

## TP - Unity

### Sujet :

L'entreprise Lexus cherche à développer le nouveau GOTY 2025 des jeux indépendants. Cette dernière a donc lancer chacune de ses studios de développement sur la création d'un nouveau jeu vidéo. Votre unique condition est de concevoir un jeu visuellement attrayant. Vous êtes donc libre de choisir le type de jeu que vous souhaitez mettre en place.

Ce dernier devra néanmoins contenir les éléments suivants :

- Une boucle de jeu complète (Un menu d'accueil, votre jeu, la possibilité de relancer le jeu à la fin de ce dernier)
- Une apparition d'ennemies aléatoirement (ou pas) sur votre carte.
- La possibilité de tirer avec plusieurs armes (ou un autre élément qui tir)
- Un système de points de vie, de score et d'économie.

### Consignes :

- Le TP est à réaliser par **groupe de 3 à 5 maximum**.
- Vous devez réaliser un jeu vidéo avec Unity en respectant au maximum les demandes du sujet.
- Vous devrez utiliser des animations, des sons et sélectionner ou concevoir des assets (3D, 2D) pour illustrer votre jeu. Attention cependant, ces derniers devront posséder une même charte graphique.
- En tant que développeur de jeu vidéo, vous devez de garder un environnement de travail propre pour les personnes qui reprendront le projet après vous.

### Rendu :

- Le rendu devra être au format **.zip** et contiendra le **code source (Assets / Packages / ProjectSettings)** du projet.
- Le rendu se fera sur Teams dans la section Devoirs.