

# **ONTACTEZ MOI**

- 06-41-60-65-15
- saiferrabeh@gmail.com
- Hay Saadiyene II Lot El Farah N14 GUELMIM

## **B** LANGUES

ARABE

**FRANÇAIS** 

**ANGLAIS** 

## FORMATIONS

### **FACULÉ DES SCIENCES AGADIR**

LICENCE FONDAMENTALE EN SCIENCE MATHEMATIQUE ET INFORMATIQUE 2020 - 2022

### ECOLE SUPÉRIEURE DE TECHNOLOGIE GUELMIM

DUT- GÉNIE INFORMATIQUE (GI). 2018 - 2020

#### LYCÉE OUALIFIANT BAB SAHARA

BACCALAURÉAT EN SCIENCE PHYSIQUE ET CHIMIE (PC). 2016 - 2018

# **ERRABEH SAIF EDDINE**

**ETUDIANT & DEVELOPPEUR** 

## PROFIL

Etudiant & Développeur Full Stack passionné, avec 23 ans d'expérience en développement informatique. Maîtrise des langages de programmation, systèmes d'exploitation Linux, génie logiciel, bases de données, programmation web, réseaux informatiques et architecture des ordinateurs. J'ai géré des projets de bout en bout, du développement à la maintenance. Créatif, autonome et rigoureux dans l'exécution des tâches. Excellentes compétences en communication, favorisant une collaboration harmonieuse avec les équipes et les parties prenantes. À la recherche de défis stimulants dans le domaine du développement informatique.

## **EXPERIENCES PROFISSIONNELLES**

OFFICE NATIONAL DE L'ELECTRICITÉ ET DE L'EAU:

Du 04/06/2019 Au 04/07/2019

Missions ou taches realises:

Réalisation d'une application desktop de gestion des matériaux lors d'un stage de première année (ESTG) d'une durée d'un mois.

**DEV-INFORMATIQUE.MA:** 

Du 31/10/2022 Au 29/11/2022

Missions ou taches realises:

- -Developpement des sites web.
- -Effictuer des taches au niveau des projets, gestion du BD.

### P2 MAROC:

Du 05/12/2022 Au 05/04/2023

Missions ou taches realises:

- -Utilisation des outils de gestion de versions.
- -Developpement des projets web et realiser les tachets et fonctionner des bugs d'autres projets.

# **©** COMPÉTENCES

(Vue,React,Node).js	Algorithmique	
C,C++,Vb.net,Java	HTML,CSS , JavaScript ,PHP	
Système d'exploitation	SQL, MySQL, MongoDB	
Réseau informatique	Architecture des ordinateurs	
Génie logiciel (UML)		