



KnitWit

Участники команды:

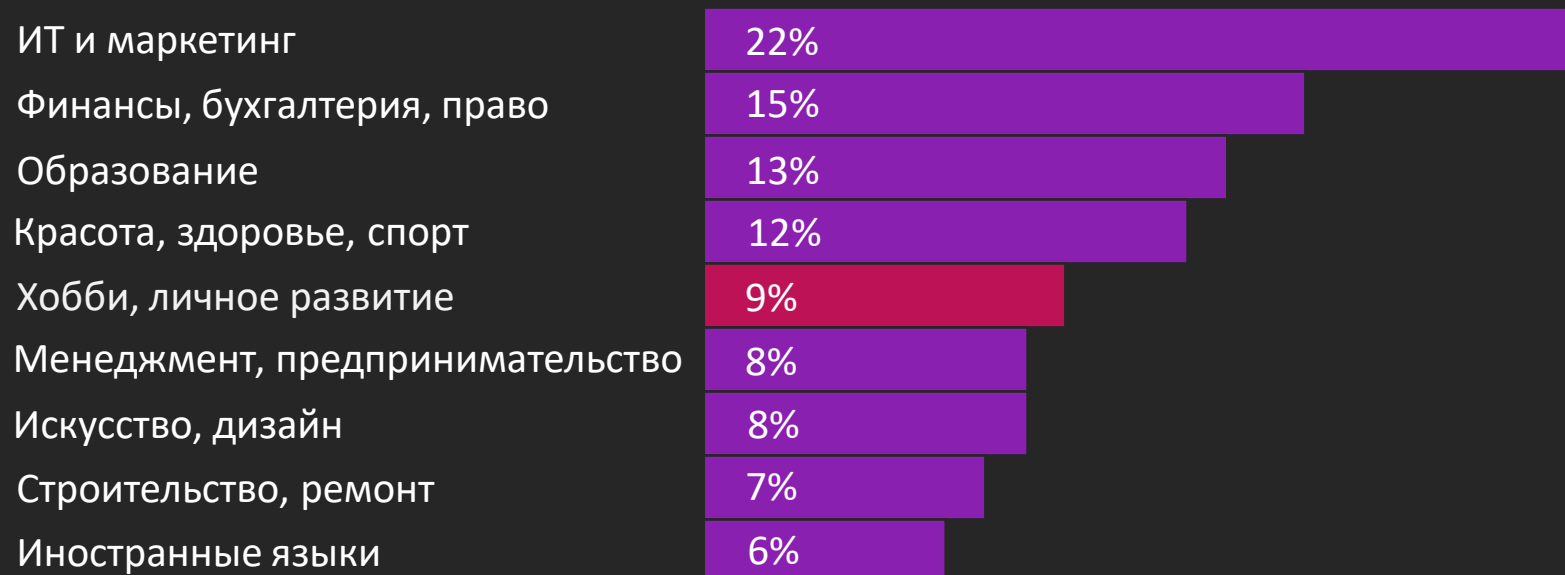
Павлов Александр

Евгений Акимушкин

Перепечко Константин

Недостаток платформ для обучения ремеслам и хобби в сравнении с изобилием онлайн-платформ по IT-специальностям

Исследование рынка **онлайн-образования** за **2023** год

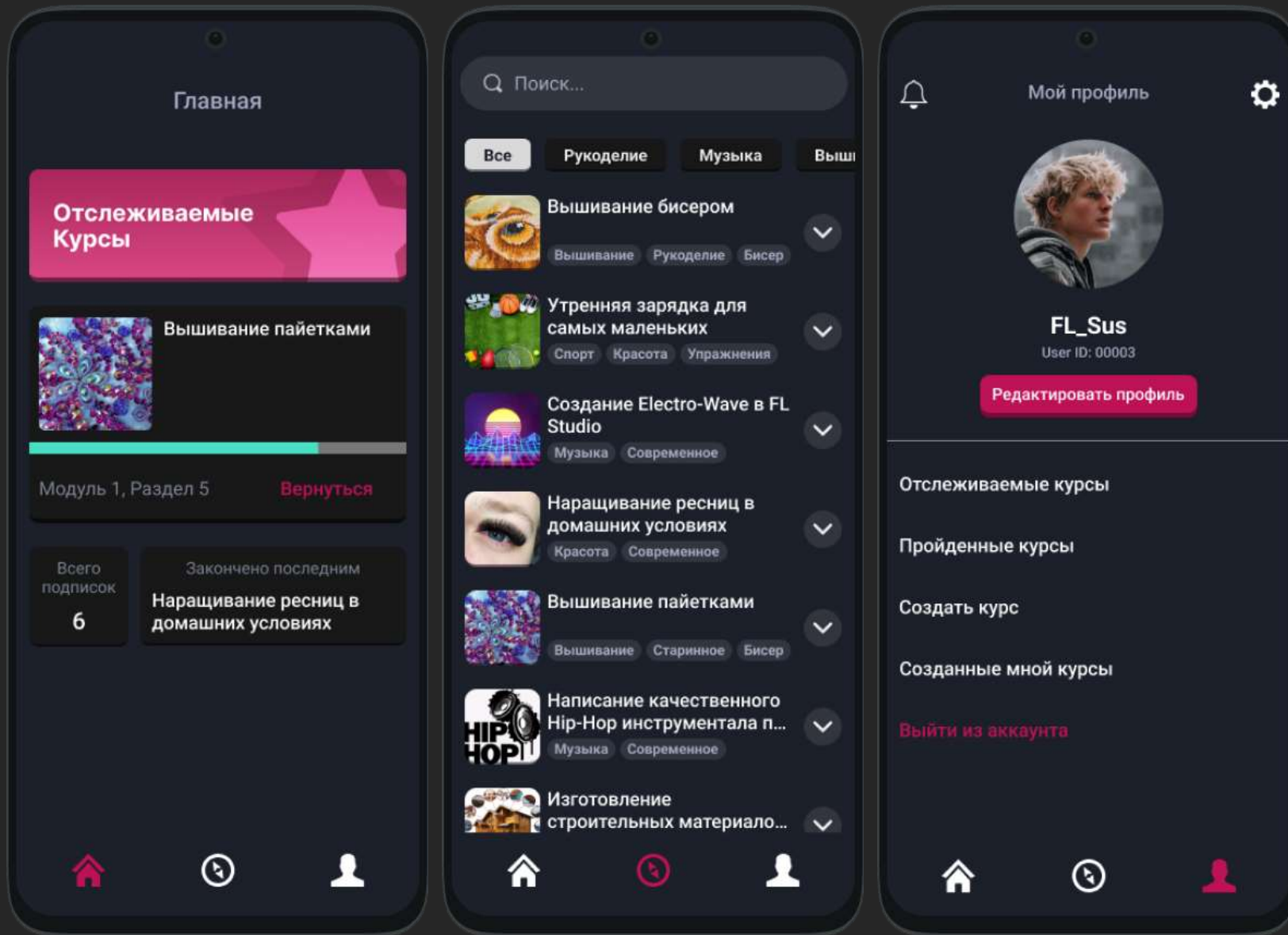




Молодёжь в возрасте от 26 до 30 лет

По данным “Росстата” за 2023 год, именно в таком возрасте люди предпочитают более умеренный вид досуга.

Наше решение



Возможность публикации
собственных курсов

Возможность отслеживания
избранных курсов

Разнообразие
информационного контента



Flutter Framework

Фреймворк языка Dart.
Обеспечивает современный
подход к разработке
мобильных приложений



PostgreSQL

Реляционная база данных.
Обеспечивает высокую
производительность,
поддержку транзакций и
многофункциональность



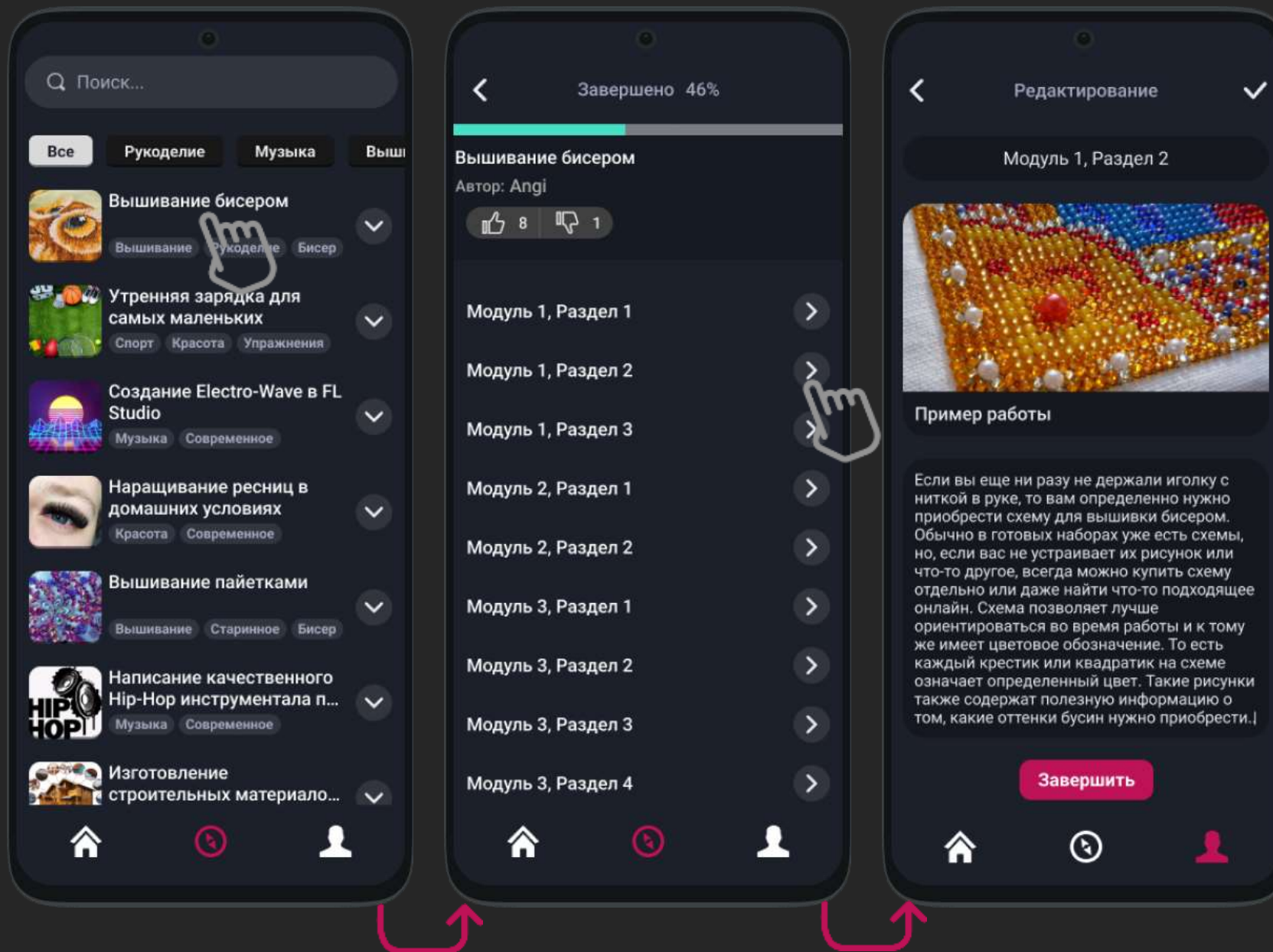
Spring Framework

Фреймворк языка Java.
Предоставляет широкий
набор инструментов для
разработки
высокопроизводительных
приложений

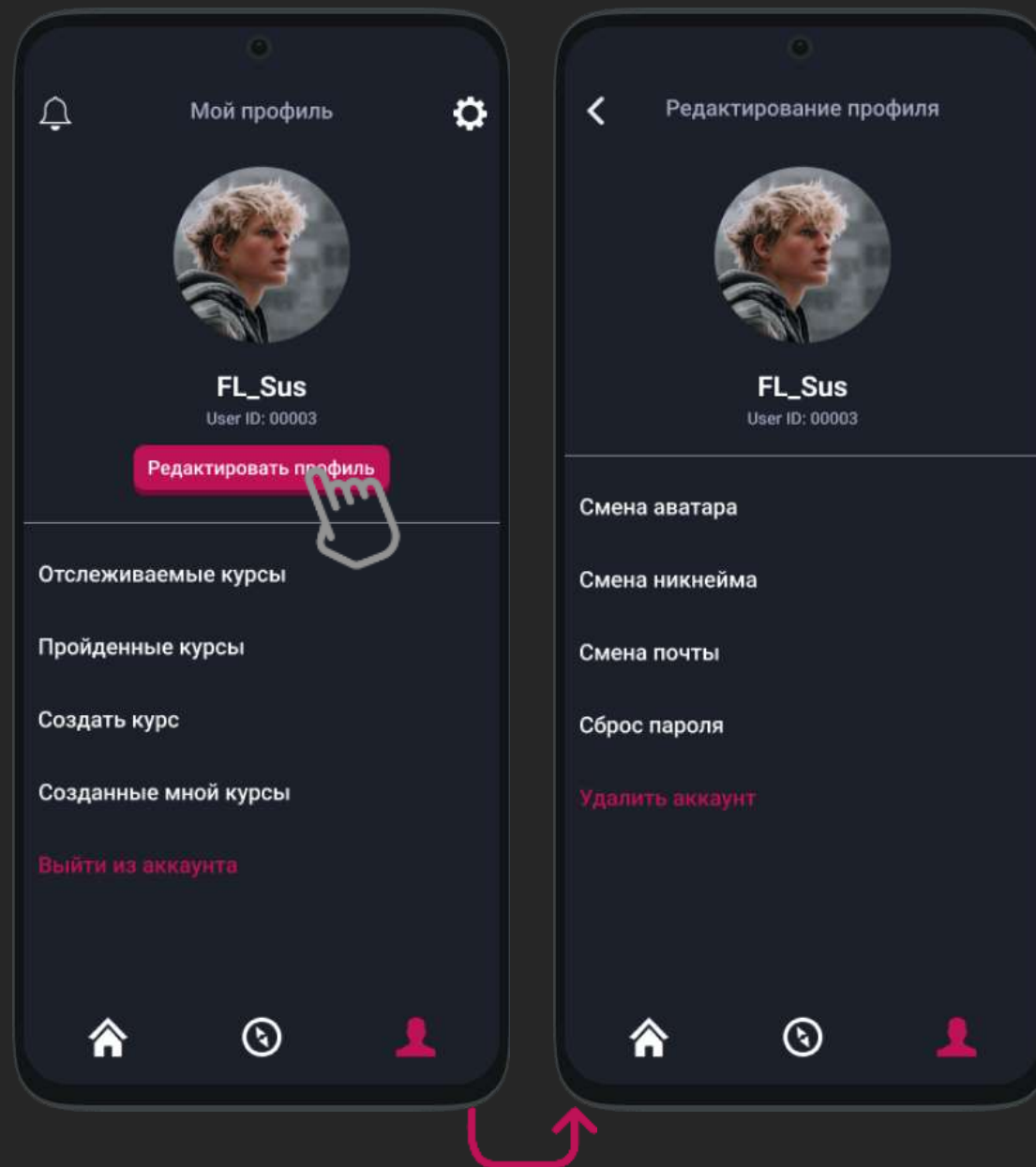
Конкурентное преимущество

В отличие от существующих решений, приложение **KnitWit** предоставляет пользователю возможность создания собственного курса напрямую из приложения.

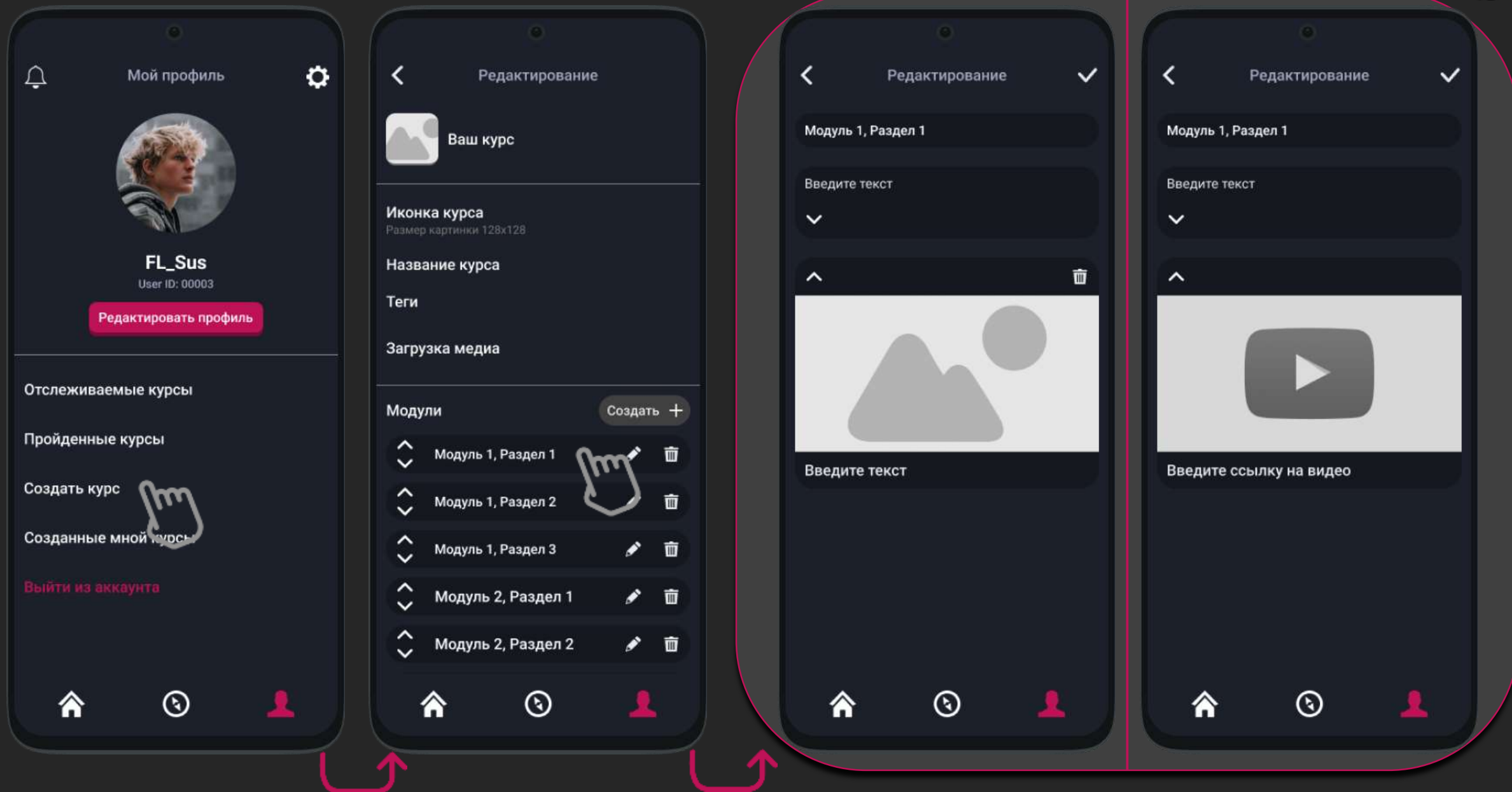
Просмотр содержимого курса



Редактирование профиля



Создание курса



Для обеспечения бесплатного доступа к контенту, мы предлагаем модель монетизации через **контекстную рекламу**





Краткосрочные цели

Запуск MVP

Сбор обратной связи
о функциональности

Долгосрочные цели

Добавление платной
подписки на курс

Добавление системы
отзывов с
комментариями от
пользователей

Участники команды

Павлов Александр – Team lead, Front-end разработчик, РМ, Дизайнер

Евгений Акимушкин – Back-end разработчик, Архитектор

Константин Перепечко – Тестировщик, Технический писатель

