```
entry:
                   br label %0
        %0:
        0:
        %retval = alloca i32, align 4
        %x = alloca i32, align 4
        %z = alloca i32, align 4
        %y = alloca i32, align 4
        %t = alloca i32, align 4
        %m = alloca i32, align 4
        store i32 0, i32* %retval, align 4
        store i32 10, i32* %x, align 4
        store i32 6, i32* %z, align 4
        %1 = load i32, i32* %x, align 4
        %2 = load i32, i32* %x, align 4
        %3 = add nsw i32 %1, 5
        %add = add nsw i32 %2, 5
        \%4 = icmp ne i32 \%add, \%3
        br i1 %4, label %5, label %7
               T
                                  F
   %5:
   5:
   \%6 = \text{and i} 32 \% \text{add}, \%3
   br label %7
     %7:
     7:
     %8 = phi i32 [ %6, %5 ], [ %add, %0 ]
     store i32 %8, i32* %y, align 4
%9 = load i32, i32* %z, align 4
     %10 = load i32, i32* %z, align 4
     %11 = add nsw i32 \%9, 4
     %add1 = add nsw i32 %10, 4
     %12 = icmp \text{ ne } i32 \%add1,
     br i1 %12, label %13, label %15
              T
%13:
%14 = and i32 %add1, %11
br label %15
  %15:
  15:
   %16 = phi i32 [ %14, %13 ], [ %add1, %7 ]
   store i32 %16, i32* %t, align 4
   %17 = load i32, i32* %y, align 4
   %18 = load i32, i32* %y, align 4
   %19 = load i32, i32* %t, align 4
   %20 = load i32, i32* %t, align 4
   %21 = add nsw i32 %17, %19
   %add2 = add nsw i32 %18, %20
   %22 = icmp ne i32 %add2, %21
   br i1 %22, label %23, label %25
            T
                                     \mathbf{F}
%23:
23:
%24 = \text{and } i32 \% add2, \%21
br label %25
 %25:
 25:
  %26 = phi i32 [ %24, %23 ], [ %add2, %15 ]
  store i32 %26, i32* %m, align 4
```

CFG for 'main' function

ret i32 0