

TP3 :***Les objets JavaScript***

Objectif : Le but de ce TP est de permettre aux étudiants :

- Maîtriser le concept objet dans JavaScript.
- Manipuler les objets prédéfinis de JavaScript.

Exercice 1 : L'objet String

1. Ecrivez un programme JavaScript permettant d'afficher le nombre de caractère d'une chaîne saisie au clavier.
2. Ecrivez un programme JavaScript permettant de concaténer deux chaînes de caractères saisies au clavier et d'afficher la chaîne résultante.
3. Ecrivez un programme JavaScript permettant de formater une chaîne de caractère en taille de police égale à 7.
4. Ecrivez un programme JavaScript permettant d'extraire une partie d'une chaîne de caractère et de l'afficher.

Exercice 2 : L'objet Math

Ecrivez un programme JavaScript permettant de calculer et afficher le cosinus, sinus et la racine carrée d'un réel saisi au clavier.

Exercice 3 : l'objet Date

1. Ecrivez une fonction Javascript permettant l'affichage de la date complète.
2. Testez l'utilisation de la méthode getYear : récupérez l'année dans une variable que vous l'afficherez dans une page web.
3. Ecrivez une fonction Javascript permettant l'affichage de la date sous la forme jours mois année, par exemple : 13 mars 2009.
4. Ecrivez une fonction Javascript affichant la date et l'heure.

Exercice 4 : l'objet Array

1. Ecrivez un script Javascript créant un tableau de 10 cases, initialisant ces 10 cases avec des valeurs aléatoires, et affichant les valeurs contenues dans les différentes cases du tableau.
2. Reprenez la question précédente en entrant les mois successifs dans un tableau : le mois de janvier sera à l'indice 0, février à l'indice 1 ...

Exercice 5 : l'objet Image

Ecrivez une fonction Javascript affichant aléatoirement des images. On utilisera un tableau pour stocker le nom des images à afficher.

Exercice 6 : Barre d'état et titre d'un document HTML

1. Créer une page «index.html» ayant comme titre « Ma page d'accueil ».
2. Ecrire un programme JavaScript permettant de donner le même nom de titre à la barre d'état de votre page « index.html».
3. Écrire une fonction JavaScript permettant de copier un texte saisi vers la barre d'état du navigateur.

Exercice 7 : l'objet navigator

Ecrivez une fonction Javascript réalisant l'affichage du nom, ainsi que de la version du navigateur.

Exercice 8 : l'objet window.document

Ecrire un script JavaScript permettant d'afficher le titre, le statut d'un document HTML.