Dog loli = new Dog ("loli"); & Buat objek Dog yang namanya loli dengan

Cat lola = new Cat ("lola"); & Bikin objek Cat yang namanya lola dengan

Dog anjing = new Big Dog ("onjing);

Buat objek Dog yang namanya anjing

dengan nama "asjing". Tapi aslinya ini objek

tig Dog yaith turunannya Dog. (upcashing)

Greet Me (loli); & manggil metode greet Me, loli jadi argumennya.

greet Me (anjing); & manggil metode greet Me, lola jadi argumennya.

greet Me (anjing); & manggil metode greet Me, anjing jadi argumennya.

public static void greet Me (Animal a) {

a. greets () & manggil metode greets di objek a. Karena BigDog in turungnnya

Dog. jadi BigDog juga punya metode greets.