

② public class Main {

public static void main (String[] args) {

Movable m1 = new MovablePoint (5, 6, 10, 15);

ini masuk upcasting

karena MovablePoint dianggap Movable.

MovablePoint itu kelas yang isinya titik yang koordinat x-nya 5, y-nya 6. Dan bisa bergerak yang diatur ke x-nya 10, y-nya 15.

deklarasi objek m1 dari Movable, habis itu diinisialisasi sama objek MovablePoint.

System.out.println (m1);

ini akan panggil metode toString() dari MovablePoint terus nampilin info tentang posisi sekarang (x=5, y=6)

m1.moveLeft();

metode moveLeft() akan ngurangi nilai x sebesar 10 (xSpeed).

System.out.println (m1);

Habis itu, nilai x akan berubah jadi -5, y tidak berubah. Terus di-print.

Movable m2 = new MovableCircle (1, 2, 3, 4, 20);

deklarasi objek m2 dari Movable, habis itu diinisialisasi sama objek MovableCircle.

MovableCircle itu kelas yang isinya lingkaran yang x-nya 1, y-nya 2, radius-nya 20. xSpeed-nya 3, dan ySpeed-nya 4.

System.out.println (m2);

ini akan nampilin posisi pusat lingkaran sekarang.

m2.moveRight();

metode moveRight() akan nambah nilai x dari pusat lingkaran sebesar xSpeed = 3. Habis itu, akan jadi (4, 2). Terus di-print.

System.out.println (m2);

Movable m3 = new MovableRectangle (0, 0, 10, 10, 5, 10);

deklarasi objek m3 dari Movable,

habis itu diinisialisasi sama objek MovableRectangle.

MovableRectangle itu kelas yang isinya persegi panjang yang topleftnya (0, 0)

dan bottomrightnya (10, 10). xSpeed-nya 5, ySpeed-nya 10.

System.out.println (m3);

ini akan nampilin posisi kedua sudut persegi panjang sekarang.

m3.moveRight();

metode moveRight() akan nambah nilai x dari kedua sudut persegi panjang sebesar 5 xSpeed. Habis itu, posisi sudut topleft berubah jadi (5, 0) dan sudut bottomRight jadi (15, 10). Terus di-print.

System.out.println (m3);