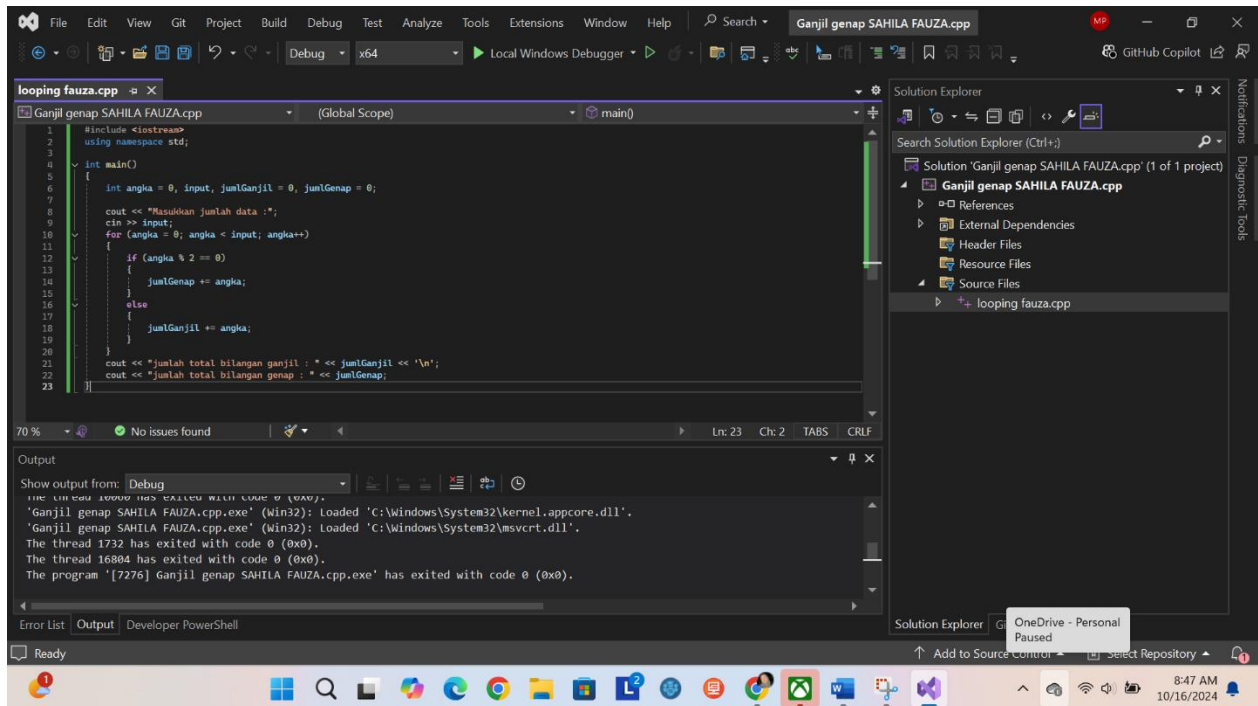


Nama : Sahila Fauza

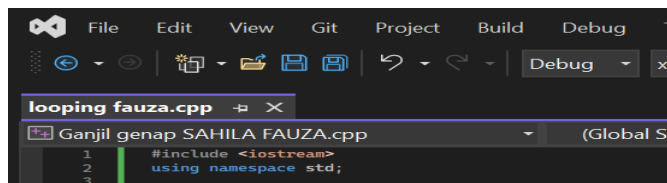
NIM : 24104410056

Prodi : Teknik Informatika

PENJELASAN



1. Inklusi Library dan Namespace:



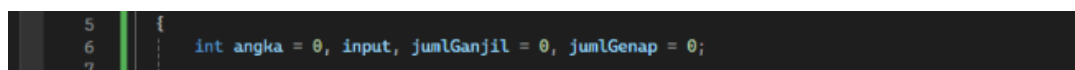
#include <iostream> using namespace std;

Kode ini menyertakan library iostream, yang digunakan untuk input dan output, dan mengarahkan penggunaan namespace std, sehingga kita tidak perlu menuliskan std:: setiap kali kita menggunakan fungsi seperti cout atau cin.

2. Fungsi Utama (int main)

Titik awal eksekusi program. Fungsi main akan dijalankan ketika program dieksekusi.

3. Deklarasi Variabel



int angka = 0, input, jumlGanjil = 0, jumlGenap = 0;

- Angka: Variabel untuk menghitung iterasi dalam loop.
- input: Variabel untuk menyimpan jumlah data yang akan diinput oleh pengguna.
- jumlganjil: Menyimpan total jumlah bilangan ganjil.
- jumlgenap: Menyimpan total jumlah bilangan genap.

4. Input dari User

```

8      cout << "Masukkan jumlah data : ";
9      cin >> input;
10     for (angka = 0; angka < input; angka++)
11     {

```

cout << "Masukan jumlah data : "; cin >> input;

Program meminta pengguna untuk memasukkan jumlah data yang ingin dihitung. Nilai ini disimpan dalam variabel input.

5. Loop untuk Menghitung Bilangan Genap dan Ganjil

```

12     if (angka % 2 == 0)
13     {
14         jumlgenap += angka;
15     }
16     else
17     {
18         jumlganjil += angka;
19     }

```

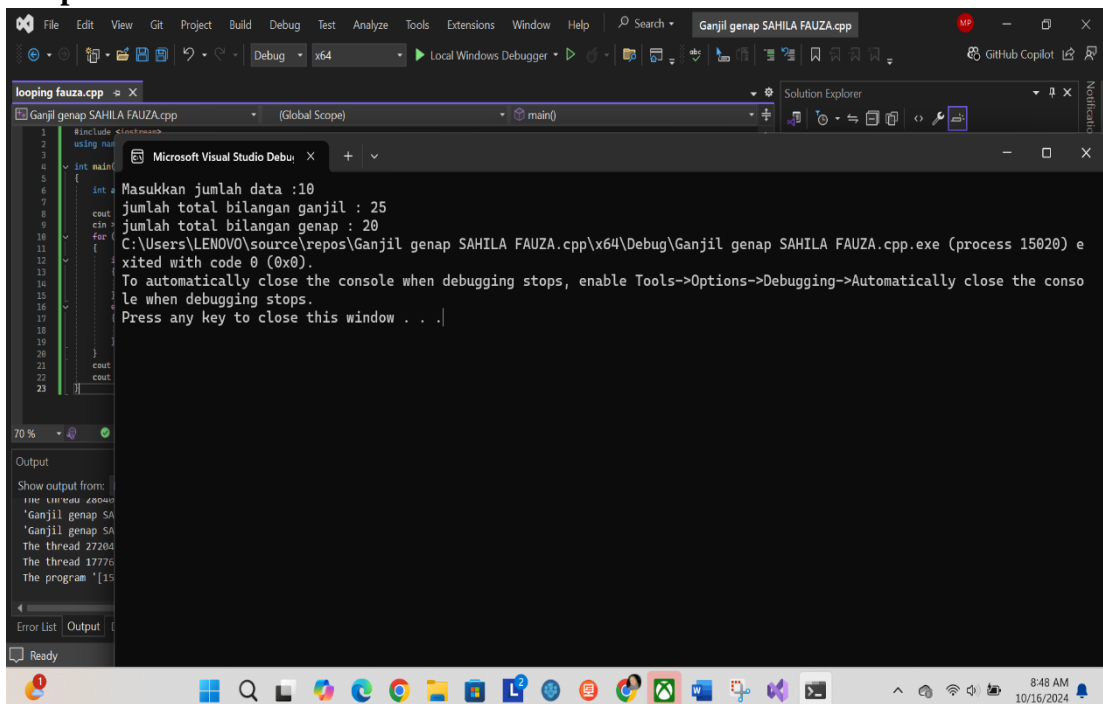
For (angka = 0; angka < input; angka++)

Loop ini berjalan dari 0 hingga kurang dari input.

- **Pengkondisian dalam loop**

- ☐ Jika angka genap (diperiksa menggunakan angka % 2 == 0), maka angka ditambahkan ke jumlgenap.
- ☐ Jika angka ganjil (sebaliknya), maka angka ditambahkan ke jumlganjil.
- ☐ Variabel tambah dihitung tetapi tidak digunakan lebih lanjut dalam program ini.

6. Output Hasil



Setelah loop selesai, program menampilkan total bilangan ganjil dan genap yang telah dihitung.

Kesimpulan :

- Kita membuat looping dengan batas yang disesuaikan (sesuai dengan yang di-inputkan) dan hasilnya akan ditampilkan di konsol.
- Membuat if else dengan format, jika sebuah angka dapat dibagi dengan angka 2, maka akan masuk ke dalam true/genap. Sebaliknya, jika hasilnya false, akan dimasukkan ke dalam ganjil.
- Terakhir, hasil penjumlahan dari semua nilai genap dan nilai ganjil sesuai dengan inputan akan ditampilkan.