

② public class Main {

public static void main (String [] args) {

Author a1 = new Author ("Tan Ah Teck", "ahteck@nowhere.com");
System.out.println(a1);

→ instance dari kelas 'Author' diiki nama "Tan Ah Teck" & email "ahteck@nowhere.com".
→ mangsil metode toString() dari kelas 'Author' yang ngembaliin string yang mewakili detail penulis tersebut.

a1.setEmail("ahteck@somewhere.com");
System.out.println(a1);

→ memperbarui email penulis pakai metode setEmail().
→ lalu yg udah diperbarui dicetak lagi.

System.out.println("name is: " + a1.getName());
System.out.println("email is: " + a1.getEmail());

→ ngambil dan nyetak nama & email penulis pakai metode getName() dan getEmail().

Book b1 = new Book ("12345", "Java for Dummies", 8.8, 88);

ISBN Judul penulis Harga jumlah
→ instance dari kelas 'Book'. (cringan di samping)

System.out.println(b1);

→ mangsil metode toString() dari kelas 'Book' yang ngembaliin string yang mewakili detail buku.

b1.setPrice(9.9);
b1.setQty(99);

→ memperbarui harga dan jumlah buku pakai metode setPrice() dan setQty().

System.out.println(b1);

→ detail buku yang diperbarui dicetak lagi.

System.out.println("isbn is: " + b1.getIsbn());
System.out.println("name is: " + b1.getName());
System.out.println("price is: " + b1.getPrice());
System.out.println("qty is: " + b1.getQty());

→ mencetak (print) ISBN, judul, harga, dan jumlah buku dg metode getIsbn(), getName(), getPrice(), dan getQty().

System.out.println("author is: " + b1.getAuthor());
System.out.println("author's name: " + b1.getAuthorName());
System.out.println("author's name: " + b1.getAuthor().getName());
System.out.println("author's email: " + b1.getAuthor().getEmail());

→ print detail penulis buku pakai metode getAuthor() dan getAuthorName().
→ tampilkan nama dan email penulis pakai metode getAuthor().getName() dan getAuthor().getEmail().

}

Kita bisa melihat bagaimana setiap objek (Author dan Book) bekerja dan bagaimana metode di dalamnya mengubah / mengambil data yang terkait dengan kode ini.