

```
entry:
  %retval = alloca i32, align 4
  %x = alloca i32, align 4
  %y = alloca i32, align 4
  %z = alloca i32, align 4
  %l = alloca i32, align 4
  %l2 = alloca i32, align 4
  store i32 0, i32* %retval, align 4
  store i32 10, i32* %x, align 4
  %0 = load i32, i32* %x, align 4
  %add = add nsw i32 %0, 5
  store i32 %add, i32* %y, align 4
  store i32 15, i32* %z, align 4
  %1 = load i32, i32* %y, align 4
  %2 = load i32, i32* %z, align 4
  %cmp = icmp eq i32 %1, %2
  br i1 %cmp, label %if.then, label %if.else, !prof !34
```

T

F

100.00%

0.00%

if.then:

```
%3 = load i32, i32* %z, align 4
%4 = load i32, i32* %x, align 4
%add1 = add nsw i32 %3, %4
store i32 %add1, i32* %l, align 4
%5 = load i32, i32* %l, align 4
store i32 %5, i32* %retval, align 4
br label %return
```

if.else:

```
%6 = load i32, i32* %z, align 4
%7 = load i32, i32* %y, align 4
%add3 = add nsw i32 %6, %7
store i32 %add3, i32* %l2, align 4
%8 = load i32, i32* %l2, align 4
store i32 %8, i32* %retval, align 4
br label %return
```

return:

```
%9 = load i32, i32* %retval, align 4
ret i32 %9
```

CFG for 'main' function