: Cython, C++, Ruby, HTML, CSS, CoffeeScript

### Weitere Kenntnisse

#### Grundlagen

Kryptografie, Data-Mining, funktionale Programmierung, Webprogrammierung, Embedded Programmierung, Dateisystemprogrammierung mittels FUSE, Umgang mit dem Raspberry-Pi, UI-Entwicklung

#### Techniken

Continuous Integration, POSIX-Systemprogrammierung, parallele Programmierung (pthreads), Microservices, Betriebssystemvirtualisierung, Webscraping, Websckets, SQL-Datenbanken, Key-Value-Datenbanken, Peer-to-Peer-Netzwerke (ipfs), Internationalisierung mittels gettext

#### Persönliche Stärken



## Werkzeuge & Frameworks

git, Vim, Docker, TravisCI, Protobuf und andere Serialisierungsformate, BoltDB, IPython, nosetest, Flask, Bootstrap, Lake, gdb, valgrind, GTK+, GObject, strace, cairo-graphics

### Veröffentlichungen

2016 »brig«: Ein Werkzeug zur sicheren und verteilten Dateisynchronisation *Masterarbeit an der Hochschule Augsburg.* 

2014 Algorithmik und Evaluation des Musikempfehlungssystems libmunin Bachelorarbeit an der Hochschule Hof.

### Wohnorte Open-Source Projekte



2010 - 2016 rmlint

C, Python (20.000 Lines of Code)

Werkzeug zur dateibasierten Deduplizierung großer Datenmengen. Seit 2014 Zusammenarbeit mit einem australischen Entwickler. Große Nutzerbasis und für viele Linux–Distributionen paketiert.

2015 - 2016 brig

Go (14.000 Lines of Code)

Dezentrales und sicheres Dateisynchronisationswerkzeug.

Basiert auf dem freien P2P-Netzwerk ipfs.

Momentanes Hauptprojekt und noch in Entwicklung.

Juni 2016 eulenfunk

Go, C (7.000 Lines of Code)

Selbstgebautes und internetfähiges Küchenradio. Zuständigkeit für die gesamte Software des Radios. Realisierung der Software als kleine Microservices.

Fähigkeiten

ode-Review

Version-

ierung

**F**esting

Profiling

Adminis-

tration

Dokumentation

Architektur/ Design 2012 - 2016

catlight

C, Go (1.000 Lines of Code)

Per USB ansteuerbare Mehrfarb-LED für verschiedene Zwecke.

Entwicklung eines USB-Treibers (C) und mehrerer kleiner Anwendungen (Go).

Juni 2015 Snøbær

Python, CoffeeScript (3.000 Lines of Code)

Webbasierter MPD-Client auf Basis von moosecat.

Backend in Python und teilweise C.

Frontend in CoffeeScript und Bootstrap realisiert.

2012-2015 moosecat

C, Cython, Python (15.000 Lines of Code)

Hochperformanter MPD-Client für große Musiksammlungen. Unterstützt eine Volltextsuche und enthält eine GTK+-Oberfläche.

2011 - 2015 libglyr

C (15.000 Lines of Code)

Bibliothek um Musikmetadaten aus dem Internet zu suchen.

Kann Albumbilder, Songtexte u.v.m. von über 40 Anbietern scrapen.

Betriebssysteme

GNU/Linux \*\*\*\*\*

Unix \*\*\*\*

MacOS \*\*\*\*

Windows \*\*\*

2013 - 2014 libmunin

Python (4.000 Lines of Code)

Generiert Liedempfehlungen mittels Data-Mining-Algorithmen.

Die Empfehlungen basieren auf den Metadaten und dem Nutzerverhalten.

### Hobbies und Interessen

**Sportliches** 

Tischtennis (als Spieler und Mannschaftsführer), Radtouren, Bergwandern.

**Sonstiges** 

Künstlerische Betätigung (3D-Modellierung, Typografie), Kochen, Bücher.

Christopher Pahl

13. Dezember 2016