

UT 2. Programación en PHP

RETO 2.3 – Juego “Poker” Leonardo

Objetivo

Programar una aplicación en PHP que simule un **Juego de cartas** con una reglas especiales que se detallan a continuación

Desarrollo del reto

Tomando como base el formulario **pokerldv.html** desarrollar un programa php **pokerldv.php**.

Reglas y consideraciones sobre el Juego:

- ✓ Participan un mínimo de 4 jugadores
- ✓ Se reparten siempre 4 cartas a cada jugador
- ✓ Se indicará un importe en el campo **bote** que será la cantidad a repartir como premio entre los jugadores
- ✓ Se juega con una baraja “especial” francesa de solo 32 cartas como aparece en la imagen



- ✓ El juego consiste en hacer **parejas** del siguiente modo:

- Dos cartas con el mismo valor facial forman una **pareja (2J)**



- Dos parejas con distinto valor facial forman una **doble pareja (2J + 2K)**



- Tres cartas con el mismo valor facial forman un **trio (3K)**



- Cuatro cartas con el mismo valor facial forman un **poker (4K)**



- El orden de valor mayor a menor de las jugadas es el siguiente:

1. **Poker**
2. **Trio**
3. **Doble pareja**
4. **Pareja**

- ✓ Se mostrará por pantalla junto a las cartas de cada jugador la jugada obtenida: poker, trio, doble pareja, pareja
- ✓ Se obtendrá el nombre/s del ganador/es

- ✓ Se mostrará el premio del bote entre los ganadores siguiendo las siguientes reglas:
 - Si la jugada ganadora es un poker, se reparte el bote completo entre el ganador/es
 - Si la jugada ganadora es un trío, se reparte el 70% del bote entre el ganador/es
 - Si la jugada ganadora es doble pareja, se reparte el 50% del bote entre el ganador/es
 - Si la jugada ganadora es pareja, no se reparte ningún premio

Entrega

Fichero comprimido **r23_<NombreApellido1Apellido2>.zip** que incluirá los archivos:

pokerldv.html	Fichero HTML
pokerldv.php	Fichero PHP desarrollado
Pokerldv_fun.php	Fichero con funciones PHP desarrolladas
\images	Carpeta con ficheros de imágenes de cartas
bootstrap.min.css	Fichero CSS