コーヒーショップECサイト

Cチーム総リーダー:金子 郁士技術リーダー:稲垣 采愛成果物リーダー:熊沢 良樹

進捗管理リーダー:持ち回り

スクラムリーダー:北郷 花梨

目次

- ・システム概要
- 基本機能の紹介
- ・追加、独自機能の紹介
- ・システム実演
- ・個人の成果報告
- ・まとめ
- •質疑応答



システム概要



システム概要

コーヒー、クッキー、フラペチーノを販売するECサイト(商品のラインナップはスタ〇をイメージ)

ユーザー登録 →ログイン→ 商品選択 → 配達先、決済方法の指定 → 購入

基本機能の紹介



基本機能の紹介

- •ユーザを登録する
- ・ログイン/ログアウトをする
- •商品一覧を表示(検索)する
- •商品詳細を表示する
- ・ショッピングカートに商品を追加/表示/削除する
- ・注文確認画面を表示する
- ・注文をする



追加、独自機能の紹介



追加、独自機能の紹介



<追加機能>

- ・注文履歴を表示する
- -ページング機能
- ・商品名オートコンプリート機能
- •合計金額自動反映機能
- ログイン後、前に入れた商品が残る機能
- 郵便番号から住所自動取得
- パスワードハッシュ化

<独自機能>

- ・ログイン後「○○さんこんにちは」と名前が表示される
- ・商品一覧画面にて画像クリックでも 詳細画面に遷移する
- ・お届け先情報の自動入力機能
- パスワードの可視化ボタン
- ・カートの中身の個数表示
- •404,500エラー時の遷移画面の作成

システム実演



個人の成果報告

【基本機能】

カートへの追加 削除 カートー覧表示

【追加機能・その他】

未ログイン時に追加した商品もログイン後のカートに追加 未ログイン時からログインしたときの画面遷移



商品一覧

会員登録

ラカート2

ログアウト

注文履歴

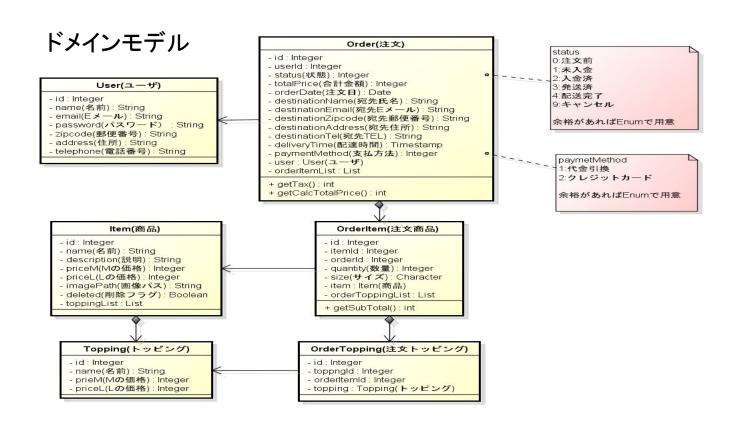
kanekoikutoさんこんにちは

ショッピングカート



消費税 141 円 ご注文合計金額 1,551 円

注文に進む



【基本機能】

カートへの追加 削除 カートー覧表示

【追加機能・その他】

未ログイン時に追加した商品もログイン後のカートに追加 未ログイン時からログインしたときの画面遷移



【良かった点】

難しい機能に自ら挑戦できたこと

【工夫した点】

- ・カート詳細画面の表示は1回のSQL文実行で行っている→処理速度が速い
- ・未ログイン時のカート機能も有効にする→利便性向上

【反省点】

- ・他機能との連携
- ・テスト環境を作り、他機能連携なしでもテストできるようにする

<基本機能>

- ・商品一覧を表示(検索)する
- ・注文確認画面を表示する

<追加・独自機能>

- ・ページング機能(追加)
- ・目のボタンを押すとパスワードをテキスト化する機能(独自)
- ・ヘッダーに「○○さんこんにちは」と表示する機能(独自)

「ユーザーの利便性向上」

・サイトのリピート率高めたい 々カフェのECサイトのため商品単価低い



- <開発方法・工夫点>
- ・インターネットの情報を頼りに実装
- →自走力が向上したと実感

く反省点>

ボタンの位置が思うとおりにできなかった。すでに用意されているCSSベースで各画面がデザインされており、追加編集するのが難しかった。

→HTML/CSSへの理解を強化

<パスワード表示ボタン>



●←パスワード表示/非表示

ログイン



パスワード



rakusrakus

め←パスワード表示/非表示



<ページング機能>

<開発方法・工夫点>

- ・周囲の人に聞きながら実装。
- →チームで働くメリットを活かせた

く反省点>

・ボタンの位置が思うとおりにできなかった。 すでに用意されているCSSベースで、各画面がデ ザインされており、追加編集するのが難しかった。

→HTML/CSSへの理解を強化



く良かった点>

- ・周りに聞きながら開発を進めた→知っている人を知ってる
- ・成果物リーダーとして、個人が成果として紹介できることを提案

く反省点>

- スケジュールを意識するがゆえに、取捨選択の捨をしすぎた
 - →実装できそうな機能があった
- *JavaScript、HTML/CSSへの理解
 - →フロント・バックの境があまりない案件に入るかも、、



く実装した機能>

- ■基本機能
- ・商品詳細の表示
- 注文をする
- ■追加機能
- ・注文履歴を表示する
- ・商品名オートコンプリート機能
- •合計金額自動反映機能
- 郵便番号から住所自動取得
- ・パスワードハッシュ化

■独自機能

- ・お届け先自動入力機能
- ・注文履歴でもう一度購入ボタンを実装
- 404、500の際に遷移するエラー画面を作成



<工夫した点>

■セキュリティの向上

•Spring Securityの導入(パスワードのハッシュ化)

ec-202210c=> select * from users;						
id	name	email	- 1	password	1	
1	+ テストユーザ	+ test@test.co.jp	+ 	\$2a\$10\$Utoo6nr3XIFEh4xOZ9Zr1.n/PtEYBb8HhlLDDklaJwsj.T3uux4kg	+- 	

→)商品一覧

・500エラーの際に遷移する画面の作成



以下のいずれかの理由でシステムの操作を中断しました。

- 不正な操作が行われた
- ・長い時間操作を行わなかった
- 現在システムメンテナンス中

しばらく経ってからもう一度操作してください。

23

<工夫した点>

- ユーザビリティの向上
 - ・自動入力ボタンの実装(住所検索、配送先入力)
 - ・注文履歴から商品の再度購入ができるボタン

<工夫した点>

- ユーザビリティの向上
 - ・自動入力ボタンの実装(住所検索、配送先入力)
 - ・注文履歴から商品の再度購入ができるボタン



<工夫した点>

- ユーザビリティの向上
 - ・自動入力ボタンの実装(住所検索、配送先入力)
 - ・注文履歴から商品を再度購入することができるボタン



く良かった点>

- 00000000
- チーム内で起きたエラーの解消に協力し、チーム全体を前に進めることに貢献できた。
- •jQueryやAjax、Spring Securityなど様々な技術を利用して追加・独自機能を実装し、 研修で得た知識でシステムをより良くする方法を考えることができた。

<反省点>

- ・初めての納期の決められた開発で、焦りが出てしまうことが多々あった。
- ・メンバーにバグが起きた際にコードの意図の把握に時間がかかってしまうことが あったので、共有していたクラス図をきちんと頭に入れておくべきだった。

◆開発した機能◆

<基本機能>

- ・ユーザー登録機能
- ログイン/ログアウト機能

<独自機能>

- 商品一覧で画像をクリックすると各商品詳細画面に遷移
- ・カート内の数を表示
- ・トッピングの全件選択と全件解除



■ユーザー登録画面

く工夫した点>

- ・電話番号は携帯だけでなく 固定電話でも登録できるようにしたこと
- パスワードのセキュリティ度 の向上(堅牢化)

く苦労した点>

- ・登録時のエラーメッセージがうまく出ず、 実装までに時間がかかってしまったこと
 - ページ遷移がうまくできなかった事

電話番号は-を含んで正しい入力をしてください

電話番号(一を含んでください)

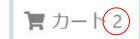
パスワードはアルファベットの大文字・小文字・記号(.?/-)を含む 8文字以上16文字 以内で設定してください

パスワード(8文字以上16文字以内で設定してください)

パスワードと確認用パスワードが不一致です

確認用パスワード





•1 ログイン

1 カート2

■追加機能

く工夫した点>

- ・利便性の向上→手間を少なくする
- <苦労した点>
 - 各のページとの連携

<反省点>

- ・機能作成後に不備 に気付いてしまったこと
- ・おすすめトッピングの欄を 作ってもよかった



エスプレッソフラペチーノ

商品一覧

ひと口目に感じるエスプレッソは「リストレット」という方法で抽出した力強い香りと優しい苦味を、ふた口目は全体を混ぜて、こだわりのクリームから来るアフォガートのような味わいをお楽しみください。リフレッシュしたい時や、ほっとひと息つきたい時にも、何度でも飲みたくなるフラペチーノ®です。

会員登録



トッピング: 1つにつき M 200円(税抜) L 300円(税抜)

- ✓ コーヒークリーム ✓ 低脂肪牛乳 ✓ 無脂肪牛乳 ✓ 豆乳 ✓ オールミルク
- ✓ キャラメルソース ✓ チョコソース ✓ チョコチップ ✓ 蜂蜜 ✓ ホイップクリーム増量
- \checkmark シナモン \checkmark メープル \checkmark きなこ \checkmark ココナッツ \checkmark アイス \checkmark マシュマロ
- ✓ タピオカ ✓ ナッツ ✓ ココアパウダー ✓ バニラシロップ

主選択

全解

数量

く良かった点>

・自分の出来る範囲の事を進め、

不明点は質問し、あまり手を止めずに進めることができた



く反省点>

- ・1つの機能の実装に時間がかかってしまい、追加機能を作成できなかった
- ・自分の作成範囲に集中しすぎたため、

チームメンバーの疑問等をあまり一緒に解決できなかったこと

まとめ



まとめ

く良かった点>

- ・チーム全体が止まることはなかった(<mark>役割分担、進捗確認</mark>がうまくできていた)
- ・コミュニケーションがとれて、作業のバッティング、コンフリクトがすくなかった
- 取り返しのつかないバグがなかった。

く課題となる点>

- ・作業割り振りがきれいすぎるがゆえに、互いの作業への理解が足りていない。問題発生時に事態の把握に時間がかかった。
- 休憩をあまりとらず、効率が悪くなっていた可能性があった
- 作業見積をおろそかにしてしまっていた。結果論として、スケジュールどおりにいっただけ。

質疑応答

