**MULTIMEDIA TERKAIT PENYAMPAIAN INFORMASI**

****

**UNIVERSITAS NASIONAL**

**SYAHRIL RAMADHAN**

**163112700650002**

**Pengertian Multimedia**

Multimedia adalah penggunaan komputer untuk menyajikan dan menggabungkan teks, suara, gambar, animasi dan video dengan alat bantu (tool) dan koneksi (link) sehingga pengguna dapat melakukan navigasi, berinteraksi, berkarya dan berkomunikasi. Multimedia sering digunakan dalam dunia hiburan. Selain dari dunia hiburan, Multimedia juga diadopsi oleh dunia game.

Multimedia merupakan penggabungan dari dua kata **”multi”** dan **“media”**. Multi berarti “banyak” sedangkan media atau bentuk jamaknya berarti medium.

Sedangkan medium adalah entitas yang dilewati oleh sesuatu. Contohnya medium artistik (lukisan) adalah kendaraan para ahti untuk menyampaikan idenya. Contoh lainya adalah“media massa” yaitu kanal komunikasi dan informasi

Multimedia dapat diartikan sebagai penggunaan beberapa media yang berbeda untuk menggabungkan dan menyampaikan informasi dalam bentuk text, audio, grafik, animasi, dan video.

Multimedia dimanfaatkan juga dalam dunia pendidikan dan bisnis. Di dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pengajaran, baik dalam kelas maupun secara sendiri-sendiri. Di dunia bisnis, multimedia digunakan sebagai media profil perusahaan, profil produk, bahkan sebagai media informasi dan pelatihan dalam sistem e-learning.

**Sejarah Multimedia**

Istilah multimedia berawal dari teatre, bukan komputer, pertunjukan yang memanfaatkan lebih dari satu medium seringkali disebut pertunjukan multimedia. Multimedia memungkinkan pemakai komputer untuk mendapatkan output dalam bentuk yang lebih kaya daripada media tabel dan grafik konvensional. Pemakai dapat melihat gambar 3 dimensi, foto video bergerak, animasi dan mendengar suara stereo.

**JENIS-JENIS SOFTWARE YANG BIASA DIGUNAKAN UNTUK MULTIMEDIA**

1. **Audio/Video Editor**

Video/audio editor adalah jenis perangkat lunak yang digunakan untuk mengedit dan memanipulasi informasi dalam bentuk video dan audio.

Beberapa jenis perangkat lunak media player adalah:

* Adobe Premiere Pro, bersifat komersial dan diproduksi oleh Adobe Systems.
* Adobe Premiere Elements, bersifat komersial dan diproduksi oleh Adobe Systems.
* Windows Movie Maker, bersifat komersial dan diproduksi Microsoft Corp.
* Pinnacle Studio, bersifat komersial dan diproduksi oleh Pinnacle Systems.
* TMPGEnc, bersifat komersial dan diproduksi oleh Pegasis Inc.

1. **Graphic/Image Editor.**

Image editor adalah perangkat lunak yang digunakan untuk melukis, menggambar, mengedit dan memanipulasi image atau gambar secara interaktif pada sistem komputer.

Beberapa contoh perangkat lunak image editor adalah sebagai berikut:

* Adobe Photoshop, merupakan vector dan bitmap image editor. Bersifat komersial dan diproduksi oleh Adobe Systems.
* Corel Draw, merupakan vector image editor. Bersifat komersial dan diproduksi oleh Corel Corporation.  
  Microsoft Paint, merupakan bitmap image editor. Bersifat komersial dan masuk dalam paket Microsoft Windows.
* Paint Shop Pro, merupakan vector dan bitmap image editor. Bersifat komersial dan diproduksi oleh Corel Corporation.
* GIMP, merupakan bitmap dan vector image editor. Bersifat open source dan diproduksi oleh The GIMP Team dengan lisensi GNU General Public License.

1. **Grafik 3D.**

Aplikasi grafik 3 dimensi (3D) adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membuat, mengedit, dan memanipulasi informasi dalam bentuk gambar 3 dimensi.

Beberapa contoh perangkat lunak grafik 3D adalah sebagai berikut:

* 3D Studio Max, bersifat komersial dan diproduksi oleh Autodesk Media & Entertainment.
* Silo 3D Modelling, bersifat komersial dan diproduksi oleh Nevercenter Ltd. Co.
* Maya, bersifat komersial dan diproduksi oleh Alias Systems Corp

1. **Animasi.**

Aplikasi animasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membuat, mengedit, dan memanipulasi informasi dalam bentuk animasi. Animasi adalah gambar bergerak atau video dengan konten gambar yang fiktif, seperti kartun dan gambar tidak riil.

Beberapa contoh perangkat lunak animasi adalah sebagai berikut:

* Macromedia Flash, merupakan perangkat lunak animasi yang banyak digunakan, baik untuk web, presentasi, dll. Bersifat komersial dan diproduksi oleh Macromedia Inc.
* Houdini Animation Software, bersifat komersial dan diproduksi oleh Side Effect Software.
* Power Animator, merupakan generasi pendahulu dari Maya untuk membuat animasi. Bersifat komersial dan diproduksi oleh Alias Systems Corporation.

1. **Graphis/Image Viewer.**

Image viewer adalah jenis perangkat lunak yang digunakan untuk melihat (view) image secara terorganisasi pada sebuah direktori.

Beberapa jenis perangkat lunak image viewer adalah:

* ACDSee, bersifat komersial dan diproduksi oleh ACD Systems.
* XNView, bersifat freeware dan diproduksi oleh Pierre-e Gougelet.
* Irfan View, bersifat komersial dan diproduksi oleh Irfan Skiljan.
* Microsoft Picture Manager, bersifat komersial dan diproduksi oleh Microsoft Corp.
* Microsoft Picture and Fax Viewr, bersifat komersial dan masuk dalam paket Microsoft Windows.

1. **Pembagian Sistem Multimedia**

Sistem Multimedia dapat dibagi menjadi 2 yaitu “Sistem Multimedia Stand Alone” dan “Sistem Multimedia Berbasis Media.

* **Sistem Multimedia Stand Alone.**

Sistem ini berarti merupakan sistem komputer multimedia yang memiliki minimal storage (harddisk, CD-ROM/DVD-ROM/CD-RW/DVD-RW), alat input (keyboard, mouse, scanner, mic), dan output (speaker, monitor, LCD Proyektor), VGA dan Soundcard.

* **Sistem Multimedia Berbasis Jaringan.**

Sistem ini harus terhubung melalui jaringan yang mempunyai bandwidth yang besar. Perbedaannya adalah adanya sharing sistem dan pengaksesan terhadap sumber daya yang sama. Contoh: video converence dan video broadcast

Permasalahan: bila bandwidth kecil, maka akan terjadi kemacetan jaringan, delay dan masalah infrastruktur yang belum siap.

1. **MULTIMEDIA INTERAKTIF**

Multimedia interaktif adalah Program atau Aplikasi yang khusus diperuntukan memberikan informasi kepada masyarakat atau user dan dapat dikemas kedalam format Compact Disk (CD). Multimedia Interaktif dipakai sebagai sarana penyampaian informasi populer yang bersifat instant atau siap saji yang didalamnya terdapat berbagai gabungan tampilan yang terdiri dari :

* Teks,
* Gambar,
* Narasi suara,
* Video,
* Animasi 2D atau 3D
* Sound FX

Teknologi informasi telah menciptakan cara baru untuk mengkomunikasikan merek dan produk kepada konsumen. Perkembangannya pun berjalan seiring dengan industri periklanan dan public relation ( PR) dimana saat ini media-media baru mulai banyak dipakai untuk membantu menyampaikan informasi tentang produk ataupun perusahaan kepada khalayak.

Dengan kemajuan teknologi maka semakin muncul tren-tren baru dalam dunia kehumasan, menggantikan alat-alat tradisional yang selama ini dipakai dengan teknologi canggih yang lebih atraktif dan efektif yang tentunya akan memperbesar peluang para praktisi PR untuk terus menjalin hubungan baik dengan klien dan karyawan perusahaan.

Multimedia Interactive memiliki kemampuan dalam menampilkan informasi secara audio visual seperti layaknya televisi namun lebih interaktif dengan pemberian informasi yang fleksibel sesuai dengan keinginan pengguna sehingga di dalamnya terdapat komunikasi secara 2 arah.