

**APLIKASI LAUNDRY BERBASIS WEB
FAMILY LAUNDRY
D3TI1C PROYEK I**



**Disusun Oleh :
Kelompok 4**

Febby Saka Wuni (2003069)
Feby Maulana H (2003070)
Sahrul Fazri Udin (2003086)
Tridea Nurdiana (2003089)

**PRODI DIII TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU**

2021

HALAMAN PENGESAHAN
APLIKASI LAUNDRY ONLINE BERBASIS WEB
FAMILY LAUNDRY

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memenuhi tugas mata kuliah
Proyek I pada jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Indramayu

Disusun oleh :

Febby Saka Wuni	(2003069)
Feby Maulana H.	(2003070)
Sahrul Fajri udin	(2003086)
Tridea Nurdiana	(2003089)

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Dr. Raswa, M.Pd

NIDN.-

Willy Permana Putra, S.T., M.Eng

NIDN. 0404108601

Dosen Pembimbing III

Fachrul Pralienka Bani Muhamad, S.ST., M.Kom

NIDN. 0023049201

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL.....	iii
DAFTAR SINGKATAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
BAB I LATAR BELAKANG	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	1
1. Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	2
BAB II METODOLOGI PENELITIAN	3
2.1 Alat dan Bahan	3
2.2 Alur Pengerjaan Proyek.....	3
2.3 Jadwal Kegiatan.....	3
2.4 Landasan Teori	4
2.5 Aplikasi Berbasis web	6
2. Sistem yang Digunakan	6
BAB III RANCANGAN SISTEM.....	9
3.1 Flowchart Exsiting.....	9
3.2 Markup.....	11
BAB IV EKSPEKTASI HASIL	13
DAFTAR PUSTAKA	14
LAMPIRAN	14

DAFTAR TABEL

**Terlampir*

DAFTAR GAMBAR

**Terlampir*

DAFTAR SINGKATAN

**Belum tersedia*

ABSTRAK

Laundry merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang pencucian pakaian. pada saat ini usaha laundry sangat berkembang pesat diberbagai kota-kota besar maupun kecil. adapun beberapa factor yang dapat mempengaruhi perkembangan usaha laundry ini menjadi sangat pesat akhir-akhir ini, diantaranya banyaknya keluarga yang tidak punya banyak waktu untuk menyelesaikan pekerjaan rumah masing-masing. berkembangnya bisnis laundry sekarang membuat persaingan di sektor ini menjadi ketat, agar usaha ini tidak sepi dari pelanggan maka penyedia jasa laundry harus menyediakan yang menarik dan memudahkan pelanggan salah satunya menyediakan antar jasa jemput pakaian.

Kata kunci : Aplikasi Pemesanan Jasa Laundry

ABSTRACT

Laundry is a business engaged in laundry. At this time the laundry business is growing rapidly in various cities large and small. As for some factors that can affect the development of laundry business is coming very rapid lately, including the number of families who do not have much time to complete their Network. The development of laundry business now makes competition in this sector become tight, so that this business is not quiet from customers then laundry services then laundry service provides must provide attractive and easy customers one of provides shuttle service clothing.

Keywords : Laundry Service Ordering Application

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga proposal ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya dengan judul “Aplikasi Laundry Berbasis Web ”. Laporan ini disusun demi memenuhi tugas Mata Kuliah Proyek I Program Studi Teknik Informatika Diploma III Politeknik Negeri Indramayu.

Dengan bahasa dan uraian yang sederhana serta penjelasan yang sistematis ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam pembelajaran dan memenuhi target pencapaian sebagai tugas dari Mata Kuliah Proyek I

Harapan kami, laporan ini menjadi salah satu media yang menarik untuk dibaca dan mudah dipahami oleh seluruh pembacanya. Akhirnya penulis mengucapkan banyak terima kasih, dan mengharapkan saran-saran dari para pembaca sebagai masukan yang berguna bagi penyempurnaan laporan ini. Semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua.

Indramayu, 25 Februari 2021

Tim Penyusu

BAB I

LATAR BELAKANG

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini teknologi sudah sangat maju, hampir semua kegiatan manusia memanfaatkan bantuan teknologi dalam penyelesaiannya. Salah satu pemanfaatan teknologi yang dilakukan manusia adalah dalam usaha *Laundry*.

Laundry Family atau tempat Mencuci merupakan sebuah usaha yang menghasilkan keuntungan besar. Apabila kita bisa menarik perhatian pelanggan dengan kualitas yang sangat baik, dan sikap ramah yang ditunjukkan oleh pelayan *Laundry*, maka tempat *Laundry* tersebut akan dipadati oleh Coustemer. . Namun, semenjak datangnya wabah virus Covid-19 menjadikan masyarakat merasa takut untuk keluar dari rumah. Hal ini sangat berdampak kepada para pengusaha, terutama pengusaha *Laundry* Karna kesusahan mencari Pelanggan.

Dari beberapa permasalahan tersebut, memunculkan sebuah ide dari kami untuk membuat sebuah “Aplikasi *Laundry* Berbasis Web”. Aplikasi ini hadir untuk mengatasi keresahan masyarakat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat disimpulkan sebuah rumusan masalah dalam permasalahan ini, yaitu sebagai berikut :

- 1) Bagaimana cara menghasilkanaplikasipemesanan berbasis website?
- 2) Bagaimana cara menghasilkan aplikasi berbasis website yangpelanggan dapatmemberi alamat yang lengkap?
- 3)Bagaimana cara menghasilkan informasi kapan suatu laundryn akan selesai?
- 4) Bagaimana cara menghasilkan informasidata transaksi dari pelanggan?
- 5) Bagaimana cara menghasilkan informasi peta?

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan aplikasi pemesanan berbasis website ini diperlukan sebuah batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai. Batasan masalah dalam permasalahan ini adalah sebagai berikut :

- 1) Pada aplikasi ini hanya focus pada pengolahan data laundry yang di pesan melalui website.
- 2) Pada aplikasi ini tidak terdapat fitur untuk perhitungan laba rugi

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang suatu aplikasi pemesanan berbasis web Family Laundry, agar pada saat pemesanan layanan tidak perlu lagi melakukan melalui telepon dan mengurangi resiko kesalahan yang sering terjadi, dengan adanya aplikasi ini diharapkan mempermudah untuk melakukan pengolahan data laundry dan juga proses pemesanan laundry.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

a. Bagi Family Laundry

- Memberikan kemudahan saat melakukan pelayanan pemesanan laundry.
- Memberikan kemudahan dalam mendata pakaian yang masuk dan keluar.
- Memberikan efektifitas kerja bagi usaha jasa laundry

b. Bagi Mahasiswa

Memberikan masukan pelajaran tentang bagaimana merancang sebuah aplikasi berbasis web yang menggunakan web service Google Maps Apidan juga mengolah data dengan menggunakan bahasa pemrograman Teknologi Web, dan juga mendapatkan banyak informasi mengenai pelayanan jasa laundry.

1.6 Sistematika Penulisan

I. Halaman Judul

Halaman judul memuat: judul usulan proposal proyek I, jenis usulan, jurusan atau prodi yang dituju, lambang POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU, nama dan nomor induk mahasiswa, institusi dan waktu pengajuan.

- a. Judul dibuat sesingkat singkatnya, jelas menunjukan dengan tepat masalah yang hendak diteliti dan tidak peluang penafsiran ganda.
- b. Jenis usulan adalah proposal proyek I.
- c. Program studi dan jurusan.
- d. Lambang POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU.
- e. Nama dan nomor induk mahasiswa diletakkan di tengah halaman judul.
- f. Institusi adalah pengajuan POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU.

II. Isi

Isi usulan penulisan terdiri dari: judul usulan penulisan, latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, landasan teori, persiapan, waktu dan tempat, metode penelitian , analisi data, sistematika penulisan, rancangan system, flowchart sistem dan table perencanaan.

III. Daftar Pustaka

Referensi untuk pembuatan proyek.

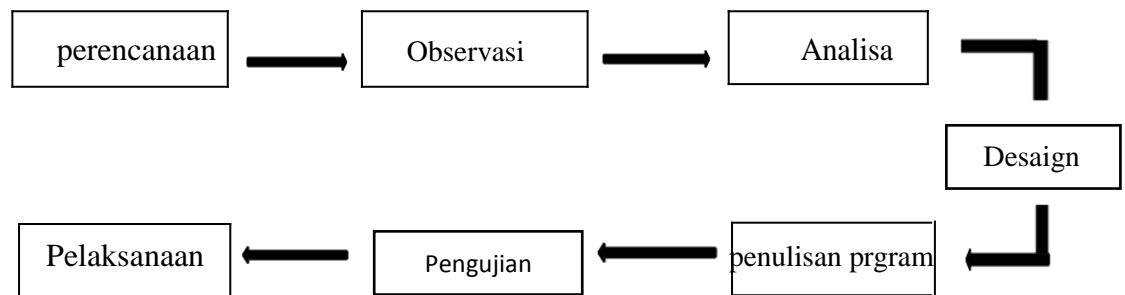
BAB II

METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Alat dan Bahan

- a. Software browser (Google Chrome)
- b. Text editor (Visual Studio Code)
- c. Bahasa Pemrograman PHP
- d. Bahasa Markup (HTML, CSS)
- e. PC atau Laptop

2.2 Alur Pengerjaan Proyek



Gambar 2.2 Alur Pengerjaan Proyek

2.3 Jadwal Kegiatan

Tabel 2.1: Jadwal Pengerjaan Proyek.

No	Keterangan	Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembentukan kelompok								
2	Menentukan Topik								
3	Pembagian Tugas								
4	Pembuatan Program								
5	Wawancara Terhadap Mitra								
6	Penulisan laporan proyek I								

2.4 Landasan Teori

Website adalah kumpulan halaman dalam suatu domain yang memuat tentang berbagai informasi agar dapat dibaca dan dilihat oleh pengguna internet melalui sebuah mesin pencari. Biasanya untuk tampilan awal sebuah website dapat diakses melalui halaman utama (homepage) menggunakan browser dengan menuliskan URL yang tepat. Di dalam sebuah homepage, juga memuat beberapa halaman web turunan yang saling terhubung satu dengan yang lain.

Definisi Website Menurut Para Ahli

- a. Website adalah fasilitas internet penghubung dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page, sementara link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hyper text), baik di antara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server di seluruh dunia. Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya (pengertian website dari Hakim Lukmanul, 2004).
- b. suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet. (Pengertian website menurut Sibero)
- c. website merupakan suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suaramaupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser. (pengertian website dari Yuhefizar, 1998).

Fungsi Website :

a. Website sebagai sarana informasi

Ini adalah fungsi utama dari website yaitu sebagai sarana informasi. Website bisa jadi suatu media untuk menyebarkan informasi-informasi ke publik. Idealnya, memang website dijadikan sarana edukasi akan berbagai topik yang ada. Contohnya, kita menemukan website berisi berita, tips, tutorial, pengumuman penting dan lain sebagainya.

b. Website sebagai sarana hiburan

Menjadi sarana hiburan bagi publik juga termasuk ke dalam fungsi website. Misalnya ketika kita membaca majalah online, berita soal gaya hidup, atau ulasan film serta karya seni lainnya dari website-website yang ada

c. Website sebagai sarana jual beli atau e-commerce (Toko Online)

Tujuan dari website seperti ini adalah mendapat customer yang bertransaksi, meningkatkan penjualan dan loyalitas customer terhadap brand perusahaan. Website-nya juga tidak hanya berisi konten-konten informatif saja tetapi juga dukungan fitur tertentu semacam payment gateway. Ada banyak sekali elemen website yang harus dioptimasi untuk mensukseskan sebuah e-commerce yaitu proses transaksi yang mudah dilakukan web visitor atau pengunjung, tampilan atraktif website, produk yang populer, penawaran menarik, metode pembayaran produk yang bervariasi, dan desain yang mobile-friendly (mengingat orang lebih banyak mengakses dari handphone).

d. Website sebagai blog

Fungsi blog sebagai website adalah untuk update konten-konten terbaru yang banyak diminati/dibaca orang atau sekadar menjadi catatan pribadi seseorang (opini dan sebagainya). Walaupun begitu, blog tak hanya dikerjakan individu, sangat banyak brand ternama yang punya blog sendiri sebagai suatu cara/strategi juga dalam meningkatkan brand perusahaan dan mengarahkan pembaca ke pembelian produk. Blog perusahaan bisa jadi sarana pengumuman/informasi juga jika ada hal-hal baru yang perlu diketahui oleh customer.

2.5. Aplikasi Berbasis Web

Aplikasi berbasis web (*web based application*) adalah aplikasi yang dapat dijalankan langsung melalui web browser bisa menggunakan internet ataupun intranet dan tidak tergantung pada sistem operasi yang digunakan (Rizky, 2010).

Aplikasi berbasis web adalah aplikasi perangkat lunak konvensional yang bersandar pada web atau menggunakan infrastruktur web untuk pelaksanaannya. (Simarmata, 2010 : 110).

Web-Based Application merupakan sebuah aplikasi yang memanfaatkan teknologi *World Wide Web* sebagai *Interface*-nya, yang berarti data yang diinginkan dapat diakses dan diubah dengan menggunakan sebuah *Web Browser*. Ini sangat menguntungkan sebuah perusahaan karena aplikasi ini dapat dijalankan di sembarang komputer, selama komputer tersebut memiliki *WebBrowser* terpasang di dalamnya (Wijaya,dkk,2009 :190).

2.6 Sistem yang Digunakan

2.6.1HTML

HTML digunakan untuk membangun suatu halaman web. Walaupun banyak orang yang menyebutnya sebagai suatu bahasa pemrograman, HTML sama sekali bukan bahasa pemrograman, tapi merupakan bahasa markup (penandaan), terhadap sebuah dokumen teks. Simbol markup yang digunakan oleh HTML ditandai dengan tanda lebih kecil (<) atau tanda lebih besar (>) yang biasa disebut tag.

2.6.2 PHP (*Personal Home Page*)

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Processor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pertama kali tahun 1994. Pada awalnya PHP adalah singkatan dari "Personal Home Page Tools". Selanjutnya diganti menjadi FI ("Forms Interpreter"). Sejak versi 3.0, nama

bahasa ini diubah menjadi "PHP: Hypertext Processor" dengan singkatannya "PHP". PHP versi terbaru adalah versi ke-5.

2.6.3 MYSQL (*Structured Query Language*)

Istilah SQL dapat diartikan sebagai suatu bahasa yang digunakan untuk mengakses suatu data dalam database relasional dan terstruktur sedangkan MySQL dalam hal ini menjadi software atau tools untuk mengelola atau memanajemen SQL dengan menggunakan Query atau Bahasa khusus. Pada dasarnya database yang dikelola dalam MySQL memang tidak jauh berbeda dari Microsoft Acces yakni berbentuk tabel – tabel yang berisi informasi tertentu. Perbedaannya terletak pada penggunaan serta pengelolaan database tersebut.

2.6.4 CSS (*Cascading Style Sheet*)

CSS (Cascading Style Sheet) adalah salah satu bahasa desain web (style sheet language) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda (markup language). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS bisa diaplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL bahkan ANDROID.

2.6.5 VISUAL STUDIO CODE

Visual Studio Code (VS Code) ini adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi Linux, Mac, dan Windows. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman JavaScript, Typescript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code (seperti C++, C#, Python, Go, Java, dst).

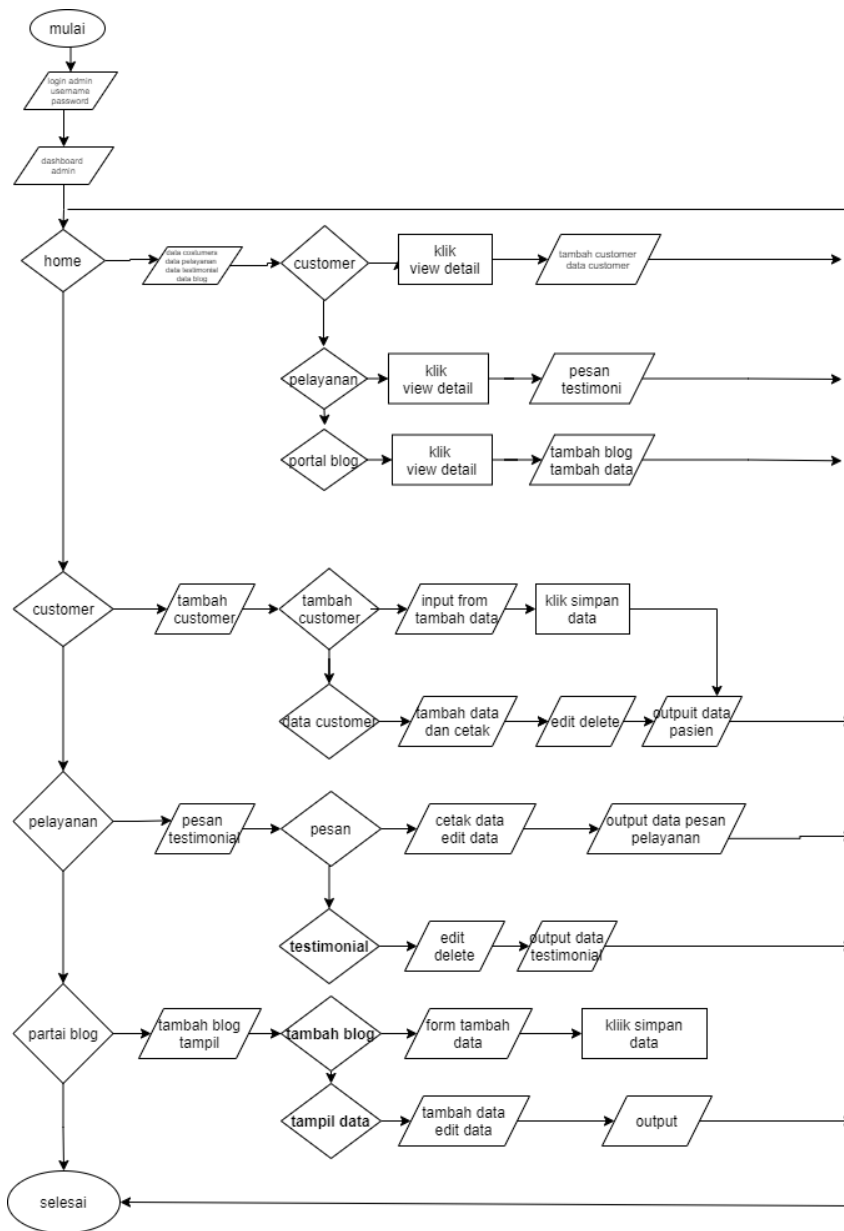
Banyak sekali fitur-fitur yang disediakan oleh Visual Studio Code, di antaranya Intellisense, Git Integration, Debugging, dan fitur ekstensi yang menambah kemampuan teks editor. Fitur-fitur tersebut akan terus bertambah seiring dengan bertambahnya versi Visual Studio Code. Pembaruan versi Visual Studio Code ini juga dilakukan berkala setiap bulan, dan inilah yang membedakan VS Code dengan teks editor yang lain.

Teks editor VS Code juga bersifat open source, yang mana kode sumbernya dapat kalian lihat dan kalian dapat berkontribusi untuk pengembangannya. Kode sumber dari VS Code ini pun dapat dilihat di link Github. Hal ini juga yang membuat VS Code menjadi favorit para pengembang aplikasi, karena para pengembang aplikasi bisa ikut serta dalam proses pengembangan VS Code ke depannya.

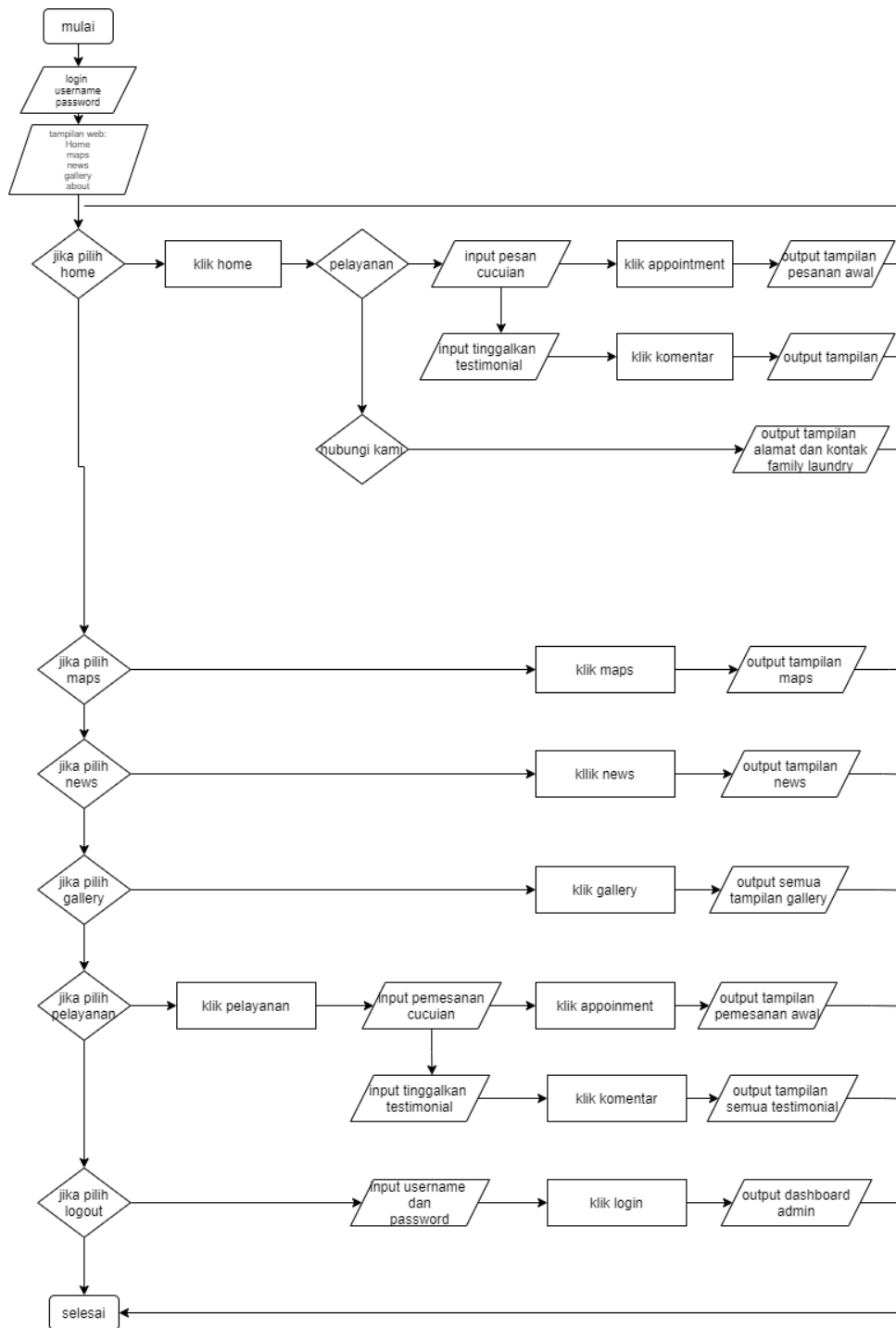
BAB III RANCANGAN SISTEM

3.1 FLOWCHART EXSITING

- Admin

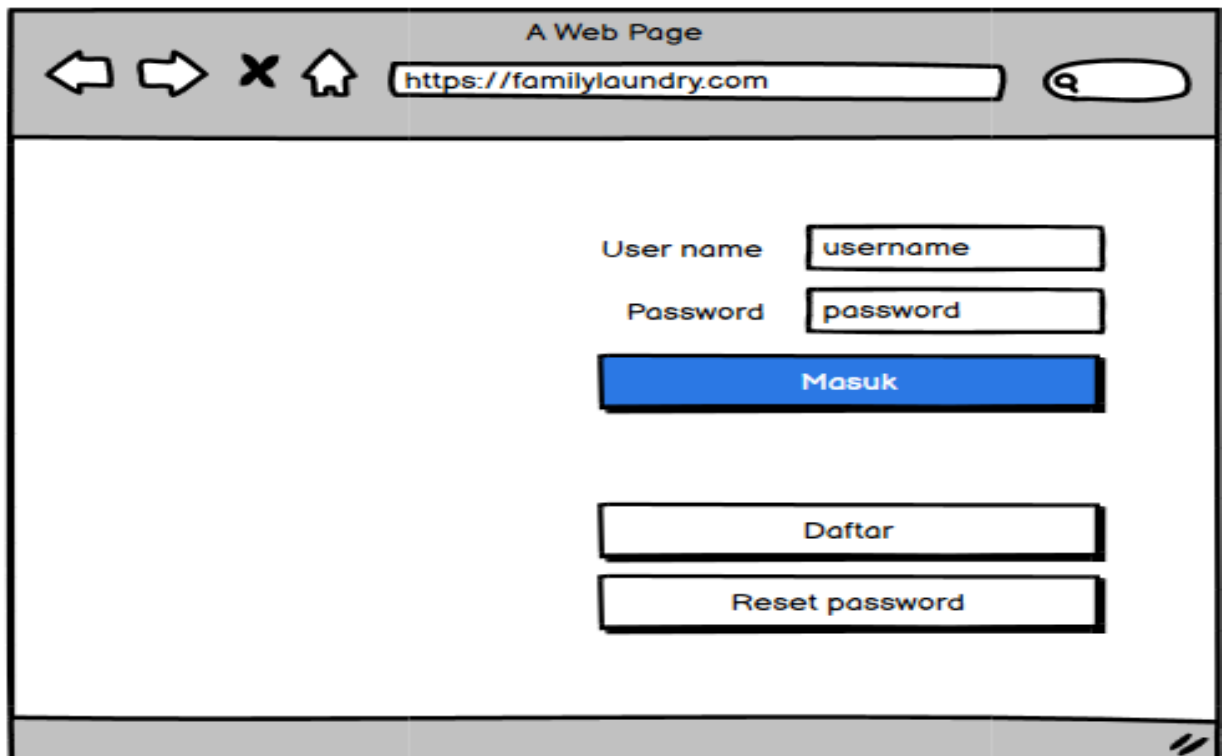
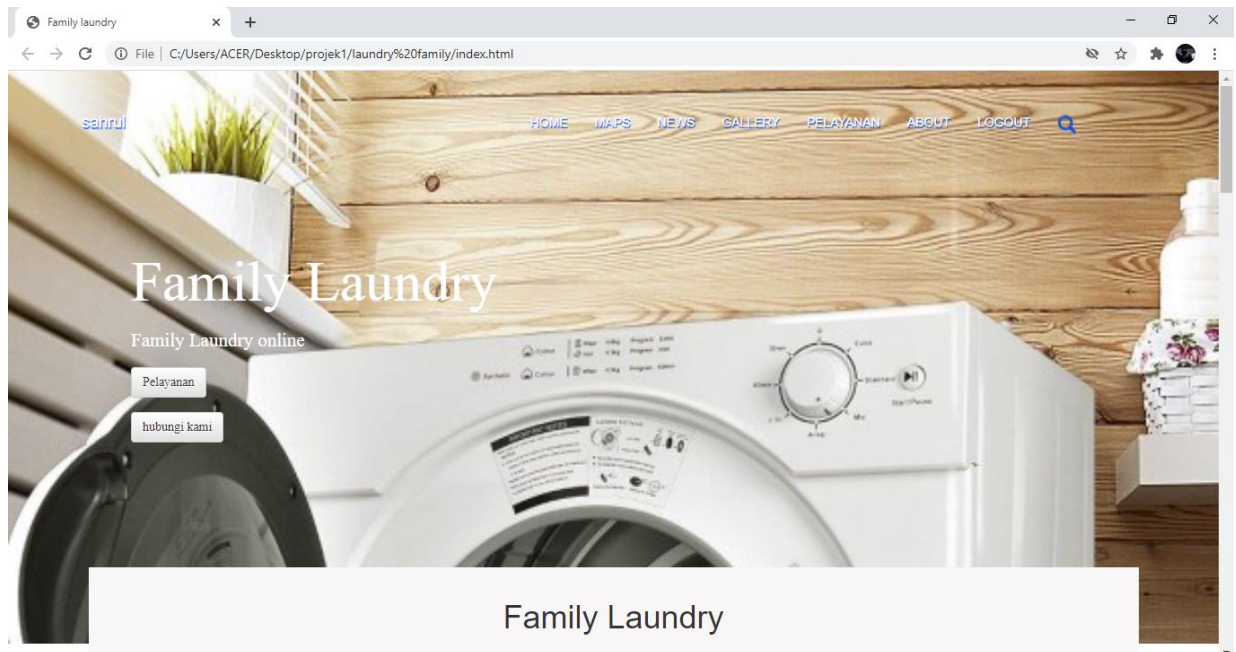


- User



3.2 Mock up

- User



- Admin

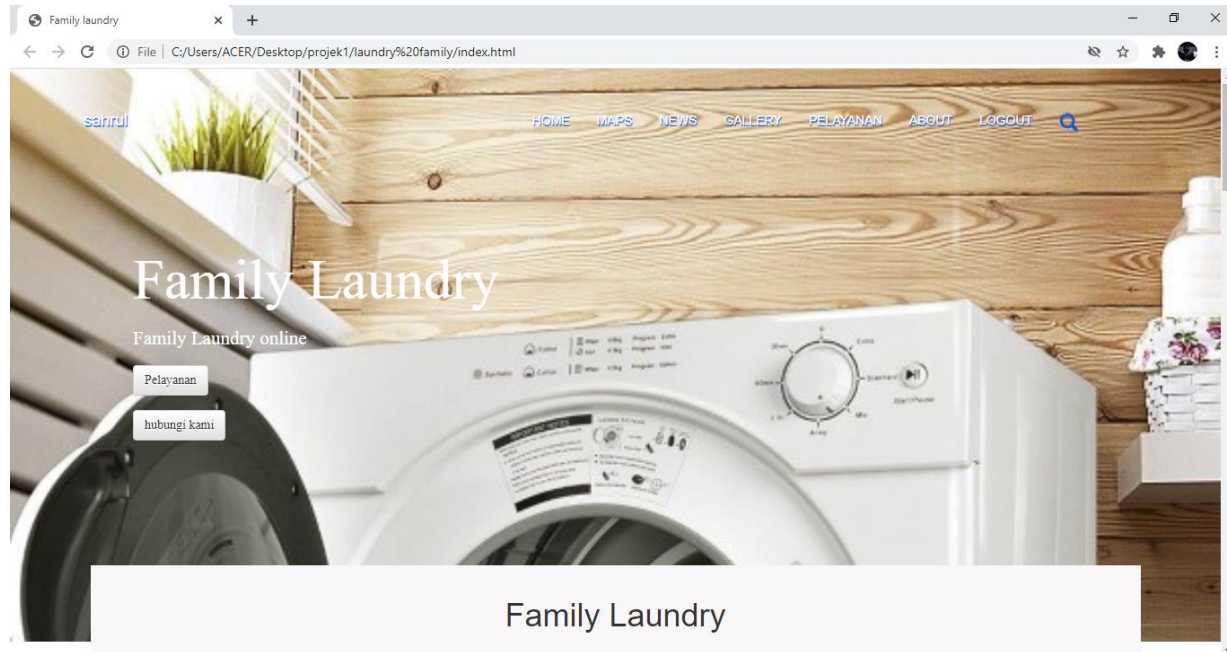


BAB IV

EKSPETASI HASIL

Implementasi

- **Halaman Dashboard User**



Keterangan Keterangan:

Dalam Halaman Dashboard terdapat beberapa menu yaitu

- Home : tentang info umum mengenai kesehatan hewan
- Tentang Kami : tentang kontak yang dapat dihubungi
- Blog : info secara detail mengenai kesehatan hewan dan sebagainya
- Galeri : dokumentasi dari kegiatan- kegiatan klinik atau pun hewan-hewan diklinik
- Pelayanan : fitur untuk konsultasi dengan dokternya secara pribadi

Catatan : Halaman Dashboard User hanya menampilkan info – info umum saja mengenai kesehatan hewan dan klinik. Mengenai konsultasi dapat memilih fitur pelayanan pada web

Kami berharap Aplikasi Laundry Berbasis Web ini bisa menjadi solusi keresahan masyarakat yang ingin tetap menjaga kebersihan dengan mencuci pakaian di Family Laundry ini namun terkendala oleh wabah *covid-19*. Kami juga berharap aplikasi ini bisa digunakan sebagaimana mestinya.

DAFTAR PUSTAKA

<https://app.diagrams.net/>

<https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-use-case-diagram.html>

<https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-dfd.html>

<https://kreativv.com/seni-rupa-dan-desain/apa-itu-mockup/>

<https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-flowchart>.

Lampiran Kunjungan ke Mitra



