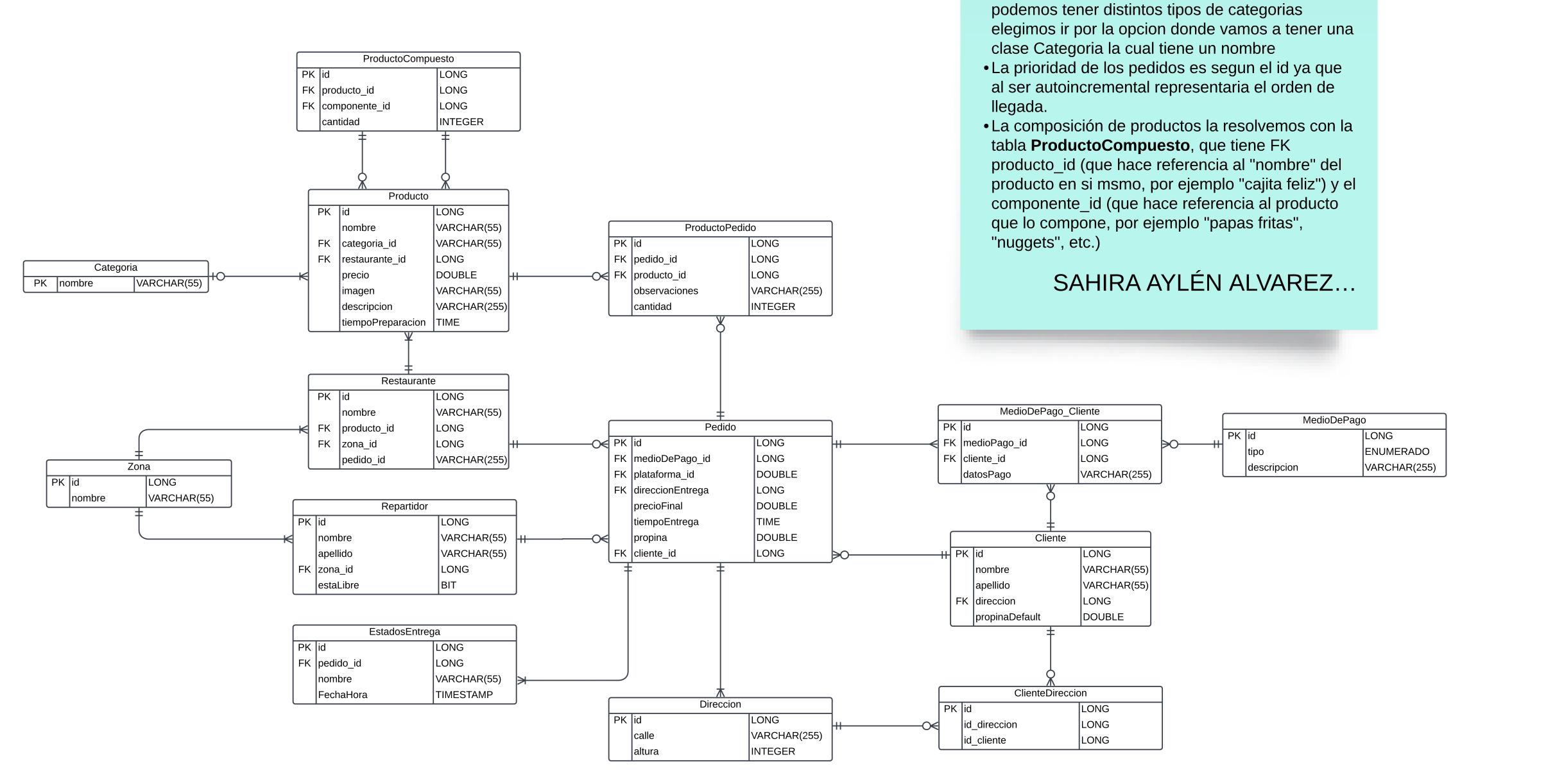
<u>Modelado de Datos</u>

DESICIONES DE DISEÑO:

• Pensamos en que Categoria sea solamente un

atributo de tipo VARCHAR pero luego viendo que





ENLACE AL REPOSITORIO

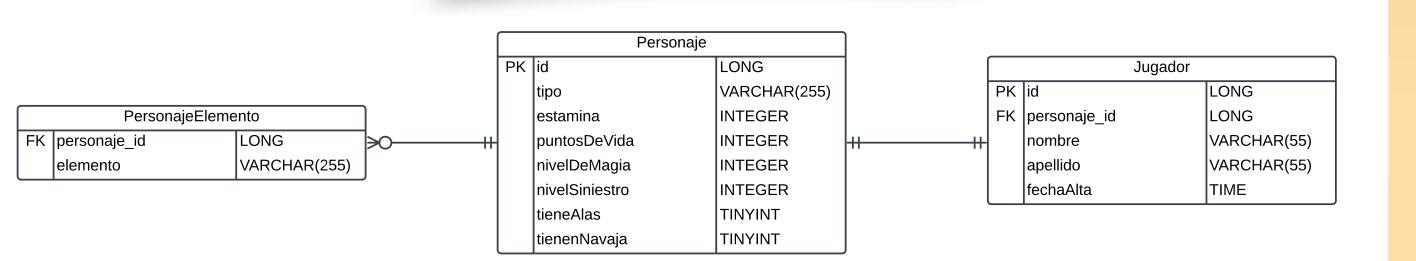
SAHIRA AYLÉN ALVAREZ...

Persistencia de Datos (desde el modelo de clases hacia el modelo de datos)

TODAS LAS TABLAS CUENTAN CON LAS COLUMNAS:

- d
- estaActivo
- fechaDeAlta
- fechaDeBaja
- fechaUltimaModificacion

SAHIRA AYLÉN ALVAREZ.



DESICIONES DE DISEÑO:

- Decidimos utilizar la estrategia de mapeo de herencia "single table" para encaapsular los personajes y sus roles, ya que al tener pocos atributos en las clases hijas, es más performante tener todos los datos en una misma tabla (incluso con el costo de tener campos nulos). Debido al rapido acceso, se evitan los joins.
- Creamos 2 converters, uno para los LocalDate y otro para la interfáz de ElementoDefensor.
- Utilizamos la etiqueta @ElementCollection para persistir la lista de elementos defensores que tiene un personaje (ya que es una lista de objetos que implementan una misma interfaz), junto con el @Convert para almacenar la interfaz como String

SAHIRA AYLÉN ALVAREZ...