**2013年8月8日百度地图iOS SDK : V2.0.2矢量版SDK上线**

新增：

* **全新的key验证体系，为您提供更加安全的key**
* **增加短串分享接口**

在BMKType中新增数据结构：BMK\_SHARE\_URL\_TYPE（分享串数据类型）

在BMKSearch中新增接口-(BOOL)poiDetailShareUrl:; 发起poi短串搜索

在BMKSearch中新增接口-(BOOL)reverseGeoShareUrl: poiName: poiAddress:; 发起反geo短串搜索

在BMKSearchDelegate中新增接口-(void)onGetShareUrl: withType: errorCode:; 返回短串分享url

* **比例尺控件**

在BMKMapView中新增属性@property (nonatomic) BOOL showMapScaleBar;比例尺是否显示

在BMKMapView中新增属性@property (nonatomic) CGPoint mapScaleBarPosition;比例尺显示位置

* **定位罗盘效果**

在BMKMapView中新增数据结构：BMKUserTrackingMode（定位模式）

在BMKMapView中新增属性@property (nonatomic) BMKUserTrackingMode userTrackingMode; 设定定位模式

* **驾车避让拥堵策略**

在BMKSearch中新增驾车检索策略常量BMKCarTrafficFIRST = 60 （驾车检索策略常量：躲避拥堵）

* **路径查询增加时间结果**

在BMKSearch中新增类：BMKTime，此类代表一个时间段，每个属性都是一个时间段

在BMKTransitRoutePlan中新增属性@property (nonatomic, retain) BMKTime\* time;方案所用时间

在BMKRoutePlan中新增属性@property (nonatomic, retain) BMKTime\* time;方案预计的行驶时间

优化：

* **BMKMapview中**

- (void)removeAnnotations:;对移除一组标注进行了优化

修复：

* **修复离线地图中支持离线包的城市列表中省份下无子城市的问题**
* **修复前台数据请求后退至后台OpenGL继续渲染，应用Crash的问题**