# Prosjektbeskrivelse

Skriv noen linjer som beskriver løsningen din i boksen nedenfor.

(Hva slags teknologi vil du bruke, hvilket kodespråk, hva slags behov skal løsningen din dekke, hvem er målgruppen din og hva slags HW trenger du?)

|  |
| --- |
| * HTML, CSS, JS & PHP * Tre på rad * 2 spiller * Spillet mitt er for 8 +. * Det skal være enkelt å spille det spillet for alle personer.   Hvis jeg blir ferdig med oppgaven fort, har jeg tenkt å lage flere spill. |

# PLAN

Hva slags oppgaver må du gjøre for å komme i mål?

|  |  |
| --- | --- |
| Ting jeg må gjøre / sette opp | Ting jeg trenger å lære meg |
| * Å se hvordan man kan lage et spill | * Hvordan man lager et spill * PHP |

* Ble løsningen/produktet det du tenkte ved start?

Ikke akkurat, men har gjort det til en bedre versjon.

* Hvorfor eventuelt endret du deg underveis?

Jeg endret underveis for å bli ferdig med spillet innen fristen.

* Hvilke utfordringer har du møtt underveis?

Php, feilmeldinger.

* Har du lært noe i prosessen?

Feilsøke,

* Hva vil du gjøre annerledes i neste runde?

Forbedre siden

|  |  |
| --- | --- |
| Dokumentasjon | |
| **Uke** | **Hva jeg har gjort** |
| 39 (Mandag & Tirsdag) | Planlagt hva jeg skal gjøre i neste terminoppgave uke |
| 47 (Torsdag & Fredag) | Jobbet hardt med å begynne på siden |
| 48 | Forsettet med siden og begynt å dokumentere ned hva jeg har gjort. |
| 49 | Prøvd å gjøre siden min på Virtuell Maskin |