

Hesap Makinesi Uygulaması

Kullandıklarımız:

1. Textbox, TextView nesneleri
2. İf-else, when yapısı kullanımı
3. Fun ile fonksiyon tanımlama
4. Tıklama olayı birden fazla nesneye eklenerek hangi nesnenin bu tıklamayı gerçekleştirdiğinin tespiti

ekran Görünütüsü

