

Гаджиев Саид Алиевич

Мужчина, 23 года, родился 1 июля 1995

+7 (903) 2691388 — предпочитаемый способ связи

g.said.alievich@mail.ru

Другой сайт: http://www.saidgadjiev.ru/

Проживает: Москва, м. Котельники

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Јаvа-разработчик 160 000

Информационные технологии, интернет, телеком

• Программирование, Разработка

Занятость: полная занятость График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 4 месяца

Июль 2016 — настоящее время 2 года 4 месяца

АйДи – Технологии управления, ООО

Mocква, www.id-mt.ru/

Разработчик Java

Заказчики:

ПАО "ФСК ЕЭС" и дочерние организации ПАО "Россети" и дочерние организации

Обязанности:

Внедрение технологии Java Web Start.

3-я линия поддержки системы на платформе Open Text Documentum.

Написание автотестов на Selenium для системы на платформе Open Text Documentum.

Написание нагрузочных тестов на Jmeter для системы на платформе Open Text Documentum.

Реализация модуля рассылки почтовых уведомлений с использованием СУБД SqlLite.

Проектная роль:

Младший разработчик Java

Обязанности:

Проектирование, аудит, документирование и создание систем электронного документооборота, корпоративных хранилищ данных на базе внутренней платформы Documino.

Проектирование, аудит, документирование и создание интеграционных модулей со смежными системами заказчика (1C, SAP ERP, SAP HR, Oracle IDM и т.п.)

Анализ и оптимизация производительности систем

Проектная роль:

Разработчик Java

Профессиональные достижения:

Повышение от младшего разработчика до разработчика на Java.

Внедрение технологии Java Web Start.

Реализация и внедрение промышленных решений на базе внутренней платформы Documino,

рассчитанных на 15 000 пользователей.

Образование

Бакалавр

2016

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана, Москва

Факультет робототехники и комплексной автоматизации, Информатика и вычислительная техника (бакалавр техники и технологии)

Повышение квалификации, курсы

2016

Технопарк@mail.ru

Mail.ru group, Системный архитектор

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — родной

Английский — могу проходить интервью

Навыки

Базы данных: MySQL, PosgreSQL, SQLite Системы контроля версий: Git

Системы непрерывной интеграции: Hudson, Jenkins

Системы отслеживания ошибок и задач: Jira

DI Frameworks: Google Guice, Dagger2, Spring IoC

Модульное тестирование: JUnit, Mockito, Code Coverage

Статический анализ кода: PMD, CheckStyle, FindBugs Pабота с XML: jaxb

Работа с сетью: сокеты Беркли Протоколы: HTTP, HTTPS, FTP, TCP/IP, UDP

Контейнеры сервлетов: Tomcat, Jetty Профилировщики: JProfiler

Библиотеки OPM: Hibernate, OrmLite, OrmNext Мобильная разработка: Android

Языки программирования: Java, C/C++, JavaScript, Python

Системы сборки: Maven

Backend разработка: Vaadin, Spring Framework, Spring Security, Django, Netty, Prototype

Frontend разработка: AngularJS 1.x, jQuery, Bootstrap Веб-сервисы: JAX-WS

Прочие библиотеки: JNA OC: Linux, Mac OS, Windows

OOΠ: Design Patterns, SOLID Principles

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Личные качества:

Ответсвенный, трудолюбивый, склонный к самообучению, позитивный, энтузиаст своего дела.

Хобби:

Программирование, воркаут, футбол.

Проекты:

Создал сайт портфолио http://www.saidgadjiev.ru/(развернут на бесплатном хостинге heroku).

https://github.com/saidgadjiev/aboutme/

Написал собственную Orm с использованием собственного генератора байт кода для ленивой инициализации.

OPM https://github.com/saidgadjiev/ormnext

Модуль кеширования https://github.com/saidgadjiev/ormnext-cache

Модуль поддержки разных баз данных https://github.com/saidgadjiev/ormnext-support Генератор байткода https://github.com/saidgadjiev/ormnext/tree/master/proxy-maker

Написал web-framework Prototype. https://github.com/saidgadjiev/Prototype

Написал серверную часть браузерной онлайн игры SpaceHockey.

https://github.com/saidgadjiev/SpaceHockeyServer

Написал консольный музыкальный плеер с использованием библиотеки BASS с JNA. https://github.com/saidgadjiev/MP3Player

Реализации базовых алгоритмов и структур данных. https://github.com/saidgadjiev/Algorithms_and_Data_Structures

Написал архиватор с использованием алгоритма Хаффмана.

https://github.com/saidgadjiev/Archiver

Написал игру Pacman на C++ с использованием библиотеки OpenGL. https://github.com/saidgadjiev/Pacman

Участвовал в разработке приложения под android FriendsReminder. https://github.com/SiiTP/android

Участвовал в разработке приложения под android SportTogether. https://github.com/saidgadjiev/SportTogether

Разработал высоконагруженный http server на C++ с использованием библиотеки libevent. https://github.com/saidgadjiev/HighloadHttpServer

Блог вопрос ответ с использованием фреймворка Django. https://github.com/saidgadjiev/Blog

Ссылка на профиль Github: https://github.com/saidgadjiev