

**TP1 :*****Introduction à JavaScript***

**Objectif :** Le but de ce TP est de permettre aux étudiants :

- D'apprendre à afficher avec JavaScript.
- D'utiliser les structures conditionnelles et itératives avec JavaScript.

**Les entrées/sorties en JavaScript**

**Entrée :** `nom_variable=prompt ("texte à afficher"," valeur par défaut") ;`

**Sortie :** `document.write ("message"+nom_variable);` (affichage sur la page Web).

`Alert ("message"+nom_variable);` (affichage dans une fenêtre).

**Afficher la date et l'heure**

Pour afficher la date et l'heure il faut déclarer un objet, de **type Date**, initialisé à la date du système.

**Exemple :** `d = new Date();`

Les fonctions `getDate()`, `getMonth()` etc... s'appliquent à la variable d.

```
<SCRIPT language = "JavaScript" >
  d = new Date();
  mois = d.getMonth() + 1;
  jour = d.getDate() ;
  annee = d.getFullYear();
  document.write( "On est le : " + jour+ " / "+ mois+ " / "+annee+ "<BR>");
  document.write( "Il est "+ d.getHours()+ " : "+d.getMinutes()+ " : "+d.getSeconds() );
</SCRIPT>
```

**Exercice 1 :**

Ecrire un code JavaScript qui permet d'afficher votre nom, prénom et ville.

**Exercice 2 :**

Taper et interpréter le code suivant :

```
<HTML>
  <HEAD></HEAD>
  <BODY>
    <CENTER>
      <SCRIPT language = "JavaScript" >
        img = "<IMG SRC='1.jpg'> <BR> <H1> Ma première image </H1>"
        document.write(img);
      </SCRIPT>
    </CENTER>
  </BODY>
</HTML>
```

### Exercice 3 :

Taper et interpréter le code suivant :

```
<HTML>
  <HEAD> <TITLE> Exemple 4</TITLE> </HEAD>
  <BODY>
    <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
      var prenom="", classe="";
      prenom=prompt( "Votre prénom ?", "");
      classe=prompt( "Votre classe ?", "");
      alert("Bonjour " + prenom + " ! <BR> tu es inscrit en " + classe + " !");
    </SCRIPT>
  </BODY>
</HTML>
```

### Exercice 4 :

Taper et interpréter ce code

```
<HTML>
  <HEAD> <TITLE> conditionnel</TITLE> </HEAD>
  <BODY>
    <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
      somme=0;
      nombre= 10;
      for (i=1; i <=nombre ; i++)
        somme=somme + i ;
      document.write("La somme des premiers naturels jusqu'à " + nombre +
        " est égale à " + somme+ "<BR>");
      document.write( "Pour vérifier : (" +nombre+ " * "+(nombre+1)+ " )/2 =
        "+somme);
    </SCRIPT>
  </BODY>
</HTML>
```

**Exercice 5 :**

Taper et exécuter le code suivant :

```
<HTML>
<BODY>
  <SCRIPT language = "JavaScript" >
    x= new Date();
    mois = x.getMonth() + 1;
    jour = x.getDate() ;
    annee = x.getFullYear();
    document.write( "Date de ce jour : " , jour, " / " , mois, " / "+annee+ "<BR>");
    document.write( "l'Heure est "+ x.getHours(), " : "+x.getMinutes()+" : "+x.getSeconds() );
  </SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

**Exercice 6 :**

Afficher dans un tableau (une colonne et deux lignes), une image et en dessus son titre.

**Exercice 7 :**

Ecrire une page pour afficher la table de multiplication par 7

- Utiliser une instruction itérative FOR
- Encadrer la table pour améliorer la présentation (les tableaux HTML)

**Exercice 8 :**

Généraliser l'exercice précédent :

La valeur de la variable N dont on affichera les multiples doit être d'abord demandée à l'utilisateur avec la fonction *prompt()*.

Par défaut, si l'utilisateur ne saisit rien, N vaudra 9.

**Exercice 9 :**

Ecrire un programme JavaScript qui saisit deux nombres a et b et résout l'équation  $ax+b=0$ .

**Exercice 10 :**

Ecrire un code qui permet d'afficher le produit de 5 premiers entiers.

**Exercice 11 :**

Afficher dans un tableau le jour, l'année et les minutes.