

Отчёт по лабораторной работе №13

Программирование в командном процессоре ОС UNIX.

Саид Стефан Джавидович НБИбд-02-21

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	8
4	Контрольные вопросы	9

List of Figures

2.1	Задание 1	5
2.2	Задание 2	6
2.3	Задание 3	7

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов

мое каталога `/usr/share/man/man1`. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой `less` сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл получает в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдает справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге `man1`.

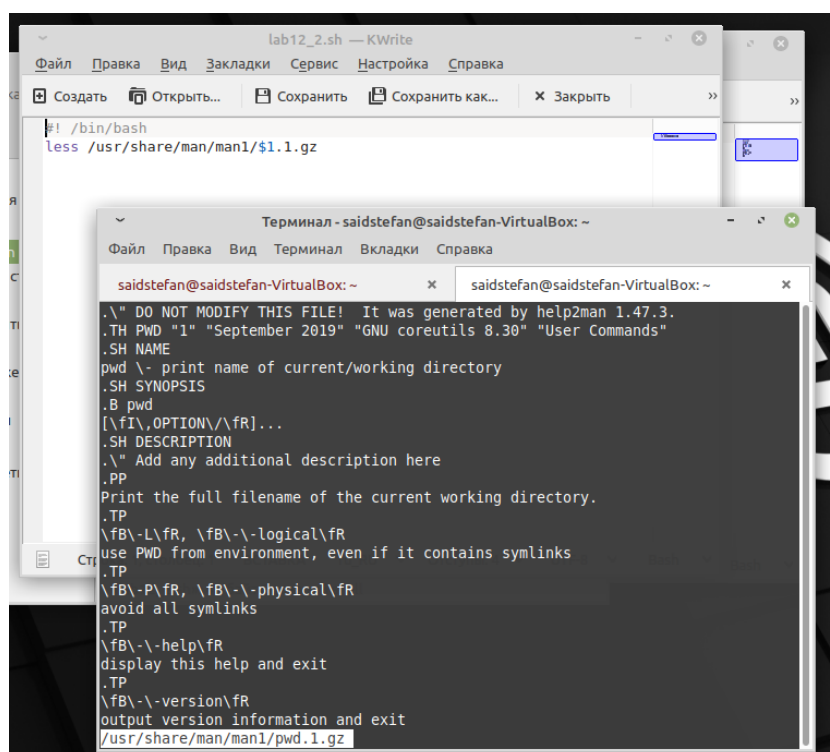
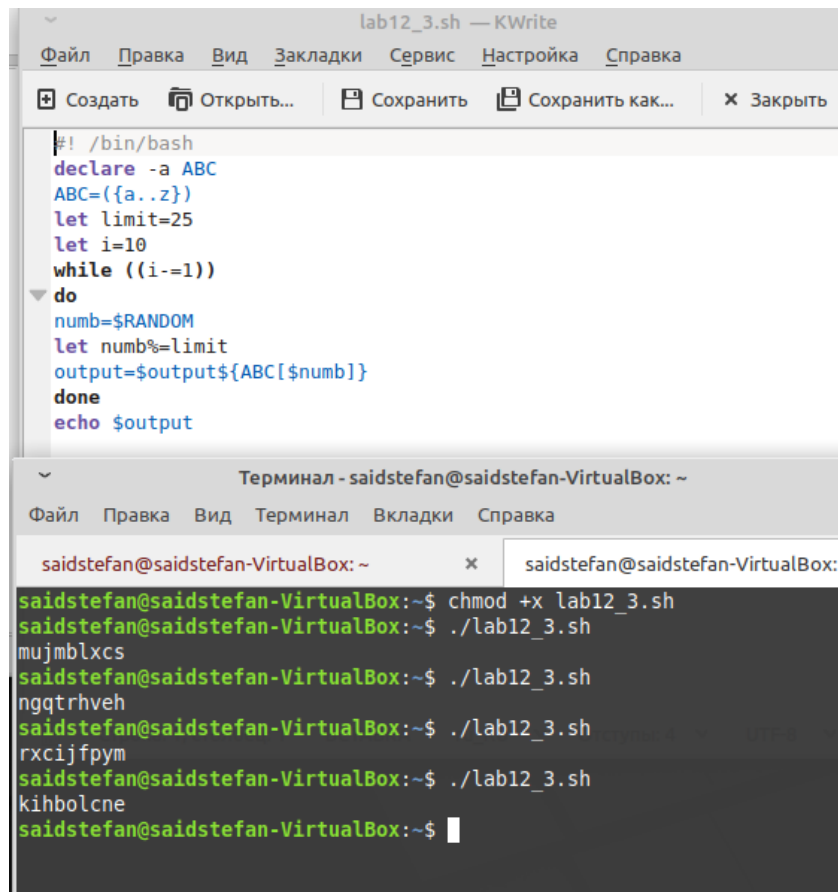


Figure 2.2: Задание 2

- Используя встроенную переменную `$RANDOM`, написали командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита



The image shows a KWrite editor window titled 'lab12_3.sh — KWrite' with a menu bar (Файл, Правка, Вид, Закладки, Сервис, Настройка, Справка) and a toolbar (Создать, Открыть..., Сохранить, Сохранить как..., Закрыть). The editor contains a shell script:

```
#!/bin/bash
declare -a ABC
ABC=(a..z)
let limit=25
let i=10
while ((i=1))
do
  numb=$RANDOM
  let numb%=limit
  output=$output${ABC[$numb]}
done
echo $output
```

Below the editor is a terminal window titled 'Терминал - saidstefan@saidstefan-VirtualBox: ~' with a menu bar (Файл, Правка, Вид, Терминал, Вкладки, Справка). The terminal shows the execution of the script:

```
saidstefan@saidstefan-VirtualBox: ~
saidstefan@saidstefan-VirtualBox:~$ chmod +x lab12_3.sh
saidstefan@saidstefan-VirtualBox:~$ ./lab12_3.sh
mujmbxlxc
saidstefan@saidstefan-VirtualBox:~$ ./lab12_3.sh
ngqtrhveh
saidstefan@saidstefan-VirtualBox:~$ ./lab12_3.sh
rxcijfpym
saidstefan@saidstefan-VirtualBox:~$ ./lab12_3.sh
kihbolcne
saidstefan@saidstefan-VirtualBox:~$
```

Figure 2.3: Задание 3

3 Вывод

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

4 Контрольные вопросы

1. Найдите синтаксическую ошибку в следующей строке: `while [$1 != "exit"]` Ответ: Правильный вариант: `while ["$1" != " exit"]`
2. Как объединить (конкатенация) несколько строк в одну? Ответ: Объединение нескольких строк в одну в Bash происходит с помощью символа `'\ '`
3. Найдите информацию об утилите `seq`. Какими иными способами можно реализовать её функционал при программировании на `bash`? Ответ для примера: В Linux имеется программа `seq`, которая воспринимает в качестве аргументов два числа и выдает последовательность всех чисел, расположенных между заданными. С помощью этой команды можно заставить `for` в `bash` работать точно так же, как аналогичный оператор работает в обычных языках программирования. Для этого достаточно записать цикл `for` следующим образом:

```
for a in $( seq 1 10 ) ; do
catfile_$a
done
```

Эта команда выводит на экран содержимое 10-ти файлов:
“file_1”, ..., “file_10”.

4. Какой результат даст вычисление выражения `$((10/3))`? Ответ: Так как это целочисленное деление, то произойдет округление в сторону ближайшего числа, и выведется 3. $10/3 = 3$.

5. Укажите кратко основные отличия командной оболочки zsh от bash. Ответ:

По размеру Bash больше Zsh. Zsh и Bash предлагают сходный функционал. Обе имеют программируемое дополнение (хотя у Zsh оно появилось раньше), встроенные команды и функции для создания скриптов. У Zsh также в запасе есть несколько собственных хитростей, например, расширенная подстановка имени файла, которая превращает команду поиска find почти что в ненужное излишество. Включение в путь ** означает соответствие любому символу, включая разделитель - слэш, поэтому **/* .jpg касается всех файлов * .jpg в текущей директории и в любых поддиректориях. Мало того, сюда также включаются права доступа к файлу, владелец, тип или отметка времени – большинство опций, предусмотренных find. Например, можно использовать `ls -l /**/bin/(s)` для вывода списка всех setuid-файлов в /bin, /usr/bin и /usr/local/bin. При наборе имени директории в командной строке Zsh переключается на эту директорию. Выполнение скриптов в Zsh основном быстрее, чем в Bash – по большей части примерно на 20% – однако Zsh разработан для интерактивного пользования. В Zsh расширенная подстановка имени файла и более развитая опция дополнения..

6. Проверьте, верен ли синтаксис данной конструкции `for ((a=1; a <= LIMIT; a++))` Ответ: В bash для оператора цикла for существует другая конструкция.

Пример:

```
for A in Ai Bi Ci do
echo A
done
```

на терминал будет выведено :

```
Ai Bi Ci
```

7. Сравните язык bash с какими-либо языками программирования. Какие

преимущества у bash по сравнению с ними? Какие недостатки? Ответ: Вначале был Bourne Shell (sh), его написал Стивен Борн для Bell Labs Research Unix. Bash – это Bourne Again Shell (Снова Оболочка Борна), который, к счастью, редко используется. Почти все современные дистрибутивы Linux используют Bash в качестве оболочки по умолчанию, и это превращает Bash в фактический стандарт, с которым сравниваются все остальные. Дело не в малом размере Bash, и не в скорости. По размеру Bash больше некоторых оболочек, кроме одной: Sash, которая не использует библиотек и имеет несколько дополнительных встроенных команд. Bash также и не самая быстрая оболочка, однако большинству пользователей это неважно, ибо подлинно важна его гибкость. Bash обладает некоторыми функциями, превосходящими стандарт POSIX, хотя при желании можно добиться от него и POSIX-поведения. Если запустить Bash командой sh, с опцией командной строки -posix или при установленной переменной окружения POSIXLY_CORRECT, Bash будет работать как стандартная оболочка POSIX. При запуске через sh, Bash по возможности пытается работать как исходная оболочка Борна, но лишь в тех ситуациях, когда это не вступит в конфликт со стандартом POSIX.