

Cahier des charges

BOUYAHIAOUI Amine
DJEDID Said
BOUNEGTA Mehdi-Akram

Contexte :

« c'est quoi ton plan ? » une question qui revient souvent lors de l'organisation d'une soirée, on perd tellement de temps à en trouver un, et souvent un plan qui n'arrange pas tout le monde, on a donc pensé à régler ce problème une bonne fois pour toutes, étant des étudiants en informatique, et des futurs développeurs, on a pensé à créer une application Android pouvant nous proposer des endroits selon les critères qu'on choisit, où on pourrait éventuellement passer nos soirées, des endroits qui arrangeraient tout le monde ou la plupart notamment en terme de déplacement vu qu'on habite pas tous forcément dans la même ville.

Objectifs :

- L'application devra proposer trois endroits pour passer la soirée, commençant par un bar, un restaurant puis une boîte, elle doit prendre en considération les adresses de tous les membres du groupe.
- L'application devra proposer des endroits accessibles à tous les membres du groupe.
- L'application proposera un restaurant et une boîte en tenant compte de l'adresse du premier lieu choisi dans un premier temps comme lieu de rencontre à savoir le bar.
- Les utilisateurs de l'application doivent pouvoir choisir le genre de restaurant où ils préféreraient dîner.
- L'application proposera ensuite des restaurants correspondant aux choix des membres du groupe.
- L'utilisateur peut valider ou décliner les propositions suggérées par l'application

Fonctionnement

L'application devra prendre le nombre de membres du groupe et les informations correspondants à chacun d'eux, à l'image des dessins ci-dessous :

The image displays two separate UI components for a registration form, both with a light red background.

The left component consists of a large rectangular area. At the top is a light red header. Below it is a horizontal blue bar containing the text "le nombre de personnes". Underneath the bar is a white rectangular text input field.

The right component is a form titled "Membre n°1" in orange text. It contains three input fields: a "Nom" field, a "Prénom" field, and a larger "Adresse" field. At the bottom right of the form is a green oval button with the text "VALIDER" in black.

Elle proposera par la suite une liste de type de restaurant, l'utilisateur choisira les types qui lui conviennent et ce à l'image de ce qui est exposé ci-dessous :

The image shows a vertical list of restaurant types, each preceded by a radio button. The list is titled "Membre n°1" in orange text at the top.

- ☐ Burger
- ☐ Japonnais
- ☐ kebab
- ☐ orientale

Projet Gla

A l'aide des informations récoltées sur les profils des utilisateurs (nom d'utilisateur, préférences..) et en fonction des adresses de chacun d'eux, pour faciliter le déplacement et les transports, on fixera un lieu de rencontre. Dans un premier temps on proposera un ensemble de bars autour de ce lieu. Une fois le choix effectué par l'utilisateur principal, on passera une liste de restaurants répondant aux attentes des membres notamment en matière de goûts, et de toutes autres préférences. En dernière étape différentes boites sont mises en avant. L'utilisateur fait son dernier choix. Le bar, le restaurant et la boite de nuit choisis sont indiqués avec leurs horaires d'ouvertures et de fermetures et leurs adresses.

Contraintes :

- L'application devra pouvoir fonctionner dans n'importe quelle région navigable du globe terrestre.
- l'application devra calculer des coordonnées GPS du premier lieu de rencontre qui doit être plus ou moins proche de tous les membres du groupe.
- Dans le choix du restaurant l'application doit satisfaire au maximum les choix de la majorité des membres.
- Les restaurants et les boites de nuit proposés doivent être à côté du premier lieu de rencontre (le bar).