

# KnitWit

Платформа для  
онлайн-обучения  
ремеслам и хобби.



**Участники команды:**  
Павлов Александр  
Акимушкин Евгений  
Перепечко Константин

# Описание проблемы

Недостаток платформ для обучения ремеслам и хобби в сравнении с изобилием онлайн-курсов по IT-специальностям.

# Целевая аудитория

## Любители Рукоделия Хобби-мастера Интересующиеся саморазвитием

Люди, желающие научиться новым ремеслам и улучшить свои навыки.

Те, кто хочет находить удовольствие и творческое вдохновение в различных хобби.

Люди, заинтересованные в личном росте и усовершенствовании своих умений.

## Предлагаемое решение

“KnitWit” – это платформа онлайн-обучения, разработанная специально для того, чтобы помочь людям освоить ремесла и хобби. Платформа упрощает процесс обучения, предоставляя структурированные курсы и возможность отслеживания прогресса.

# Технологии и инновации



## Spring Framework

Фреймворк языка Java

Предоставляет широкий набор инструментов для разработки масштабируемых и высокопроизводительных приложений.



## Flutter

Фреймворк языка Dart

Его использование обеспечивает быстрое развертывание и высокую производительность интерфейса.



## PostgreSQL

Реляционная база данных

Обеспечивает высокую производительность, поддержку транзакций и многофункциональность.

# Конкурентное преимущество

## Уникальная специализация

Наш проект ориентирован на предоставление обширного выбора курсов по ремеслам и хобби, что делает его уникальным на рынке онлайн-образования. В отличие от большинства конкурентов, фокусирующихся на IT-специальностях, мы стремимся удовлетворить спрос на творческое обучение.

## Поддержка творческого потенциала

Мы признаем важность творческого самовыражения и предоставляем возможность нашим пользователям развивать свои навыки в различных сферах ремесел и хобби. Это помогает раскрыть их потенциал и достичь новых высот в творчестве.

## Разнообразие курсов

Наша платформа предлагает обширный выбор курсов, охватывающих различные виды ремесел и хобби - от вязания и рисования до кулинарии и ремесленных работ. Это позволяет пользователям выбирать подходящие им курсы и наслаждаться процессом обучения в интересующих их областях.

# Бизнес-модель

## Бесплатный доступ к контенту

Наша платформа предлагает пользователям бесплатный доступ к основным курсам и материалам, что делает обучение доступным для всех.

## Монетизация через рекламу

Для обеспечения бесплатного доступа к контенту мы используем модель монетизации через рекламу. Всплывающие окна с рекламными предложениями обеспечивают финансирование платформы и поддерживают ее развитие.

## Поддержка развития платформы

В долгосрочной перспективе поддержка развития платформы будет происходить с помощью добавления платных курсов. Это ускорит процесс разработки и обновления продукта.

# План развития

## Краткосрочные цели:

Разработка MVP, включающего базовый функционал платформы, такой как доступ к курсам и возможность регистрации.

## Долгосрочные цели:

Добавление подписки на курсы на платной основе.

Добавление системы отзывов с комментариями от пользователей.



## Информация о команде

**Александр Павлов** - Тимлид, Front-end разработчик, РМ, Дизайнер.

**Евгений Акимушкин** - Back-end разработчик, Системный аналитик.

**Константин Перепечко** - Тестировщик, Технический писатель.

## Вывод

Присоединяйтесь к “KnitWit” и откройте для себя новый мир ремесел и хобби! Наша платформа предлагает уникальные возможности для творчества и саморазвития.