**TP6**

**UI**

**Les menu (action bar & contextuel)**

|  |  |
| --- | --- |
| téléchargement.png | téléchargement.jpg |

# Pré requis:

* Connaitre la notion d’intent (Explicite et implicite) ;
* Construction des interfaces graphiques

# Objectifs:

Le but est d’ajouter un menu à une application que ça soit au niveau de la barra d’action ou au moment du click sur n’importe quel élément de l’interface graphique.

# I. Application 1 : Menu d’options

1) Créez un nouveau projet.

2) Implémentez les menu « action bar » suivant et testez les :

Menu1

|  |  |
| --- | --- |
|  | Click sur le menu |

Menu2

|  |  |
| --- | --- |
|  | En cliquant sur l’item Setting : |

Utilisez des images (Search & Parameters).

Vous pouvez les télécharger sur le lien suivant : **https://www.flaticon.com**

Menu3

|  |  |
| --- | --- |
|  | Click sur l’item Setting : |

3) Implémentez l’événement « onOptionsItemSelected » relatif au Menu3 :

- L’appuie sur l’élément « Activité » engendre l’affichage de la 2émé activité ;

- L’appuie sur l’élément «Quitter» engendre la fermeture de l’activité courante ;

- L’appuie sur l’élément « Paramètres » engendre le démarrage de l’activité : Settings.***ACTION\_SETTINGS***

- L’appuie sur l’élément « Langue » engendre le démarrage de l’activité : Settings.***ACTION\_LOCALE\_SETTINGS***

# II. Application 2 : Menu contextuel

1. Créez un nouveau projet.
2. Soit le code source de votre interface :

<**LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical"**>  
 <**LinearLayout  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="200dp"  
 android:orientation="vertical"  
 android:id="@+id/first"  
 android:background="@color/colorAccent"**>  
</**LinearLayout**>  
 <**LinearLayout  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="300dp"  
 android:orientation="horizontal"  
 android:id="@+id/second"  
 android:background="@color/colorPrimaryDark"**>  
 <**TextView  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text=" TextView"  
 android:id="@+id/texte"**/>  
  
 </**LinearLayout**>  
</**LinearLayout**>

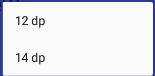
1. On veut créer 2 menus contextuels :

* Un lors d’un long click sur le premier LinearLayout





* Un lors d’un long click sur le TextView



Pour faire la différence entre les 2 menus utilisez la méthode view.getId comme suit :

@Override  
 **public void** onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v,  
 ContextMenu.ContextMenuInfo menuInfo) {  
*// Nous vérifions l’identifiant de la vue.  
// Si celle-ci correspond à une vue pour laquelle nous souhaitons  
// réagir au clic long, alors nous créons un menu.  
// Si vous avez plusieurs vues à traiter dans cette méthode,  
// il vous suffit d’ajouter le code nécessaire pour créer les  
// différents menus.***switch** (v.getId()) {  
 **case** R.id.***first***:  
 {

*//Instructions*

**break**;  
 }  
*//Instructions*

}  
 **super**.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo);  
 }

1. Implémentez les différentes opérations à réaliser lors d’un click sur les différents items.

Vous pouvez utiliser les méthodes suivantes :

**view**.setBackgroundColor(getResources().getColor(R.color.***color***));  
**view**.setTextSize(taille);

# III. Application 3 : Menu contextuel & listview

1. Créez un nouveau projet
2. Ajoutez à votre interface une ListView
3. Remplir cette liste come suit :



1. On veut que lors d’un click long sur l’un des Item de la liste, le menu contextuel suivant apparaitra :

# 