

CFGS Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma - Logística			
M4 : Llenguatges de marques			
NOM I COGNOMS:			Nota:
UF2. Ampliació XML	CURS:	GRUP:	

Puntuació:

- Aquesta prova puntua sobre 10 punts.
- Cada pregunta conté la seva puntuació.
- Aquest treball farà mitja amb la resta de pràctiques sempre i quan la nota sigui superior a un 3.
- Nota: El fitxer .XML no pot ser modificat en cap moment.
- Aquesta prova és INDIVIDUAL, si es detecta plagi la UF queda suspesa per totes les parts implicades.

Entrega:

- Es penjarà al classroom un arxiu comprimit cognomNomProvaUF2.zip amb tots els fitxers de la prova més el .xsl generat.

UF 2: PROVA PRÀCTICA XSLT + XPATH

NETFLIX: A partir dels fitxers netflix.xml i netflix.css lliurats, implementar un nou fitxer netflix.xsl necessari per generar un fitxer HTML5 equivalent a resultat.png, que mostra una pàgina web amb dues taules de sèries, la primera mostra sèries d'origen nacional i la segona mostra la resta de sèries.

a) (3 punts). Cal llegir del fitxer XML els elements per generar una fila de la taula per cada sèrie i una columna per cada element tal i com es mostra a resultat.png. (Nom, Capítols, Descripció i Imatge)


b) (1,5 punt) Les sèries han d'estar ordenades alfabèticament pel seu nom.

c) (1,5 punt) Cal posar la imatge de la sèrie de la carpeta "images" (agafant el nom del fitxer del .xml), mantenint les imatges a la subcarpeta "images" tal i com es proporciona.

d) (1,5 punt) Mostrar el número total de capítols de cada serie a la columna "Capítols".

e) (1,5 punts) Dividir les sèries entre dues taules, en una es mostren les sèries amb origen "Spain" i a l'altre taula la resta.

f) (1 punt) Utilitzar etiquetes HTML5, title, header, footer (no cal divs) i enllaçar les etiquetes i/o classes amb el css donat. Fixeu-vos en el css per tal d'aplicar els estils i definir l'estructura de la pàgina correctament.

	PC4_INF_EXAM_06_00	28/04/2020	Prova UF2. Ampliació XML		
		Revisió 00		cristinamaestra	Pàgina 1 de 1
Aquest document pot quedar obsolet una vegada imprès					