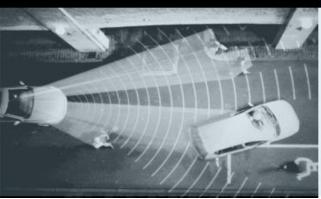
# 파이썬을 이용한 데이터 분석











# 데이터 중심산업

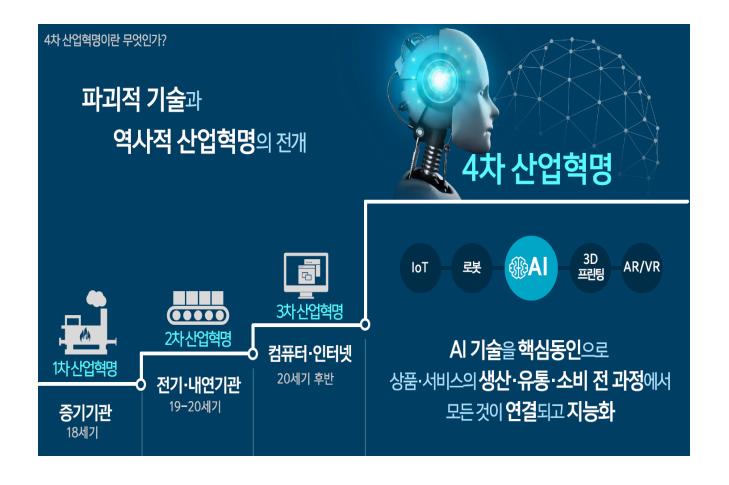
#### 앞으로(현재) 데이터 기술(data technology)의 중요성이 새롭게 부각

- 데이터 사이언스는 정보통신기술(ICT)을 기반으로 하는 최신 기술
- ICT 기술은 전자공학, 컴퓨터공학, 통신공학을 기본으로 발전
- (기존) 음악, 영화, 블로그, 홈쇼핑은 음원, 비디오, 텍스트, 상품 거래, SNS에 관한 데이터를 효과 적으로 안전하게 다루는 것이 목적
- (앞으로) 데이터 사이언스에서는 데이터를 효과적으로 다루고 분석하는 기술을 포함, 데이터를 수집하고 변환하고 알고리즘을 적용하는 분석 과정 포함
- 이제 모든 산업이 데이터 기반으로 동작

# 4차 산업혁명

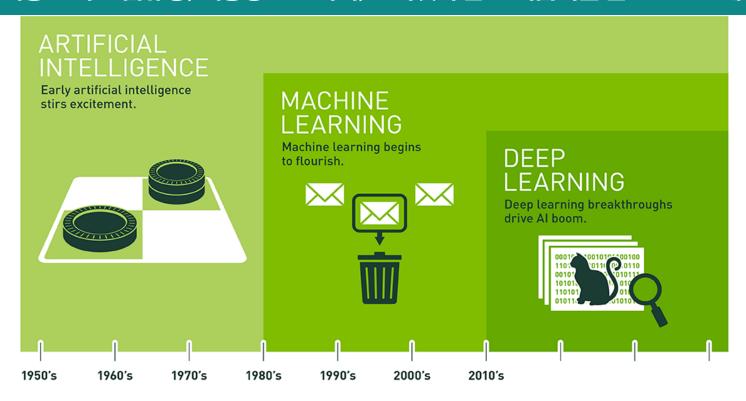


# 4차 산업혁명





#### 인공지능 분야는 컴퓨팅, 대용량 스토리지, 인터넷과 같은 핵심기술 발전으로 크게 성장



Since an early flush of optimism in the 1950s, smaller subsets of artificial intelligence – first machine learning, then deep learning, a subset of machine learning – have created ever larger disruptions.



#### 인공지능은 인간의 지능을 기계로 구현한 것



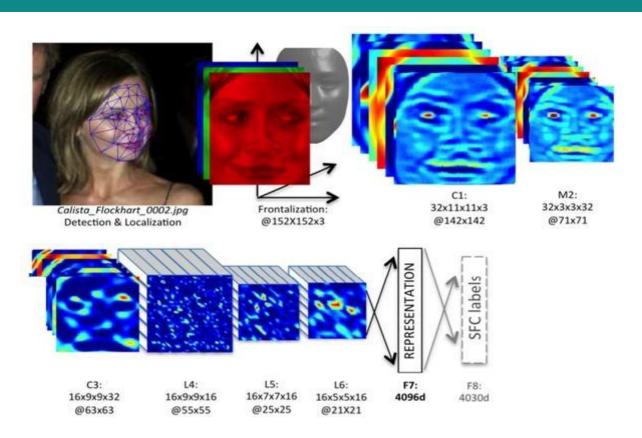


#### 딥 러닝은 완전한 머신러닝을 실현하는 기술





#### 딥러닝을 이용한 이미지 인식 프로그램은 이미 실생활에 접목되어 사용



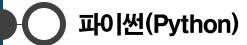




#### 다가올 미래에 대비해야 내 일자리가 생긴다.

- 우리는 AI의 미래를 잘 예측하고 준비해서 불필요한 경쟁을 피해야
- 사람 VS 기계, 엔진
- AI로 인해 직업 변화가 크게 나타날 것
- 자율주행차는 아직 불안하다? 배달용 무인 자동차 운영 및 도입









# 파이썬(Python)

- 일반 programming 언어이면서 자바, C에 비해 문법이 간단, 배우기 쉽고 강력한 기능
- 초보자 교육에서부터 웹 개발, 과학 계산, 데이터 분석, 인공지능 등 다양한 분야에 활용
- 데이터 사이언스에서 사용할 수 있는 도구는 자바, C와 같은 일반 프로그래밍 언어와 R과 같은 통계 분석에 특화된 언어, 그리고 Matlab, SPSS, SAS와 같은 데이터 분석 도구
- R과 유사하게 데이터를 다루는데 편리한 기능을 제공한다. 최근에는 파이썬(python) 언어 가 데이터 분석에 가장 많이 사용
- 딥러닝을 이용한 프로그램 작성에서 파이썬을 기본 언어로 채택함으로써 이제 머신러닝 영역뿐만 아니라 일반 데이터 분석에서 폭넓게 파이썬을 도입

# 파이썬(Python)이란?

- 오픈 소스
- 크로스 플랫폼(Windows, Mac OS X, Linux 등)
- Interpreter형 컴파일 방식을 채택하여 동적 변환이 쉽고, 여러 분야의 어플리케이션 개발
   과 스크립팅에 이상적인 언어
- 대화형 언어
- 파이썬은 기능 위주의 프로그래밍, 절차지향적 프로그래밍, 객체지향적 프로그래밍 등을 채택하여 다중 프로그래밍 패턴을 지원
- 방대한 사용자와 활발한 커뮤니티: 파이썬은 풍부한 라이브러리를 보유, 파이썬 웹사이트에서 무료로 소스를 얻을 수 있고 자유로운 배포가 가능한 장점이 있음
- 구글, 유튜브, 인스타그램, 드롭박스, NASA 등에서 사용



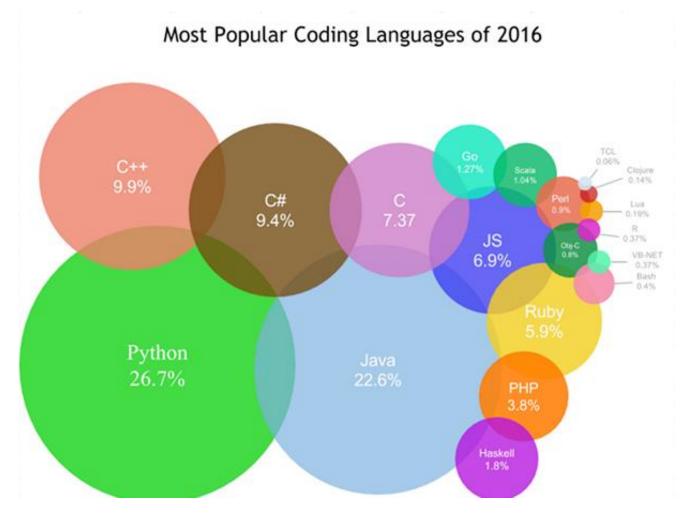
### 파이썬(Python)으로 할 수 있는 것

- 웹 개발
- 게임개발
- 업무 자동화
- 데이터 분석
- 기계 학습
- 과학 계산
- 텍스트 처리
- 이미지 처리
- 멀티 미디어
- 데이터 베이스
- 기타

# 파이썬(Python)의 단점

- 느린 속도
- 모바일 앱 개발에서 사용하기 어렵다.

# 파이썬(Python)이란?



# 환경 설정

python 은 공식 홈페이지에서 다운 받을 수 있다.

- http://www.python.org



# 환경 설정

- python 에서는 pip 명령으로 사용하고 싶은 패키지들을 직접 설치해 줘야
- 필요한 모듈을 개별적으로 직접 설치하는 것은 상당히 불편
  - ▶ 번거롭다
  - ▶ 버전 의존성 문제 발생 가능성
- (불편 해소) 주로 아나콘다(Anaconda)로 설치
  - ▶ 데이터 분석에 자주 쓰이는 모듈과 함께 python 을 패키지로 제공

## 2. 데이터 사이언스 도구: anaconda





Virtual environment





# 환경 설정

- 쥬피터 노트북(Jupyter notebook) : 파이썬 통합 개발 환경으로 가장 널리 사용
  - ➤ Program code 작성
  - > code block 단위의 동작 확인
  - ▶ 실행결과 출력 화면 보관
  - ▶ 문서 작성

등을 편리하게 할 수 있다.

- 쥬피터 노트북 : 웹 기반으로 동작 (자신의 PC가 local server 역할)
  - ▶ 즉, 임의의 컴퓨터에서 웹 브라우저를 통해서 서버의 개발 환경을 이용할수 있다.
- 구글이 제공하는 colab을 쥬피터 노트북으로 무료로 사용할 수도 있다.

#### 2. 데이터 사이언스 도구: anaconda

# 환경 설정

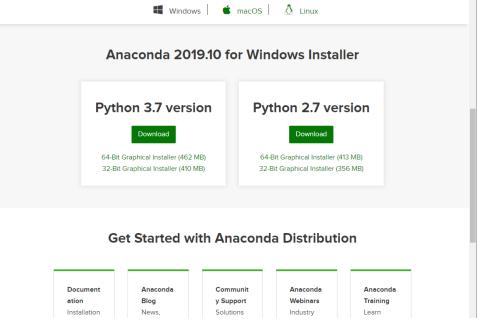
- Anaconda
  - ➤ Continuum Analytics 에서 만든 python 배포판
  - ▶ 무료로 설치할 수 있다
  - ▶ 패키지 관리나 환경설정을 손쉽게 할 수 있다
  - ▶ 여러 분야에 사용할 수 있는 다양한 패키지를 가지고 있다.
  - ▶ 기본적으로 445개 정도의 python 관련 패키지를 포함
- Anaconda 설치
  - > anaconda 웹사이트에 접속하여 down
    - <a href="https://www.anaconda.com/downloads">https://www.anaconda.com/downloads</a>

#### 2. 데이터 사이언스 도구: anaconda

# 환경 설정

- 윈도우, 맥, 리눅스 버전을 각각 제공
- 현재 파이썬 버전 3.7을 제공(2.7 버전은 이전 프로그램과의 호환 시 필요)
- 윈도우 사용자의 경우 사용하는 PC가 32/64 비트 버전 확인 필요





# ₩ PC 환경 확인

#### 컴퓨터에 대한 기본 정보 보기

Windows 버전

Windows 10 Pro

© 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.



●설정 변경

시스템

프로세서: Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1.80GHz 1.99 GHz

설치된 메모리(RAM): 8 00GB(7 88GB 사용 가능)

시스템 종류: 64비트 운영 체제, x64 기반 프로세서

펜 및 터치: 이 디스플레이에 사용할 수 있는 펜 또는 터치식 입력이 없습니다.

컴퓨터 이름, 도메인 및 작업 그룹 설정

컴퓨터 이름: DESKTOP-U7MNMU1

전체 컴퓨터 이름: DESKTOP-U7MNMU1

컴퓨터 설명:

작업 그룹: WORKGROUP

Windows 정품 인증

Windows 정품 인증을 받았습니다. Microsoft 소프트웨어 사용 조건 읽기

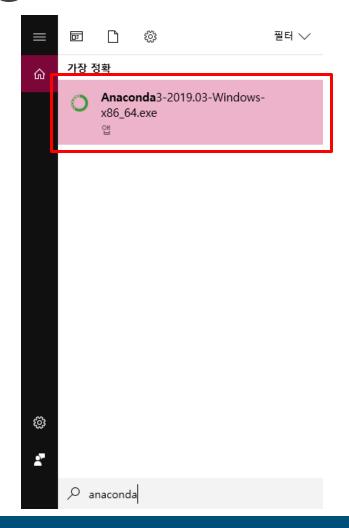


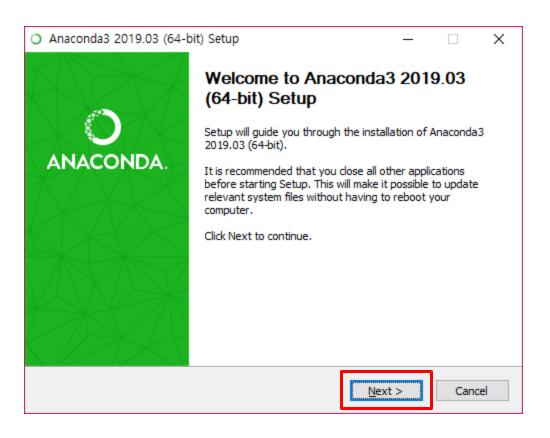




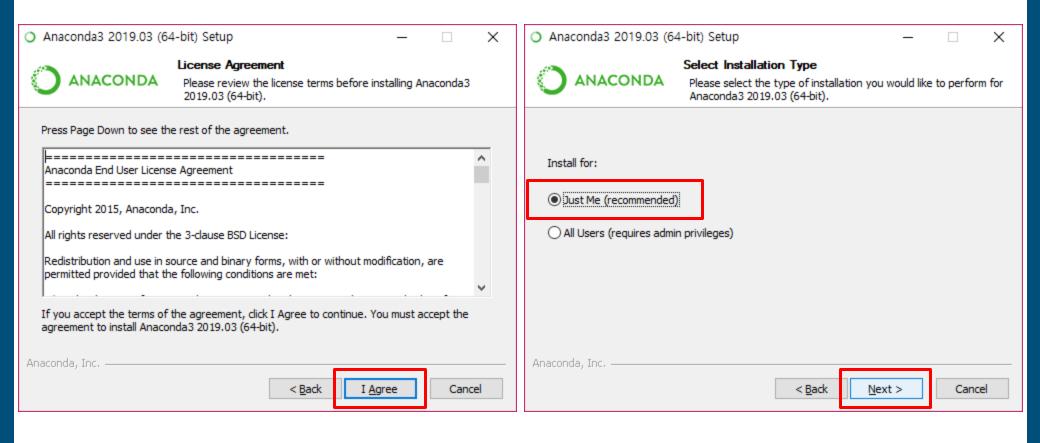
- Anaconda Windows installer (<a href="https://www.anaconda.com/distribution/">https://www.anaconda.com/distribution/</a>)
- jupyter notebook 실행을 위한 구글 크롬(브라우저) 설치

# 선치(setup)

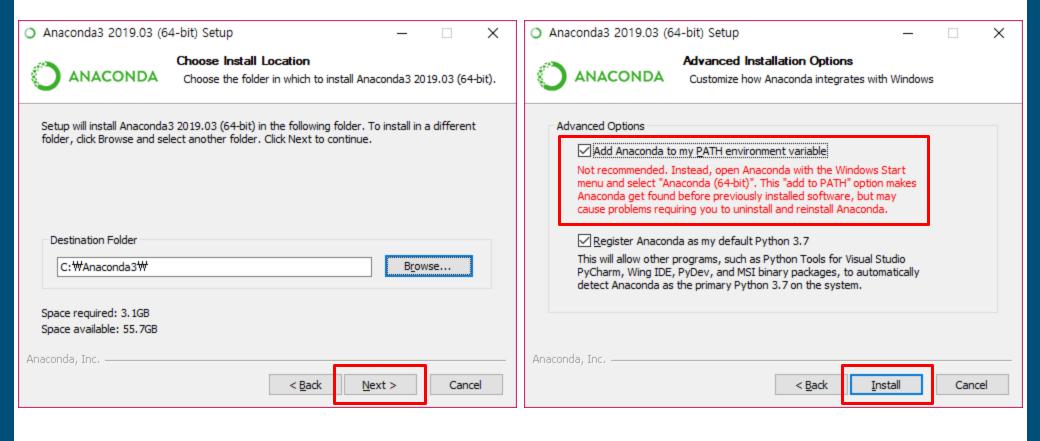




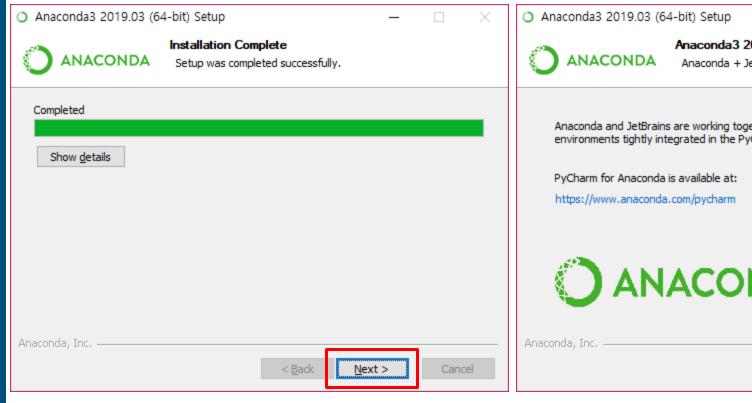
# 실치(setup)

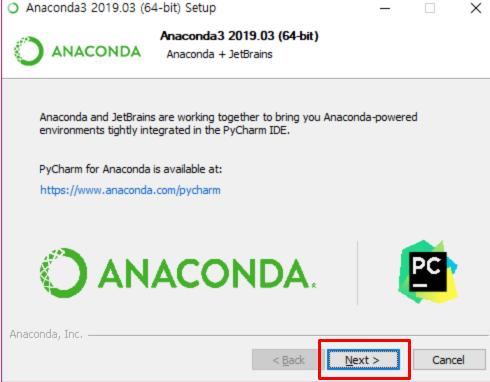


# 실치(setup)

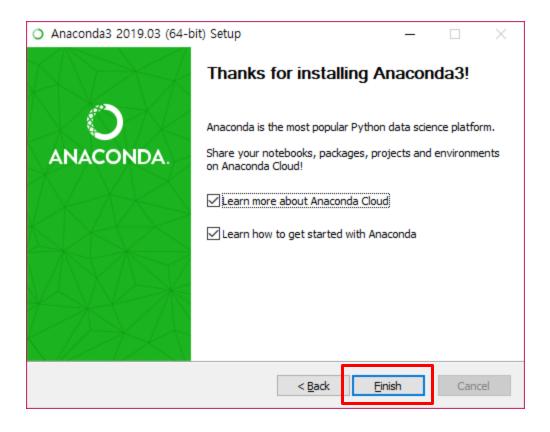




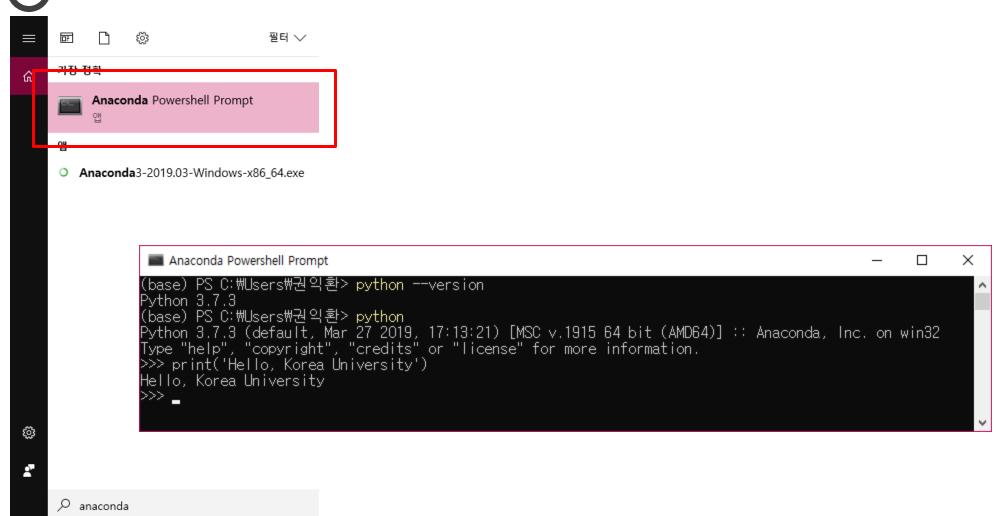






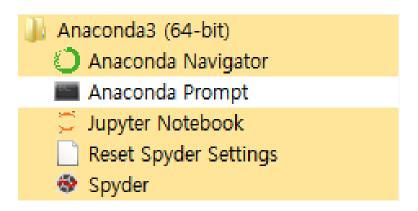


## test





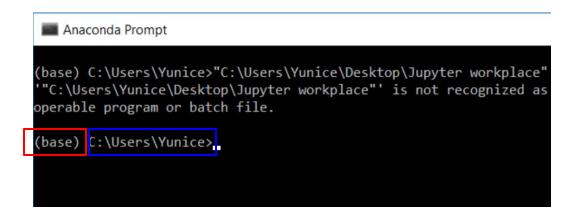
■ 설치된 아나콘다 폴더에서 anaconda prompt를 실행 할 수 있음



- 프롬프트에서 python을 입력하면 실행 가능
- print('Hello, Korea University') 를 입력하면 명령어가 실행 됨

종료 시, exit() 또는 ctrl + z 입력

- Anaconda 환경에서 파이썬 구동
  - anaconda prompt (windows 경우)
    - ▶ (base): python 가상 환경이 기본(base)로 설정되어 있다는 의미
  - 가상 환경
    - 개발 환경을 독립적으로 구성하는 것이 필요할 때 사용
    - 예를 들어 수행하는 프로젝트마다 추가로 필요한 패키지의 종류나 버전이 다른 경우 이들을 각각 다른 가상환경에서 작업하면 마치 서로 다른 컴퓨터를 사용하듯이 환경 조건을 다르게 만들 수 있다.



- 아니콘다 환경에서 파이썬 구동
  - Home 디렉토리
    - ➤ (base) 다음에 나타나는 폴더 경로 위치
    - ➤ Jupyter notebook이 처음 시작되는 위치 (기억 필요)
    - ▶ Jupyter notebook은 홈 디렉토리보다 상위의 폴더에 있는 파일은 검색이 안 된다.
    - ▶ 이 폴더의 하위에 작업 폴더를 만들고 필요한 파일을 여기에 저장

# 아니콘다 환경에서 파이썬 구동

■ anaconda prompt를 통해 패키지 관리 및 작업 환경 설정을 실행

(base) python –V

설치된 python의 버전 확인

- Python에서는 anaconda의 기본 제공 library 외의 새로운 library 를 추가 설치

  → anaconda prompt에서 pip (python install program)을 이용
- Python 버전 3에서는 pip대신 pip3를 사용하기도 한다. (pip의 사용 예)

pip --version pip이 설치되었는지 확인 pip install pkg 특정 패키지 "pkg"를 설치 pip install -- upgrade pip 패키지 pip 자체를 upgrade

- Mac 이나 Linux에서는
  - > anaconda prompt가 아니라 일반 명령창에서 pip 명령을 사용

# 아니콘다 환경에서 파이썬 구동

■ anaconda prompt를 통해 새로운 폴더를 생성하여 코드를 관리 mkdir 명령어를 통해 수행

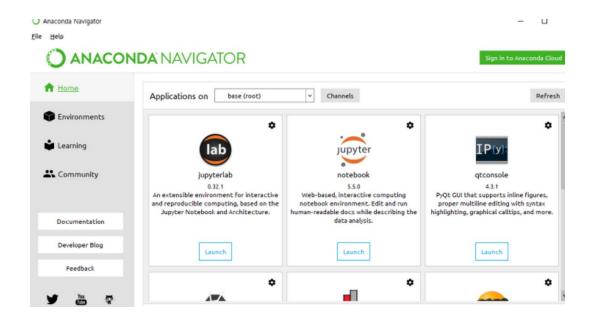
■ 간단한 DOS 명령어 수행

cd, chdir md, mkdir rd, rmdir Dir

■ anaconda navigator를 사용할 수도 있다. (속도가 느리다)

## 2. 데이터 사이언스 도구: Jupyter notebook

- Junpyter notebook 실행
  - anaconda navigator 사용



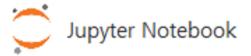
# 2. 데이터 사이언스 도구: Jupyter notebook

# **Junpyter notebook 실행**

■ anaconda prompt 사용

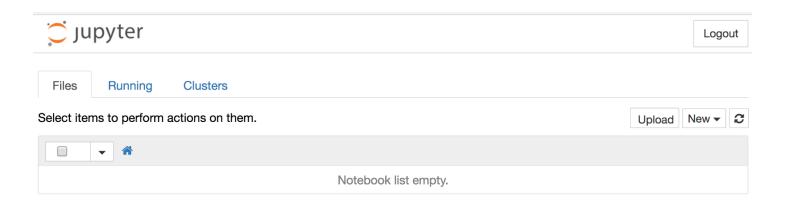
(base) jupyter notebook

- Mac이나 Linux에서는 일반 명령창에서 수행 \$ jupyter notebook
- Program 메뉴 : Jupyter notebook 바로 실행



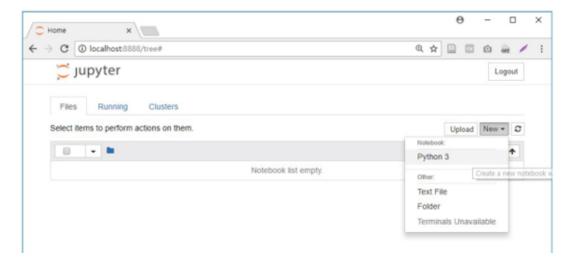
## 현재 폴더에 있는 모든 파일 보기

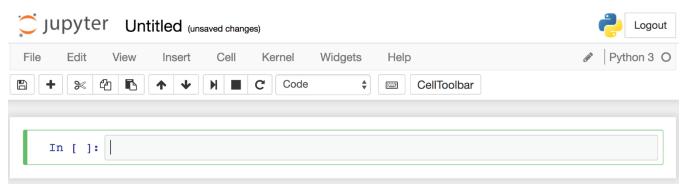
- Files 메뉴 : 현재 폴더에 있는 모든 파일을 보여준다.
- 쥬피터에서 다루는 프로그램 파일 : 노트북(notebook)이라 호칭
- 확장자 : .ipynb



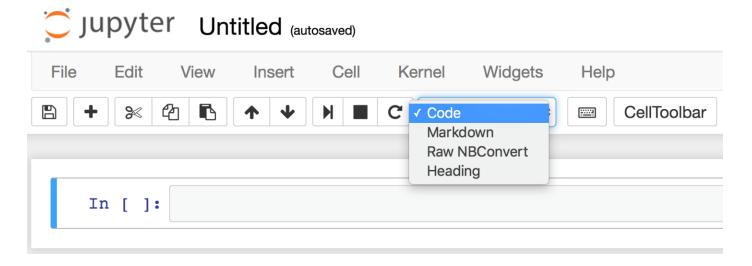
## 사 파일 만<del>들</del>기

■ New 의 Python 3 를 클릭하면 새로운 파일을 만들 수 있다.





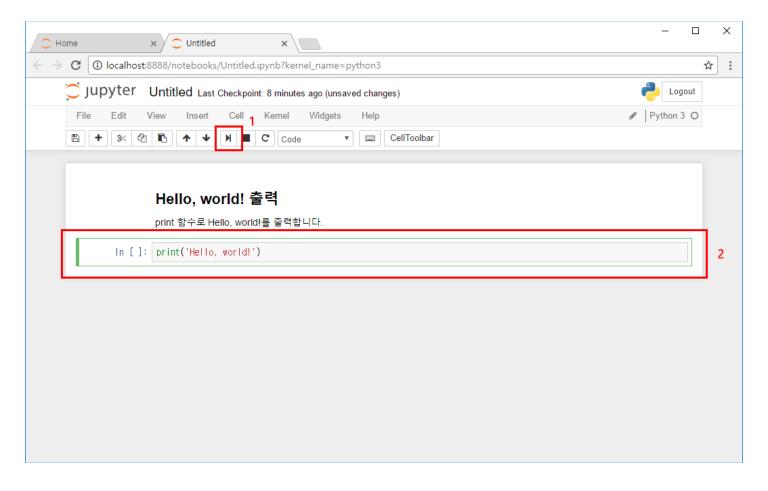
## ₩ 파일 만들기



- 새로 만들어진 노트북의 이름: "Untitled"
  - 이 부분을 클릭하여 이름을 변경할 수 있다.
- In [] 부분 : 셀(Cell)
  - Code Cell : 파이썬 코드를 입력
  - Markdown Cell : 문서 작성

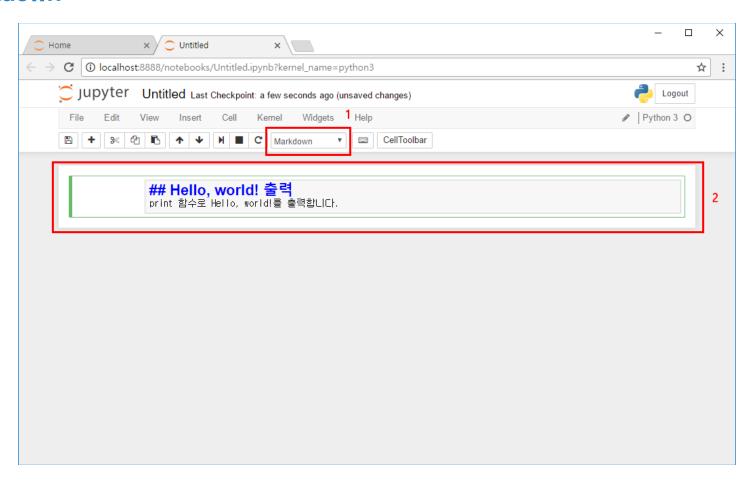
파이썬 code 작성, 실행

Code



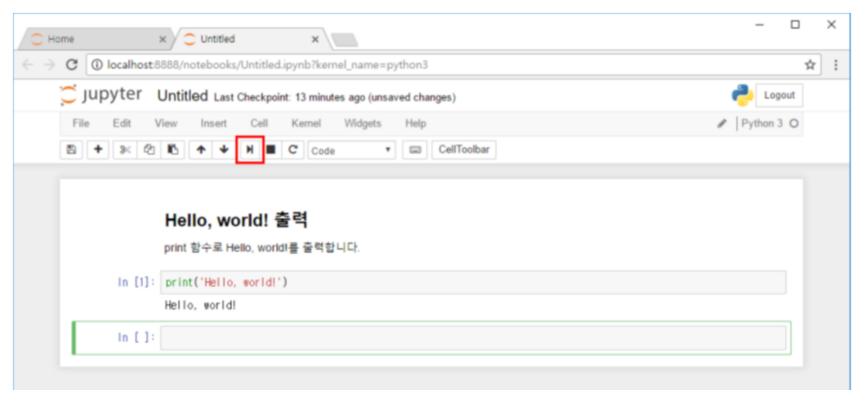
## 설명(문서) 작성

#### Markdown





#### Code/Markdown 실행



- 코드 삽입 후 ▶| 버튼 클릭하면 코드가 실행되고 결과가 출력 됨
- 이때 In [1]로 괄호 안이 변경되는데 이는 첫 번째로 실행된 코드라는 의미

## Code/I

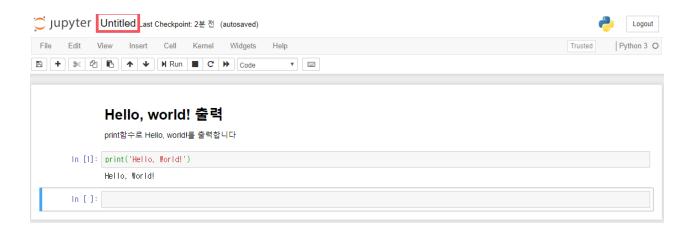
### Code/Markdown 실행

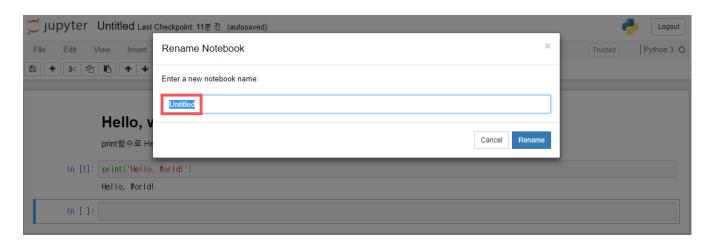
- Ctrl + Enter
  - 현재 cell의 내용을 실행

- In place: <u>Ctrl + Enter</u>
- ❖ To execute cell and move to next cell: Shift + Enter
  - Create new cell if necessary
- ❖ To execute and insert new cell: Alt + Enter

- Shift + Enter
  - 현재 cell의 내용을 실행 & 다음 cell로 이동
  - 다음 cell이 없으면 새로 만들어서 이동
- Alt + Enter
  - 현재 cell의 내용을 실행 & 아래에 새로 cell을 만들고 이동
- 전체 코드 실행
  - Cell의 Run All 클릭

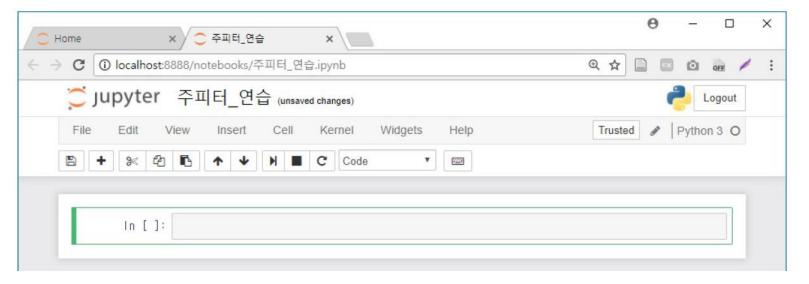
## 제목 변경, 코드 저장





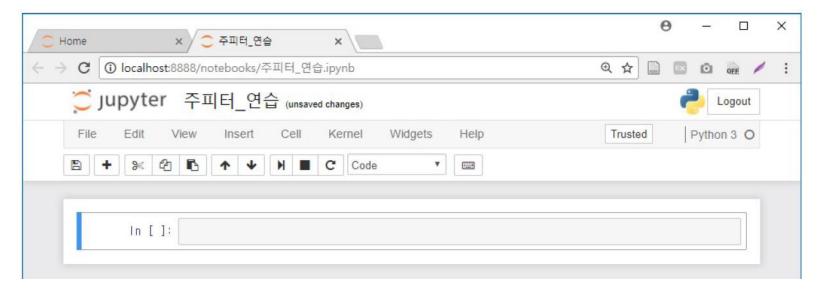
## Cell 모드

- 편집(Edit) / 명령(Command) 모드
- 편집(Edit) 모드
  - Cell 내에 내용을 입력
  - 테두리 색 : 초록색(green)
  - 단축 키 : Enter



## Cell 모드

- 명령(Command) 모드
  - Cell에 어떤 명령을 내리고 싶을 때 사용
  - 테두리 색 : 파란색(blue)
  - 단축 키 : Esc



## Cell 조작하기

■ Cell 추가

(명령 모드에서)

- 현재 cell 위에 추가: a
- 현재 cell 아래에 추가 : b

```
In [1]: a = 1

In []:
```

- Cell 제거
  - 현재 cell 제거 : x
  - cell 제거 취소(undo): z

- Cell 조작하기
  - Cell 복사
    - C
  - Cell 붙여넣기
    - 현재 cell 아래에 붙여넣기 : v
    - 현재 cell 위에 붙여넣기 : shift + v

## Cell 조작하기

- Cell 이동
  - 화살표 버튼(상/하)
- Cell 합치기
  - 현재 cell + 아래 cell 합치기: shift + m

## 단축키(short cuts)

- anaconda prompt를 통해 생성한 python\_class 폴더로 작업환경을 설정하기 위한 작업
- Jupiter notebook 상의 New → Python3 클릭을 통해 작업 시행

#### ■ Jupyter notebook 단축키

| 단축키           | 동작                               |
|---------------|----------------------------------|
| Shift + Enter | 현재 셀을 수행하고 아래 셀을 선택, 셀이 없을 경우 추가 |
| Alt + Enter   | 현재 셀을 수행하고 아래에 새로운 셀을 추가         |
| Ctrl + Enter  | 현재 셀을 수행, 아래 셀 추가나 및 선택 없음       |
| Ctrl + S      | Jupyter notebook 저장              |
| Enter         | 명령 모드에서 입력 모드로 전환                |
| Esc           | 입력 모드에서 명령 모드로 전환                |
| М             | 명령 모드에서 셀 타입을 마크다운으로 전환          |
| Υ             | 명령 모드에서 셀 타입을 코드로 전환             |
| Ctrl + /      | 셀 편집 영역에서 선택된 코드를 주석/비주석으로       |
| 상·하 방향키       | 명령 모드에서 셀 간의 이동                  |

## 편리한 특징

- Syntax Highlighting
  - Automatically highlights standard functions (e.g. for, range), keywords (e.g. in, and), special characters (e.g. #)
- Auto Indent
  - Primarily driven by the colon operator (:)
  - Automatically indents blocks after if, for, while, etc.
  - Helps with debugging
- Parentheses Matching
  - Helps with debugging

## Tab Completion

- ❖ Type part of the name and then press <Tab> to see options
  - · The more you type, the more specific the matches are
  - Auto-completes if there's only one option
  - Use to learn about useful attributes and methods
- Us as much as possible... saves time!
  - Variable names
  - Function names, keywords, and descriptions
  - File directions and names
  - Objects, attributes, and methods
    - Need to assign to variables first in this case
- Insert ? after a variable, function, or object to find out more information (e.g. sum?)

### 2. 데이터 사이언스 도구: 파이썬 라이브러리

- O
- 파이썬의 장점은 유용한 라이브러리가 많다.
- 기본적인 라이브러리는 numpy, pandas, matplotlib, scikit-learn 등
- 딥러닝 모델을 이용하려면 텐서플로우, 케라스 등을 추가로 설치해야 한다.

#### numpy

- numpy는 Numerical Python의 의미
- 데이터 처리에 많이 사용되는 다차원 어레이(매트릭스)를 제공하며 매트릭스를 사용하면 계산 속도가 빠르다.
- 내부적으로 C 언어로 작성

#### pandas

- pandas 패키지는 데이터를 miocrosoft의 excel을 사용하듯이 테이블 구조의 데 이터를 편리하게 조작하는데 쓰이는 패키지
- numpy가 매트릭스의 연산 (곱셈, 덧셈 등)을 빠르게 처리하기 위한 것이라면 pandas는 테이블 구조의 데이터의 컬럼 추가, 컬럼 삭제, 조건에 맞는 행 추출 등을 편리하게 수행
- pandas는 테이블 구조의 데이터를 담기 위해서 DataFrame 타입을 제공

## 2. 데이터 사이언스 도구 : 파이썬 라이브러리



#### matplotlib

- 데이터 시각화를 위해 사용되는 라이브러리
- histogram, boxplot, 직선 그리기, 산포도(scatter plot) 등을 그리는 함수를 제공

#### scikit-learn

- 간단히 sklearn이라고 부르기도
- 선형회귀, 결정트리, 랜덤포레스트 등 machine learning 알고리즘들을 포함하는 라이브러리

### 2. 데이터 사이언스 도구 : 파이썬 라이브러리



## **Importing Modules and Scripts**

- Modules and Python scripts are loaded in the same manner. For a module or Python script P (.py):
  - (ex) import P [as p]
    - Loads the module or script into the workspace, with an optional shorter name
    - Can use any functionality in an OOP fashion (e.g., P.method())
  - (ex) from python\_module import \*
    - Imports all of the functionality directly into workspace
  - (ex) from python\_module import f, g, h
    - Imports specific functions

### 2. 데이터 사이언스 도구: 프로그램 개발 환경



#### 구글 colab

#### https://colab.research.google.com

- 구글이 파이썬 쥬피터 노트북 환경을 무료로 제공
- colab에서는 GPU도 사용할 수 있어 딥러닝을 구동할 때 속도가 빠르다.
- 프로그램 환경설정 내용과 업로드한 데이터를 12시간만 유지해준다는 단점이 있다. 즉, 12 시간이 지나면 서버에서 데이터가 사라진다.
- colab에 파일을 업로드하거나 colab에서 작성한 프로그램을 저장하는 방법 은 여러 가지(자신의 컴퓨터, 구글 드라이브, 또는 github) 가능

#### github

- 프로그램 공유 및 버전 관리 사이트
- 대부분의 프로그램 개발자가 사용
- 편리하게 프로그램 source code를 배포할 수 있다.

### 파이썬기초

## 기본변수

- 정수(int), 실수(float), 불리언(bool), 문자열(str)
- 변수명, 변수 타입을 미리 정의할 필요없이 임의로 즉시 만들어 사용
- 예약어(if, for, True 등)는 변수로 사용할 수 없다.

```
In [1]: type(4)
Out[1]: int
In [2]: type(3.3)
Out[2]: float
```

## Python을 활용한 계산

#### 사칙연산

■ Python에서의 사칙연산 기호는 더하기(+), 빼기(-), 곱하기(\*), 나누기(/)로 구성

```
In [1]: 2+2
Out [1]: 4
In [2]: 3-2
Out [2]: 1
In [3]: 13*3
Out [3]: 39
In [4]: 15/3
Out [4]: 5.0
```

# Python을 활용한 계산

#### 거듭제곱 및 나머지

■ Python에서의 거듭제곱 연산자는 \*\*로 활용되고 있음(공백 주의)

```
In [1]: 5 ** 2
Out[1]: 25
In [2]: 2.5 ** 2
Out[2]: 6.25
In [3]: 4 ** (1/2)
Out[3]: 2.0
```



### Python을 활용한 계산

#### 몫과 나머지

- 예를 들어 13 나누기 3을 진행 할 경우 몫은 3이고 나머지는 2임
- 몫은 // 연산자로 구할 수 있음
- 나머지는 % 연산자로 구할 수 있음

```
In [1]: 13 // 3
Out[1]: 4
In [2]: 13 % 3
Out[2]: 1
```



### Python을 활용한 계산

#### 몫과 나머지

- 예를 들어 13 나누기 3을 진행 할 경우 몫은 3이고 나머지는 2임
- 몫은 // 연산자로 구할 수 있음
- 나머지는 % 연산자로 구할 수 있음

```
In [1]: 13 // 3
Out[1]: 4
In [2]: 13 % 3
Out[2]: 1
```



- 변수 이름 작명 규칙
  - ▶ 알파벳 대/소문자, 숫자, \_, 그리고 한글, 한자 등 사용 가능
  - ▶ 단, 첫 글자는 숫자로 시작할 수 없다.
  - ▶ 공백, 특수문자, 문장 부호는 변수의 이름으로 쓸 수 없다.
- 덮어쓰기
  - ▶ 중복되는 변수가 있다면, 나중에 정의된 변수가 선택된다.
- 여러 변수 지정하기
  - ▶ 한번에 여러 변수를 지정할 수 있다.

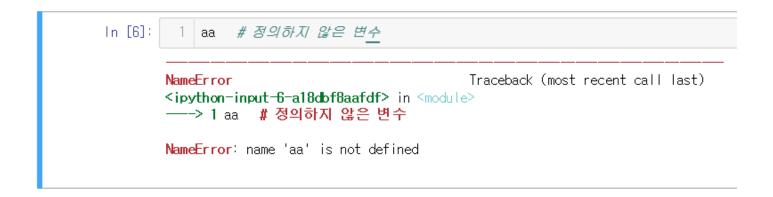
$$a = b = 1$$

a, 
$$b = 1, 2$$

$$a, b = b, a$$

## 변수

- 변수 삭제
  - ➤ del 함수 사용
- Name Error
  - ▶ 변수명을 정의하지 않고 실행시키면 , Name Error 발생



## 문자열

■ 따옴표('', "") 사용

11 11 11

```
a = '문자열입니다'
b = "문자열입니다"
```

■ 여러 줄(line)으로 된 문자열은 """ """ 으로 묶어서 표시

```
영희가 물었다. "철수야, 숙제했어?"
철수는 생각했다. '영희는 숙제를 안하나?'
```

■ str() 함수를 사용하여 변환

```
In [7]: str(123)
Out[7]: '123'
```

## 문자열

■ 문자열 표현

```
'\n' # 줄바꿈
'\t' # 탭
```

■ 문자열 연산

```
1 '1 더하기 1은 ' + '2 입니다'
'1 더하기 1은 2 입니다'
1 '하' * 3
'하하하'
```

## 불리언(bool)

- 논리값 : True, False (대소문자를 구분)
- 파이썬에서는 논리값이 마치 숫자인 것처럼 연산에 바로 사용 가능
  - > True : 1
  - > False: 0
  - ▶ 숫자(정수&실수)와 연산 시, 자동 변환

$$x = 3$$
  
 $y = True$   
print  $(x + y)$ 

# 출력: 4

## 리스트(list)

- 여러 데이터를 하나의 변수에 저장하는 방법
- 리스트는 정수, 소수, 문자, 논리값 등 임의의 데이터 타입을 담을 수 있다.
- [] 사용

■ len() 함수 : 리스트 내에 들어있는 항목의 갯수

print(len(list\_1)) # 출력: 3



- 리스트 내에 어떤 항목이 들어 있는지를 확인
- 해당 항목이 들어 있으면 True를 반환

```
print(3 in list_1) # True
print(4 in list_1) # False
```

■ append() 함수 : 리스트에 항목을 추가

```
list_1.append(100)
print(list_1) # [3, True, '홍길동', 100]
```

(주의) append()를 실행하면 리스트 list\_1의 내용이 변경된다

## range

■ 일정 간격(default=1)으로 일정한 범위의 숫자 리스트를 만든다

```
x2 = range(10) # 리스트 [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

- for 문의 반복 수행되는 영역 앞에는 반드시 ":"가 있어야 한다
- block은 반드시 동일한 크기로 들여쓰기 (indent)를 해주어야 한다

```
x3 = range(10, 20, 2)
for i in x3:
    print(i) # 10, 12, 14, 16, 18
```

■ 리스트 내의 특정 위치의 값을 얻으려면 인덱싱(indexing)을 사용

```
print(x3[0]) # 10
print(x3[2]) # 14
print(x3[-1]) # 18
print(x3[-2]) # 16
```



### **List Comprehension**

■ 리스트 내부에서 for문을 사용

$$list_2 = [x*10 \text{ for } x \text{ in range}(5)]$$
  
print(list\_2)

# [0, 10, 20, 30, 40]

## Tuple

- 리스트와 유사하게 여러 항목의 집합체
- 튜플은 항목의 값을 바꿀 수 없다(즉, 튜플은 상수화된 리스트)
- 튜플을 사용하는 이유
  - ▶ 항목의 내용을 더 이상 내용을 변경하는 것을 방지
  - ▶ 처리속도를 빠른 장점
- 튜플을 만들려면 ()을 사용하거나, 아무 괄호를 넣지 않아도 된다.

### 딕셔너리(dictionary, 사전)

- 데이터 형식 ▶ 모든 항목이 "키(key)", "값(value)" 의 pair로 구성
- {}를 사용
- 항목의 값은 키 값을 인자로 하여 얻을 수 있다.

```
name_age = {"kim": 20, "lee": 25}
name_age["kim"] # 20
```

■ 딕셔너리 내에 특정한 키 값이 들어 있는지 아닌지를 in으로 확인

```
print("kim" in name_age) # True
print("park" in name_age) # False
```

■ 새로운 항목을 추가 : 새로운 "키" 값을 인자로 주면서 새로운 값을 배정

```
name_age["song"] = 35
print(name_age) # {'kim': 20, 'lee': 25, 'song': 35}
```

# O

#### 딕셔너리(dictionary, 사전)

■ 딕셔너리에 어떤 키(Key)가 있는지 보거나 또는 값(Value)들만을 출력 > 각각 keys(), values() 함수를 사용

```
name_age.keys() # dict_keys(['kim', 'lee', 'song'])
name_age.values() # dict_values([20, 25, 35])
```

- items() 함수
  - 딕셔너리 각 항목을 튜플로 만들고 이 항목들을 모두 리스트로 리턴
  - 딕셔너리를 튜플로 바꾸는 이유
    - tuple로 만들어서 검색 속도를 빠르게 하기 위해

name\_age.items() # dict\_items([('song', 35), ('lee', 25), ('kim', 20)])

## if-else 문

- if-else 문을 사용하면 조건에 따라 프로그램의 흐름을 정할 수 있다
- elif을 사용하면 조건을 두 가지 이상의 여러 가지로 적용 가능

# O for 문

■ 어떤 조건이 만족되는 동안 작업을 수행

```
for x in (1,3,5,10):
print(x, "'s sqaure = ", x*x)

# 출력
1 's sqaure = 1
3 's sqaure = 9
5 's sqaure = 25
10 's sqaure = 100
```

## sort()

- 리스트 항목의 내용들을 값의 크기 순으로 정렬
- 기본적으로 오름차순으로 정렬
- sort()를 실행하고 나면 리스트의 내용이 변경

■ 만일 원래 리스트의 내용이 변경되지 않게 하려면 sorted() 메소드를 사용하고 새로운 변수에 배정하면 된다.



■ 내림차순으로 정렬하려면, 속성값 reverse를 True로 설정

$$x = [2, 1, 3, 5, 4]$$
  
 $x.sort(reverse=True)$   
 $print(x)$  #  $x = [5, 4, 3, 2, 1]$ 

# sort\_values()

- 데이터프레임을 정렬하는 명령어, 특정 열을 기준으로 정렬
- 변수 (by : 기준 열, ascending : 오름차순, 내림차순 정렬을 선택)

```
df = pd.DataFrame({'순서': [1, 3, 2], '이름': ['park', 'lee', 'choi'], '나이': [30, 20, 40]}) df.sort_values(by=['순서'], ascending=True) ##
나이 순서 이름
0 30 1 park
2 40 2 choi
```

1 20 3 lee

# 는 들여쓰기(indentation)

- if, elif, else, for, def 문 내부에 해당하는 블록을 구분하기 위해서 사용
  - 보통 탭을 사용하지만 탭의 크기는 블록 내에서 통일시켜야
- (), {} 블록 내부에서는 space나 return이 무시된다
  - 코드의 길이가 긴 경우 보기 쉽게, 여러 줄로 표시해도 동작은 동일

 (), {} 괄호가 없는 경우에 코드를 여러 줄로 나누어 쓰려면 아래와 같이 문장 끝에 역 슬래시 "₩"를 사용해서 줄이 연속되는 것을 나타낼 수 있다.

$$x = 3 + 4 + 5 + 6$$
\tag{\psi} + 7

## 함수 정의

■ def : 임의의 기능을 함수로 정의

def double(x): return x\*2

double(5)

# 10

■ 함수의 인자 값으로 디폴트 값을 지정할 수 있다

def double(x=100): return x\*2

double()

# 200

## 함수 정의

■ 함수 실행 결과로 두 개 이상의 값을 리턴할 때

▶ 리턴 값들을 tuple로 처리하면 편리

```
def double_triple(x):
    return x*2, x*3

x, y = double_triple(4)
print(x, y) # x = 8, y = 12
```



#### **Indexing & Slicing**

- Indexing
  - ▶ 원하는 자료에 접근
  - ▶ 0 부터 시작
  - ▶ 부호 : 뒤에서부터 센다는 의미
    - \* -1 : 제일 마지막 자료
- Slicing
  - ▶ 자료의 범위를 선택

# Indexing & Slicing

# Slicing: list and array

```
1-D array slicing (quite often used)
   a = np.arrange(10)  # a = array([0,1,2,3,4,5,6,7,8,9])
   a[start:end] # items start through end-1
  a[start:] # items start through the rest of the array
          # items from the beginning through end-1
  a[:end]
                  # a copy of the whole array
  a[:]
   a[start:end:step]
                    # start through not past end, by step
   a[-1]
                     # last item in the array
   a[-2:]
                    # last two items in the array
  a[:-2]
                    # everything except the last two item
                    # all items in the array, reversed
   a[::-1]
                    # the first two items, reversed
  a[:-3:-1]
                    # the last two items, reversed
   a[-3::-1]
                     # everything except the last two items, reversed
```

# Indexing & Slicing

# Slicing: list and array

2-D array slicing (to split loaded data into input(X) and the output(y))

```
X = [:, :-1] # select all the rows and all columns except the last one y = [:, -1] # select all rows again, and index just the last column
```



#### Python을 활용한 계산

#### 논리 연산

- 참(True), 거짓(False)를 이용하여 조건을 만족하거나 아닐 경우를 이용해 연산에 활용하는 방법
- 논리 연산은 'boolean 연산' 이라고도 하며 파이썬의 논리 연산을 위한 데이터 타입은 'bool' 이다
- 논리 연산자인 논리곱(and), 논리합(or), 논리 부정(not)이 존재함

| 논리 연산자     | 활용 예    | 내용                               |  |
|------------|---------|----------------------------------|--|
| 논리곱 (and)  | A and B | A와 B 둘다 참일 때 참, 나머지는 거짓          |  |
| 논리합 (or)   | A or B  | A와 B중 한 개라도 참일 경우 참, 둘다 거짓일 때 거짓 |  |
| 논리 부정(not) | not A   | A가 참이면 거짓이고, 거짓일 경우 참            |  |

# Python을 활용한 계산

#### 논리 연산

- 참(True), 거짓(False)를 이용하여 조건을 만족하거나 아닐 경우를 이용해 연산에 활용하는 방법
- 논리 연산은 'boolean 연산' 이라고도 하며 파이썬의 논리 연산을 위한 데이터 타입은 'bool' 이다
- 논리 연산자인 논리곱(and), 논리합(or), 논리 부정(not)이 존재함

```
In [1]: print(True)
    print(False)

    True
    False

In [2]: type(True)

Out[2]: bool
```

```
In [1]: print(True and False)
print(True or False)
print(not True)
print(not False)

False
True
False
True
```



### Python을 활용한 계산

#### 비교 연산

- 숫자를 비교하는 연산으로 결과는 bool 데이터로 출력됨
- 논리 연산과 함께 이용하는 경우가 많음

| 비교연산자 | 의미     | 예                                   | 내용            |
|-------|--------|-------------------------------------|---------------|
| <     | 작다     | a <b< th=""><th>a는 b보다 작다</th></b<> | a는 b보다 작다     |
| >     | 크다     | a>b                                 | a는 b보다 크다     |
| <=    | 작거나 같다 | a<=b                                | a는 b보다 작거나 같다 |
| >=    | 크거나 같다 | a>=b                                | a는 b보다 크거나 같다 |
| ==    | 같다     | a==b                                | a와 b는 같다      |
| !=    | 같지않다   | a!=b                                | a와 b는 같지 않다   |

False True False True False True