**Getter**

큰 프로젝트에서 엄청 긴 코드를 다룬다고 생각해보자. 다른 사람의 코드 속 모든 변수 값을 가져올 필요도 없을 뿐더러, 가져올 수 있는 것이 마냥 편한 일은 아닐 것이다.

**Setter**

getter와 setter를 처음 접했을 때 왜 굳이 변수를 private으로 하고, 다른 메소드를 통해 제어하는지 이해가 전혀 되지 않았다.쉽게 보기 위해 main에서 직접 대입했지만, 더 복잡한 코드에서 다른 메소드에 의해 값이 변경되고, 이상한 값이 age에 들어오면 문제를 파악하기 쉽지 않을 것이다.