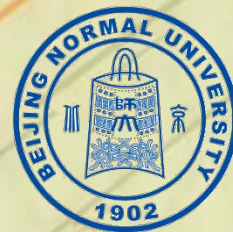


编程

北京师范大学物理系 彭芳麟



编程 — 复杂计算的逻辑控制

学习内容

程序编辑器用法：

编写
存取
路径
调试

程序文件类型

脚本文件（.m）
实时脚本文件（.mlx）
函数文件（.m）

编程训练的意义

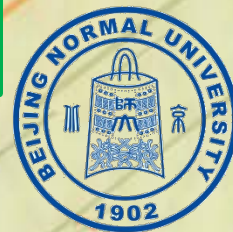
重要性：

程序是计算能力的体现，
是教学效果的真实检验，
纸上谈兵学不会编程。

判别标准：

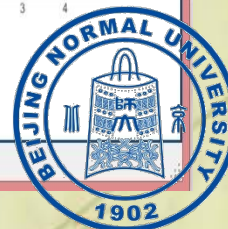
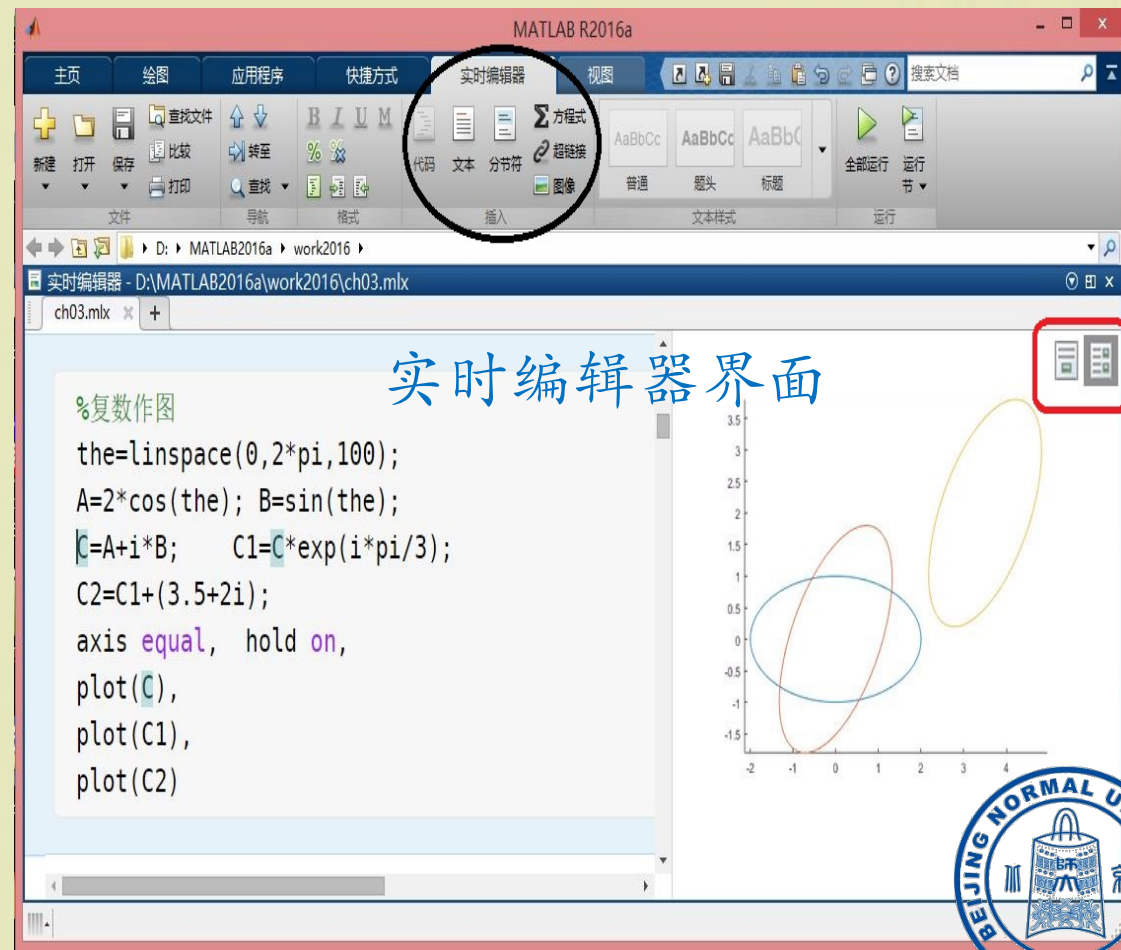
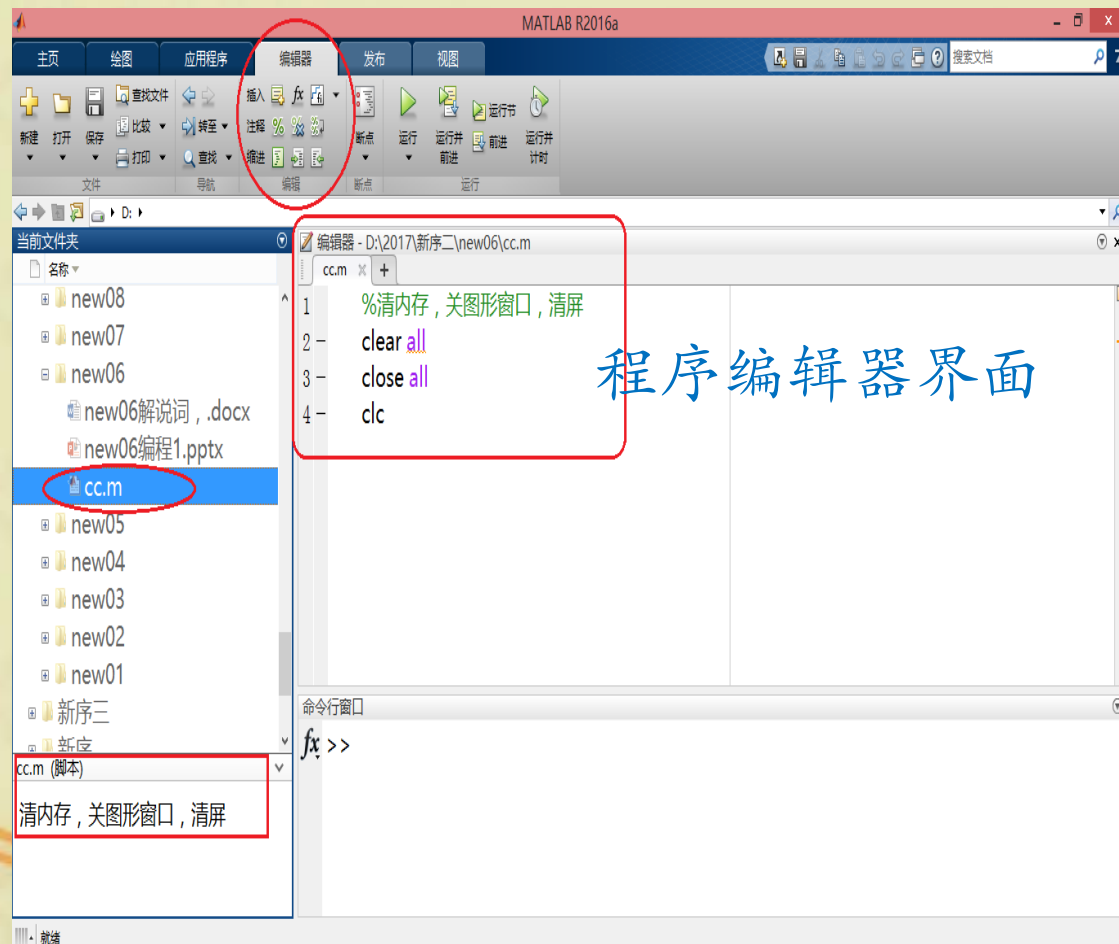
会不会算，
算得对不对，
算得快不快。

途径： 大量阅读程序，
大量编程实践。



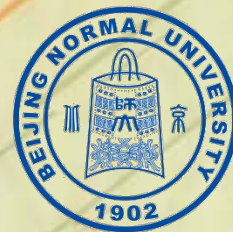
开启

- 1.指令 **edit+** 文件名
- 2.用菜单新建或打开
- 3.脚本文件与实时脚本文件的编辑器不同



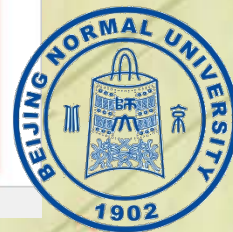
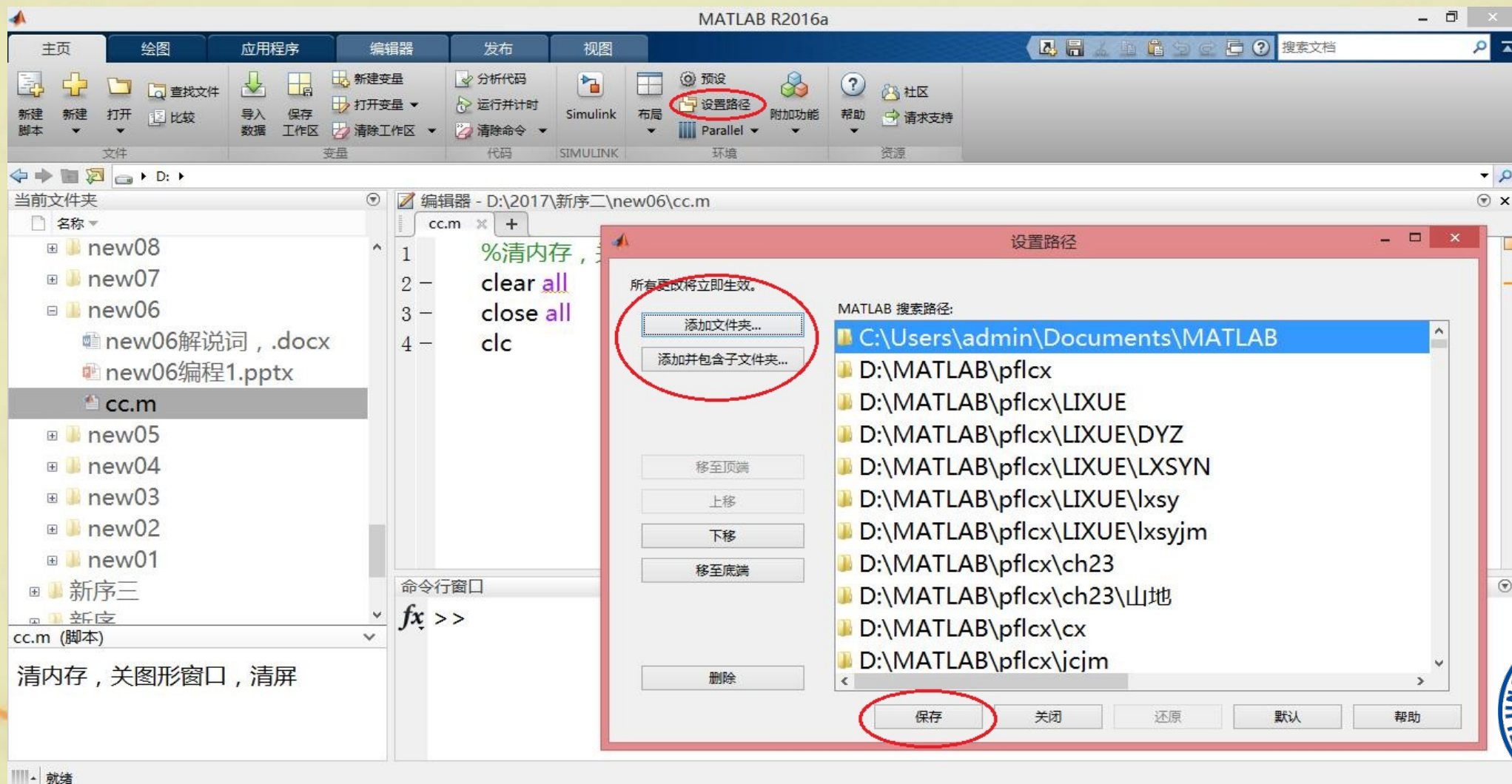
程序输入要求

1. 格式正确，可读性强，如for语句，if语句，函数文件要遵照固定格式
2. 注解文字要用%开头. 语句分行用...
3. 语句后面加分号，除非要显示其结果
4. 文件名遵循规则，不用中文名和数字名



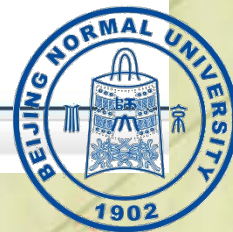
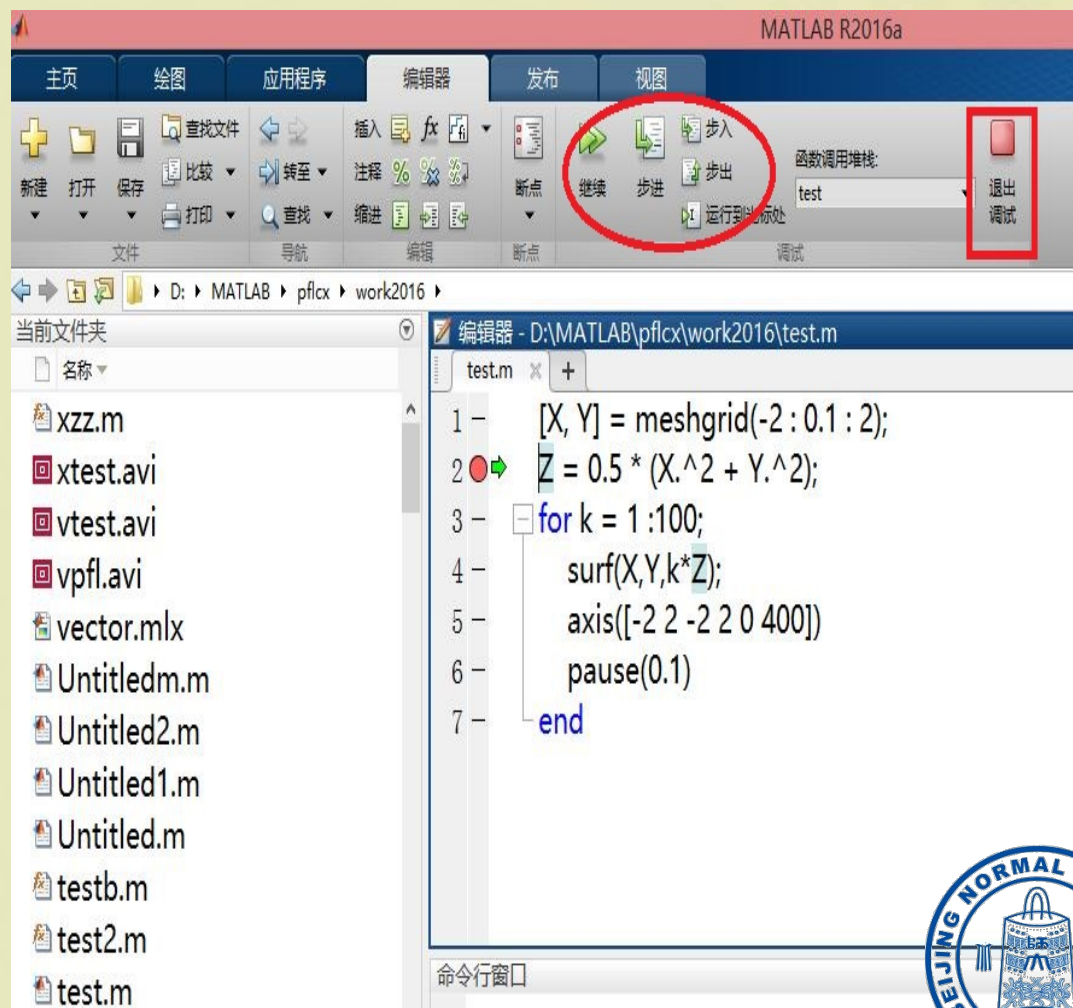
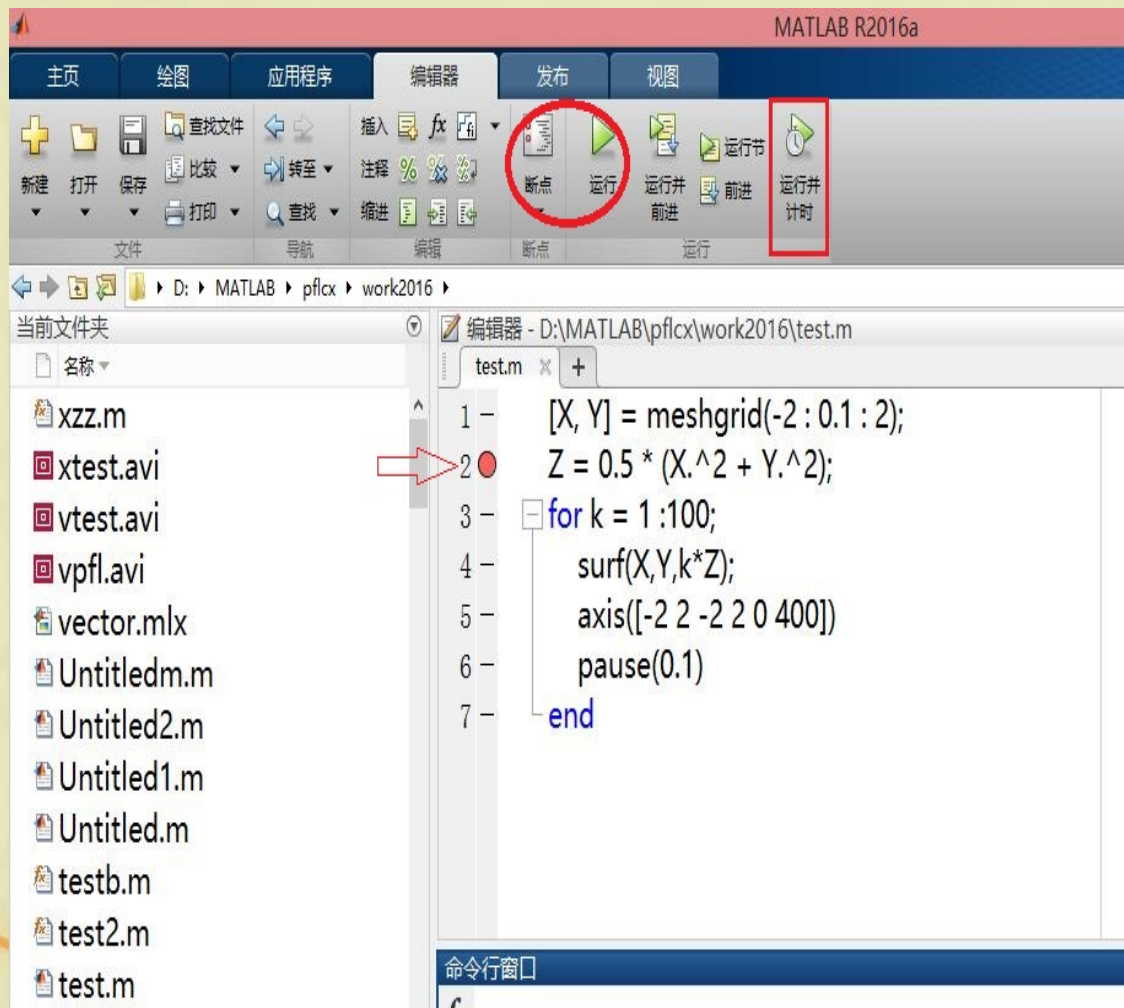
存储

用图标“设置路径”来添加查寻路径，
编辑器自动选择保存的文件后缀与函数文件名。



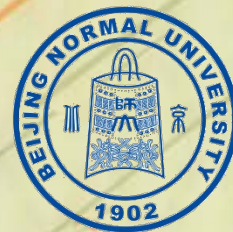
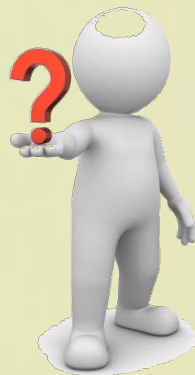
调试

- 1.编辑器自动纠错;
- 2.逐句运行程序查错或设置间断点, 逐段运行;
- 3.生成评价报告

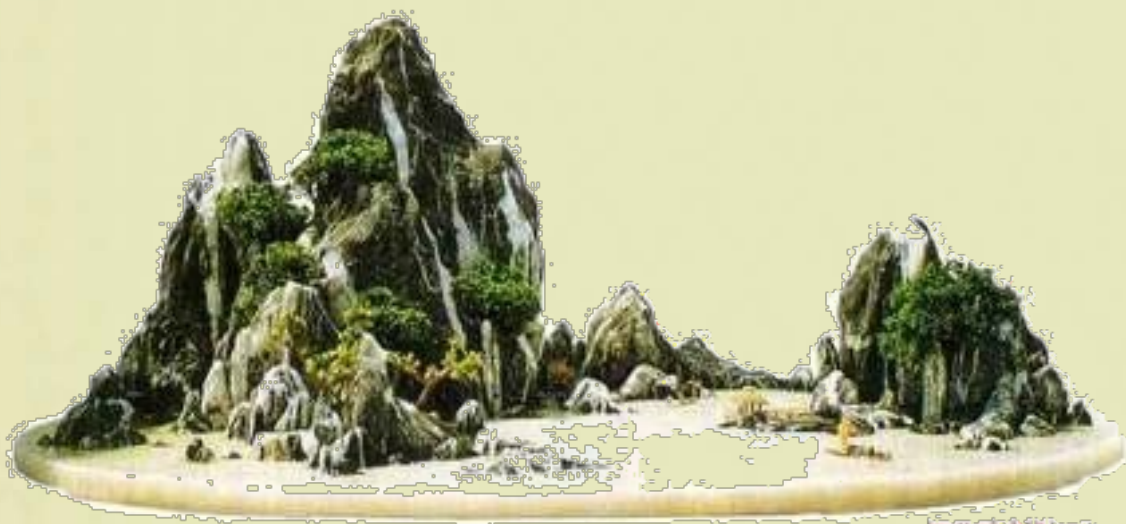


思考题

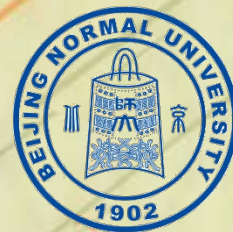
编辑器与实时编辑器的功能有何不同？



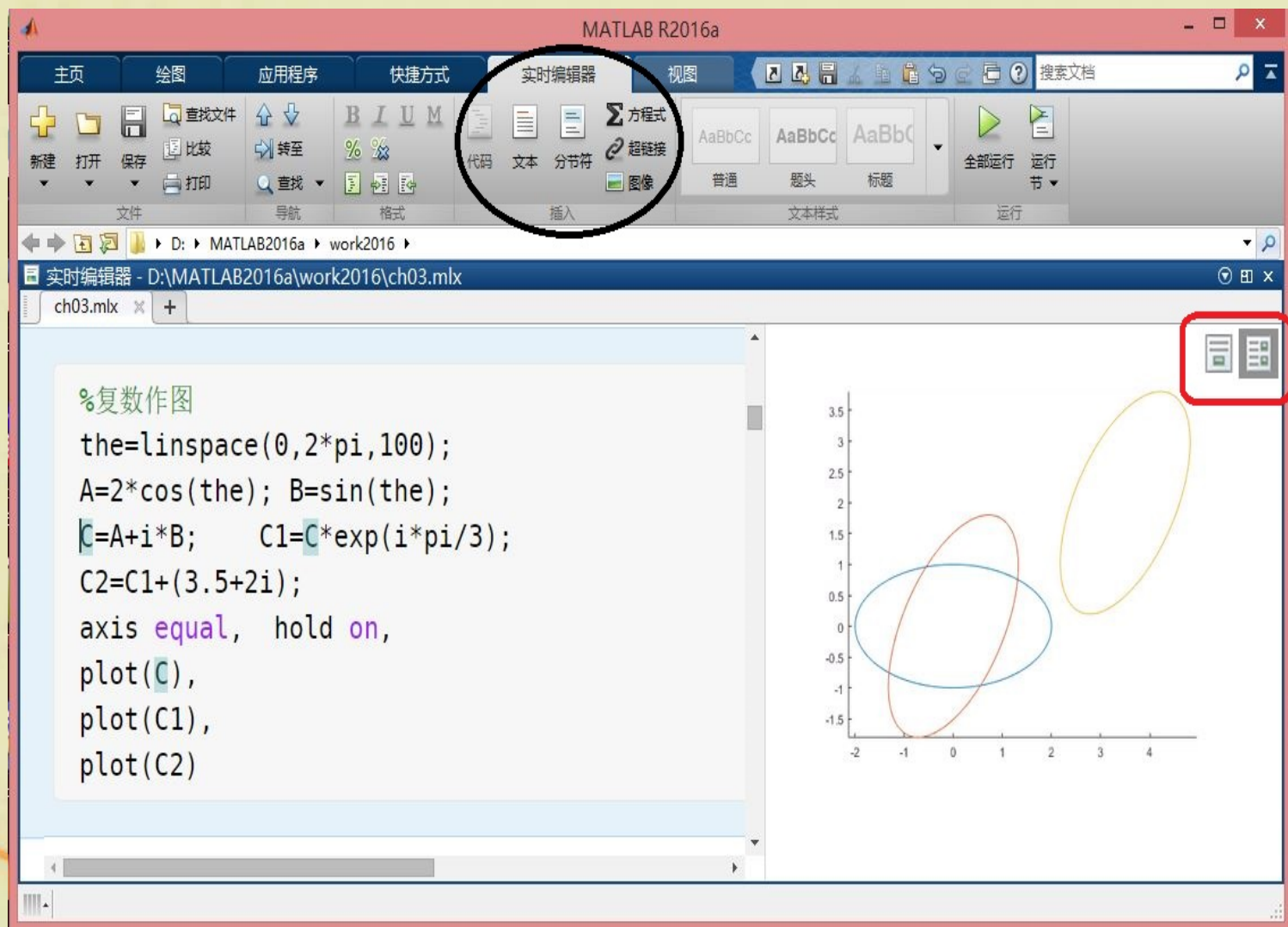
谢谢!



<http://www.3dmax.com/>



实时编辑器界面



椭圆框内的图标, 插入编码, 文本, 分节符, 公式, 超链接, 图像.

红方框内选择输出是在右边还是在左边的编码与文本之中.

脚本文件可以发布为可执行实时脚本文件.

可以建立程序的快捷方式.

