

Cyberpunk 2077*

Ilia Sukhina

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
xsukhina@stuba.sk

27. september 2022

Abstrakt

Cyberpunk 2077 je adventúra pre jedného hráča od štúdia CD Projekt Red, ktorá sa odohráva v roku 2077 vo fiktívnom americkom meste Night City, kde vyrastal náš hlavný hrdina Vi. V tomto kyberpunkovom meste sa naša hlavná postava, ktorá sa snaží uniknúť a stať sa legendou Night City, dostane na misiu, ktorá mu mala priniesť veľkú slávu, ale pre neúspech musí neskôr bojovať o život s osobnosťou bývalého terorista-rockera v hlave. Tento článok vám povie o tom, prečo vydanie hry zlyhalo, histórii kyberpunkového vesmíru, zápletke kyberpunku, zaujímavej mechanike a ich implementácii, o tom, ako hra ovplyvnila samotný žáner kyberpunku a ako CD Projekt Red vrátil popularitu svojej hre svojím brilantným marketingovým ťahom.

1 Úvod

Tento článok vysvetlí, čo je Cyberpunk 2077 a prečo je to neobvyklá hra na zbieranie peňazí. Povie vám, prečo hra zlyhala vo vydaní, poslanstvo a históriu hry, jej mechaniku, vplyv na samotný žáner kyberpunk a ako CD Projekt RED nedávno získal popularitu pre svoju hru. Táto téma bola zvolená kvôli tomu, že táto hra sa stala najkontroverznejšou a najškandalóznejšou hrou roku 2022, okolo ktorej vzrušenie vzrástlo viac ako v ktorejkoľvek inej hre za posledné desaťročia, a to vďaka tomu, že sa hra vyplatila iba na predpredaj a napriek svojej nedokonalosti pri vydaní ju stále milovali mnohí hráči pre jej atmosféru, neobvyklú zápletku a novú hernú mechaniku.

2 Vydanie

Cyberpunk 2077 bol najočakávanejším vydaním roku 2020, ale bol to najväčší neúspech. Ale prečo? Prvýkrát bol kyberpunk spomenutý na výstave E3 v roku 2012 spolu s oznámením novej hry "The Witcher 3", potom sa o hre nehovorilo mnoho rokov. V roku 2018 CD Projekt RED prvýkrát ukázal nový teaser hry, v ktorej ukázal svet hry a postáv a uviedol dátum vydania 16. Apríla 2020, hra sa

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2022/2023, vedenie: Ilia Sukhina

divákovi tak páčila, že bola považovaná za nového záchrancu priemyslu. Na E3 2019 na prekvapenie všetkých sám Keanu Reeves predstavil hru, čo ešte viac podnietilo záujem o hru. Ale bližšie k dátumu vydania sa spoločnosť rozhodla odložiť dátum vydania najskôr o mesiac kvôli "vylepšeniam" potom o ďalšie dva mesiace a potom o ďalší mesiac si všetci začali uvedomovať, že niečo nie je v poriadku. Napriek tomu, keď sa rozhodli vydať hru 10. decembra, všetko sa zdalo v poriadku, nový online rekord na Steame, milióny predaných kópií, ale prvý deň sa hráči stretli s absolútne nepripravenou hrou. Hra havarovala každú pol hodinu, grafika bola o úroveň nižšia, ako je uvedené na prezentáciách, textúry odleteli z objektov, kopa chýb, ktoré jednoducho nedovolili prejsť dejom a veľmi zlá optimalizácia. To všetko znížilo podiely CD Project RED a hra sa stala najkatastrofálnejším projektom podľa očakávania, aj keď napriek tomu veľa hráčov hru obhájilo s odvolaním sa na príklad hry "Stalker", ktorá bola pri vydaní rovnaká nepripravená, ale potom bola hra dokončená a táto hra sa stala kultom. A kto je zodpovedný za toto zlyhanie? Keďže nie je ťažké uhádnuť, ten, kto dal prvý dátum vydania, je na vine, a to Vedenie spoločnosti. Bližšie k dátumu vydania si všetci začali uvedomovať, že sú veľmi pozadu. Preto vedenie zaviedlo prácu nadčas. Najprv dobrovoľné a potom dobrovoľné-povinné. Ľudia pracovali 16 hodín denne takmer sedem dní v týždni. A aj napriek tomu hra vyšla nepripravená. Tomu všetkému by sa dalo predísť, keby vedenie lepšie pochopilo, v akom štádiu vývoja sa hra nachádzala, a konzultovalo s vývojármi, a nie samostatne rozhodovať o tom, čo je pripravené a čo nie.

3 História Cyberpunk 2077

3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
 - (a) x
 - (b) y

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

- 4 Dôležitá časť
- 5 Ešte dôležitejšia časť
- 6 Záver
- 7 Iny zaver