

Annexe : Les objets en JavaScript

1. Objet String

Propriété	Description
Chaine.length	Retourne la longueur de la chaîne.
Méthode	Description
Chaine.anchor("nom")	Transforme le texte <i>Chaine</i> en ancrage HTML .
Chaine.big()	Augmente la taille de la police.
Chaine.blink()	Transforme la chaîne en texte clignotant.
Chaine.bold()	Met le texte en gras ().
Chaine.charAt(position)	Retourne le caractère situé à la position <i>position</i> .
Chaine.charCodeAt(position)	Renvoie le code <i>Unicode</i> du caractère situé à <i>position</i> .
Chaine.concat(chaine1[, ...])	Permet de concaténer les chaînes passées en paramètre. <i>chaine_res=chaine.concat(chaine1) ;</i>
Chaine.fixed()	Transforme la Chaîne en caractères de police fixe (<TT>).
Chaine.fontcolor(couleur)	Modifie la couleur du texte.
Chaine.fontSize(Size)	Modifie la taille de la police, en affectant la valeur <i>size</i> .
Chaine.indexOf(sous-chaîne, position)	Retourne la position d'une sous-chaîne (lettre ou groupe de lettres) dans une chaîne de caractère.
Chaine.italics()	Transforme le texte en <i>italique</i> (balise <I>).
Chaine.lastIndexOf(sous-chaîne, position)	Retourne la dernière position d'une sous-chaîne dans une chaîne de caractère.
Chaine.link(URL)	Transforme le texte en hypertexte (balise <A href>).
Chaine.small()	Diminue la taille de la police.
Chaine.strike()	Transforme le texte en texte barré (balise <strike>)
Chaine.sub()	Transforme le texte en _{indice} (balise <sub>)
Chaine.substr(position1, longueur)	La méthode retourne une sous-chaîne commençant à l'index <i>position1</i> et de la longueur donnée en paramètre.

Chaine.substring (position1, position2)	La méthode retourne la sous-chaîne comprise entre les positions 1 et 2 données en paramètre.
Chaine.sup()	Transforme le texte en ^{exposant} (balise <sup>).
Chaine.toLowerCase()	Convertit tous les caractères d'une chaîne en minuscule.
Chaine.toSource()	Renvoie le code source de création de l'objet.
Chaine.toUpperCase()	Convertit tous les caractères d'une chaîne en majuscule.
Chaine.valueOf()	Renvoie la valeur de l'objet String.

2. Objet Array

Méthode	Description
concat (tab1, tab2[, tab3, ...])	Elle permet de concaténer plusieurs tableaux.
join (tableau) ou Tableau.join()	Elle renvoie une chaîne de caractères contenant tous les éléments du tableau.
pop (tableau) ou Tableau.pop()	Elle supprime le dernier élément du tableau et retourne sa valeur.
Tableau.push (valeur1[, valeur2, ...])	Elle ajoute un ou plusieurs éléments au tableau.
Tableau.reverse()	Cette méthode inverse l'ordre des éléments du tableau.
Tableau.shift()	Cette méthode supprime le premier élément du tableau.
Tableau.slice (debut, fin)	Cette méthode renvoie un tableau contenant une partie (extraction) des éléments d'un tableau.
Tableau.splice (debut, longueur [,element1, ..., element n]))	Elle ajoute/retire des éléments d'un tableau. (element1,..., element n sont les éléments par lequel on va remplacer les éléments supprimés).
Tableau.sort()	Cette méthode permet de trier les éléments d'un tableau.
Tableau.toString()	Cette méthode renvoie la chaîne de caractères correspond à l'instruction qui a permis de créer l'objet <i>Array</i> .
Tableau.valueOf	Cette méthode retourne tout simplement la valeur de l'objet <i>Array</i> auquel elle fait référence.

3. Objet Math

Méthode	Description
abs()	elle renvoie la valeur absolue d'un nombre.
ceil()	Renvoie le plus petit entier supérieur ou égal à la valeur donnée.
floor()	Retourne le plus grand entier inférieur ou égal à la valeur donnée.
round()	Arrondit à l'entier le plus proche la valeur donnée en paramètre.
max(N1, N2)	Renvoie le plus grand des deux nombres donnés en paramètre.
min(N1,N2)	Retourne le plus petit des deux nombres donnés en paramètre.
pow(V1,V2)	Retourne le nombre $V1$ à la puissance $V2$.
random()	Renvoie un nombre pseudo-aléatoire compris entre 0 et 1.
sqrt(Valeur)	Renvoie la racine carrée du nombre passé en paramètre
parseInt()	Convertit une chaîne contenant un nombre en une valeur numérique entière.
parseFloat()	Convertit une chaîne contenant un nombre en une valeur numérique réelle.
Math.E	Propriété qui retourne le nombre d'Euler (environ 2.718).
Math.exp(x)	Cette méthode renvoie l'exponentielle de la valeur entrée en paramètre.
Math.log(x)	Elle renvoie le logarithme de la valeur entrée en paramètre.
Math.PI	Retourne la valeur du nombre PI, soit environ 3.1415927
Math.sin(x)	Retourne le sinus.
Math.asin(x)	Retourne l'arcsinus.
Math.cos(x)	Retourne le cosinus.
Math.acos(x)	Retourne l'arccosinus.
Math.tan(x)	Retourne la tangente.
Math.atan(xr)	Retourne l'arctangente.

4. Objet Date

Méthode	Description
getDate()	Permet de récupérer la valeur du jour du mois (entre 1 et 31)
getDay()	Permet de récupérer la valeur du jour de la semaine pour la date spécifiée : 0: dimanche, 1: lundi

getFullYear()	Permet de récupérer la valeur de l'année sur 4 chiffres pour la date passée en paramètre(XXXX)
getHours()	Permet de récupérer la valeur de l'heure (entre 0 et 23)
getMilliseconds()	Permet de récupérer le nombre de millisecondes (entre 0 et 999)
getMinutes()	Permet de récupérer la valeur des minutes (entre 0 et 59)
getMonth()	Permet de récupérer le numéro du mois : 0: janvier,1: février ...
getSeconds()	Permet de récupérer le nombre de secondes (entre 0 et 59)
getTime()	Permet de récupérer le nombre de millisecondes depuis le 1 ^{er} janvier 1970
getTimezoneOffset()	Retourne la différence entre l'heure locale et l'heure GMT(nombre de minutes)
getYear()	Permet de récupérer la valeur de l'année sur 2 chiffres pour l'objet Date (XX).

5. Objet Image

Propriété	Description
border	retourne la valeur de l'attribut border.
height	retourne la hauteur en pixel.
hspace	retourne l'espace horizontal.
name	renvoie le nom de l'image.
src	Renvoie l'URL de l'image.
vspace	retourne l'espace vertical.
width	renvoie la largeur en pixel.

6. Objet Navigator

Propriété	Description
<i>appCodeName</i>	retourne le code du navigateur.
<i>appName</i>	retourne le nom du navigateur.
<i>appVersion</i>	retourne la version du navigateur.
<i>language</i>	renvoie la langue utilisée par le navigateur du client.
<i>mimeTypes</i>	Cette propriété renvoie un tableau répertoriant les types MIME supportés par le

	navigateur, c'est-à-dire les types de fichiers enregistrés.
<i>platform</i>	Cette propriété renvoie une chaîne de caractère indiquant la plateforme (SE).
<i>plugins</i>	renvoie un tableau contenant la liste des plugins installés sur la machine cliente.
<i>userAgent</i>	retourne la chaîne de caractère qui comprend toutes les informations sur le navigateur de client.

7. Objet Window

Propriété	Description
defaultStatus	Il s'agit du message qui s'affiche par défaut dans la barre d'état du navigateur
frames	Il s'agit d'un tableau qui contient les cadres présents dans la fenêtre.
length	Nombre de cadres (nombre d'éléments du tableau <i>frames</i>).
name	Nom de la fenêtre dans laquelle on se trouve.
parent	Il s'agit de la fenêtre qui englobe celle dans laquelle on se trouve.
self	Synonyme de la fenêtre actuelle.
status	Message temporaire qui s'affiche dans la barre d'état suite à un événement.
top	Fenêtre de plus haut niveau, celle qui contient tous les cadres (frames)
window	Il s'agit de la fenêtre actuelle.
closed	Fermé.
menubar	barre de menu.
Méthode	Description
alert ()	Ouvre une fenêtre composée d'un message d'alerte et d'un bouton OK.
prompt()	Ouvre une fenêtre composée d'un message et d'un champ de saisie.
open()	Ouvre une nouvelle fenêtre du navigateur. ("URL", "nom-fenêtre", "caractéristiques")
close ()	Permet de fermer la fenêtre.
find ()	Cherche dans la fenêtre.
confirm()	Ouvre une fenêtre de confirmation composée d'un message et d'un bouton Ok et un bouton Annuler.
focus()	Rend une fenêtre active.

<code>setTimeout()</code>	lance la fonction appelée après le temps indiqué. <i>Nom_compteur= <code>setTimeout("fonction_appelée()", temps en millisecondes)</code></i>
<code>clearTimeout()</code>	<i><code>clearTimeout("nom_compteur")</code> arrête le compteur avant l'expiration du délai.</i>
<i><code>setInterval()</code></i>	Appelle une fonction de manière répétée, avec un certain délai fixé entre chaque appel. <i>Interval=</i> <code>setInterval("fonction_appelée()", temps en millisecondes)</code>
<i><code>clearInterval()</code></i>	Supprime un délai qui était défini pour une fonction spécifique.

8. Objet Document

Propriété	Description
<code>alinkColor</code>	Couleur des liens lorsqu'ils sont cliqués.
<code>bgColor</code>	Couleur d'arrière plan.
<code>charset</code>	Jeu de caractères utilisés.
<code>fgColor</code>	Couleur de la police de caractère.
<code>lastModified</code>	Date de dernière modification de la page.
<code>linkColor</code>	Couleur des liens de la page.
<code>links</code>	Tableau d'objets de type lien.
<code>URL</code>	Retourne l'URL de la page en cours.
<code>title</code>	Affecte ou retourne le titre de la page.
Méthode	Description
<code>close()</code>	Ferme un contenu de document qui a été ouvert avec la méthode <code>open</code> .
<code>getSelection()</code>	Retourne le texte sélectionné par l'utilisateur dans le document.
<code>open()</code>	Ouvre un document pour écrire.
<code>releaseEvents()</code>	Termine la surveillance d'événements utilisateur.
<code>routeEvent ()</code>	Transmet un événement utilisateur à l'objet document.
<code>write()</code>	Ecrit la chaîne de caractères qui lui est passé en paramètre dans le document.
<code>writeln()</code>	Ecrit la chaîne de caractères et insert un saut de ligne à la fin.