

Prosjektbeskrivelse

Skriv noen linjer som beskriver løsningen din i boksen nedenfor.

Jeg vil lage et egen versjon av spillet 2048.
Enspiller

Hvis jeg blir ferdig fort, skal jeg lage en ny spill også

1. Hva slags behov skal løsningen din dekke?
2. Hvem er målgruppen din?
Ungdommer
3. Hva slags funksjonalitet vil du lage?

Teknisk oppsett: (kryss av for det som gjelder din løsning)

Operativsystem

Windows

☒ Windows 10

☐ Windows 11

☐ Windows Server

Linux

☐ Ubuntu

☐ Debian

☐ Mint

☐ Annet, vennligst spesifiser:

Webserver

☒ Apache

☐ Nginx

☐ Node.js

☐ Annet, vennligst spesifiser:

Database

☒ MariaDB/MySQL

☐ SQLServer

☐ MongoDB

☐ Firebase

☐ Annet, vennligst spesifiser:

Programmeringsspråk

☒ JavaScript

☒ Python

☐ PHP

☐ C#

☐ Java

☒ Annet, vennligst spesifiser: HTML, CSS

Rammeverk

☐ React

☐ Angular

☐ Bootstrap

☐ Svelte

☐ Annet, vennligst spesifiser:

Nettverk

☐ Virtuelle maskin(er)

☐ Fysiske maskin (er)

TING JEG SKAL GJØRE ANNERLEDES DENNE GANGEN – beskriv hvordan du skal få det til:

1. Lære å skrive kommentarer.

2. Teste mer med brukeveiledere

3. Jobbe hjemme også

PLAN

Hva slags oppgaver må du gjøre for å komme i mål?

Ting jeg må gjøre	Ting jeg trenger å lære meg
<ul style="list-style-type: none">• Notere det jeg gjør selv om det ikke er en endring	<ul style="list-style-type: none">• Phyton

Dokumentasjon	
Uke	Hva har jeg gjort
2	Laget prosjektbeskrivelse og dokumentasjon på hva jeg skal jobbe med
3 (fredag)	Jeg har begynt å komme i gang med å kode