

## SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

**www.kitab.co.id**

### Disiapkan:

Saiffudin Nurul Muhti	5216100027
Arif Hidayatullah	5216100078
Humaira Nur Pradani	5216100011

### Abstrak:

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak [www.kitab.co.id](http://www.kitab.co.id) ini memberikan gambaran deskripsi umum dan kebutuhan pengguna akan Website [www.kitab.co.id](http://www.kitab.co.id) yang akan dikembangkan dan memberikan petunjuk untuk menghindari kesalahan dalam tahapan perancangan Website [www.kitab.co.id](http://www.kitab.co.id)..

# Daftar Isi

---

Daftar Isi	ii
1. Pendahuluan	3
2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak	6
Perspektif Perangkat Lunak	6
Fungsi-fungsi Perangkat Lunak	6
Karakteristik dan Klasifikasi Pengguna	6
Lingkungan Operasi	7
Batasan Desain dan Implementasi	7
Klasifikasi Kebutuhan	7
3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal (Specific requirements)	11
Antarmuka Pengguna	11
Antarmuka Perangkat Keras	11
Antarmuka Perangkat Lunak	11
4. Kebutuhan Fungsional (Specific requirements)	12
Functional Requirements	12
1. Functional Requirement or Feature #Home	12
2. Functional Requirement or Feature #Buy Now	12
3. Functional Requirement or Feature #Gallery	12
Use Case Diagram	13
Use Case Scenario	13
5. Kebutuhan NonFungsional Lainnya (Specific requirements)	16

---

# 1. Pendahuluan

---

## Tujuan

Tujuan Pembuatan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini adalah untuk memberikan gambaran kebutuhan pengguna akan perangkat lunak yang akan dikembangkan dan memberikan petunjuk untuk menghindari kesalahan dalam tahapan perancangan perangkat lunak.

## Ruang Lingkup Dokumen

Ruang lingkup dari dokumen SKPL ini mencakup tiga bagian utama yaitu pendahuluan, deskripsi umum perangkat lunak, dan kebutuhan spesifik dari aplikasi.

## Target Audience

Audience yang diharapkan dapat memahami dan menggunakan dokumen ini antara lain :

1. Analis Sistem  
Menggunakan dokumen ini sebagai pedoman dalam membuat perancangan sistem
2. Designer  
Menggunakan dokumen sebagai pedoman dalam pembuatan rancangan desain sistem
3. Programmer  
Menggunakan dokumen untuk mengetahui gambaran sistem yang akan dibangun.

## Definisi, Istilah, dan Singkatan

Guna memberikan gambaran yang sama terhadap beberapa definisi, istilah dan singkatan yang digunakan di dokumen ini, perlu dijelaskan sebagaimana berikut:

IEEE : Institute of Electrical and Electronics Engineers

Adalah standart internasional untuk pengembang perangkat lunak

SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau

SRS : Software Requirement Specification

Adalah dokumen hasil analisis sebuah perangkat lunak yang berisi spesifikasi kebutuhan pengguna

## Sistem Penomoran

Ada beberapa hal/bagian dalam dokumen ini yang perlu diberi nomor. Maksud penomoran ini untuk mempermudah *audience* dalam pengidentifikasian. Adapun aturan penomorannya sebagaimana tabel berikut:

Hal/Bagian	Aturan Penomoran
Tabel/Data Store	Nomor berbentuk <b>TD99</b> , dimana <b>99</b> adalah nomor urut tabel atau data store Contoh: TD11, TD12, TD29, TD31 dan sebagainya
Kebutuhan Fungsional	Nomor berbentuk <b>KF999.x</b> , dimana <b>999</b> adalah nomor urut struktur butir-butir pada kebutuhan fungsional. Sedangkan <b>x</b> adalah nomor berupa abjad dan sifatnya sebagai tambahan jika kebutuhan fungsional tersebut memiliki item turunannya. Contoh: KF101, KF120, KF120.a, KF120.b dan sebagainya
Kebutuhan Non Fungsional	Nomor berbentuk <b>KnF99.x</b> , dimana <b>99</b> adalah nomor urut struktur butir-butir pada kebutuhan non fungsional. Sedangkan <b>x</b> adalah nomor berupa abjad dan sifatnya sebagai tambahan jika kebutuhan non fungsional tersebut memiliki item turunannya. Contoh: KnF11, KnF12, KnF12.a, KnF12.b dan sebagainya

## Referensi

Berikut adalah daftar acuan yang digunakan dalam pendokumentasian spesifikasi kebutuhan perangkat lunak ini.

- IEEE Std. 1233, 1998 Edition IEEE Guide for Developing System Requirements Specifications
- IEEE Std 830-1998 (Revision of IEEE Std 830-1993), "IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications"
- James L. Goldman, George Abraham, and Ilyeol Song (2007), "Generating Software Requirements Specification (IEEE Std. 8301998) document with Use Cases.
- Goldman, J. And Song, I. (2005), "Organizing and Managing Use Case," in the First International Workshop on Best Practices of UML, Oct. 2628, 2005, Klagenfurt, Austria, (in Perspectives in Conceptual Modeling, LNCS Vol. 3770, Editor: J. Akoka, etc. Springer Verlag, 2005), pp. 4352.
- Holil, Achmad. Template: Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, Jurusan Sistem Informasi ITS, 2006.

## Ikhtisar Dokumen

Dokumen SKPL ini berisi deskripsi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak untuk memberikan gambaran kebutuhan pengguna akan perangkat lunak yang akan dikembangkan dan memberikan petunjuk untuk menghindari kesalahan dalam tahapan perancangan perangkat lunak. Gambaran umum dokumen ini terdapat pada penjelasan di bawah ini.

- a. Bab 1, merupakan bab Pendahuluan yang berisikan tentang merupakan pengantar dokumen SKPL yang berisi tujuan penulisan dokumen , lingkup masalah pengembangan perangkat lunak.
- b. Bab 2, merupakan bab Deskripsi Umum Perangkat Lunak yang berisi tetntang pendefinisian perspektif produk perangkat lunak serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan tentang pengembangan CariKursus.
- c. Bab 3, merupakan Kebutuhan Antarmuka Eksternal yang Mendefinisikan kebutuhan apa saja yang harus disiapkan agar aplikasi CariKursus dapat dijalankan.
- d. Bab 4, merupakan Kebutuhan Fungsional yang mendeskripsikan kebutuhan apa saja yang harus dilengkapi untuk mendukung pengembangan aplikasi CariKursus.
- e. Bab 5, merupakan Kebuhan Non-Fungsional yang mendeskripsikan kebutuhan pendukung diluar kebutuhan yang utama

---

## 2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak

---

Website kitab.co.id merupakan website yang dikembangkan untuk dapat mengenalkan Kitab, suatu brand start-up yang bergerak dibidang Art and Creative, dimana selain memperkenalkan profil perusahaannya, pada website ini diharapkan pula adanya fitur pembelian secara online/

### Perspektif Perangkat Lunak

Website kitab diperuntukkan untuk diakses secara online baik dalam gadget manapun (responsif) oleh masyarakat luas baik internasional maupun nasional, dimana adanya Company Profile dalam website, serta mekanisme tambahan agar pelanggan dapat dipermudah untuk mengenal atau melakukan transaksi dengan pihak perusahaan Kitab.

### Fungsi-fungsi Perangkat Lunak

Website tersebut akan digunakan untuk memperkenalkan lebih jauh tentang perusahaan dan mempermudah pelanggan untuk memesan dan melihat produk.

### Karakteristik dan Klasifikasi Pengguna

Website ini sendiri sasarannya beragam, mulai dari pelanggan maupun vendor yang tertarik untuk bekerjasama. Namun, pelanggan tersebut dapat digolongkan sebagai berikut :

1. Pemesan Produk:
  - Karakteristik umum dari pemesan produk adalah orang yang ingin memesan produk secara online, sasaran pasarnya sendiri merupakan kalangan menengah keatas.
  - Kebutuhan dari pencari pemesan produk adalah, hak akses untuk mengisi form pembelian, dan memilih produk sesuai yang diinginkan.
2. Vendor yang tertarik untuk Bekerjasama :
  - Karakteristik umum vendor adalah orang/perusahaan yang tertarik untuk berkejasama dengan perusahaan tersebut dan dapat mencari informasi tambahan pada website
  - Kebutuhan yang khusus dimiliki vendor adalah kontak-kontak yang dapat dihubungi oleh pihak vendor serta informasi profil perusahaan lainnya.
3. Pelanggan biasa tanpa pemesanan :
  - Karakteristik umum dari penyedia kursus adalah alamat untuk lembaga kursus, bidang kursus bagi seluruh jenis penyedia, dan range biaya yang ditawarkan.
  - Kebutuhan dari pelanggan biasa adalah melihat informasi-informasi seputar perusahaan.
4. Admin :
  - Karakteristik umum dari admin berupa kemampuan untuk dapat menerima notifikasi setelah customer mengisi form.

## Lingkungan Operasi

Lingkungan operasi yang dibutuhkan oleh website kitab.co.id adalah :

- Device untuk mengakses, dapat digunakan dari hp, tablet, maupun pc.

## Batasan Desain dan Implementasi

- Website hanya dapat dijalankan dengan menggunakan sinyal internet

## Klasifikasi Kebutuhan

Tabel TD01  
Klasifikasi Kebutuhan www.kitab.co.id

No	Use Case ID	Brief Use Case Description
1	UC001	Melihat Informasi Produk : pelanggan dapat melihat informasi produk pada halaman awal
2	UC002	Melihat informasi perusahaan : pelanggan dapat melihat informasi perusahaan pada halaman awal
3	UC003	Mengisi Form Customer : pemesan produk dapat mengisi form customer sebelum masuk ke pembelian
4	UC004	Memilih produk : customer dapat memilih produk yang disediakan
5	UC005	Kostumisasi produk: pelanggan dapat memodelkan/mengkostumisasi produknya dengan pilihan yang diberikan
6	UC006	Mendapatkan Notifikasi : admin akan mendapatkan hasil form PO(Purchase Order) dan akan diterima di email
7	UC007	Melihat Informasi Partners yang bekerjasama: end-user dapat melihat informasi marketplace yang bekerjasama dengan pihak perusahaan

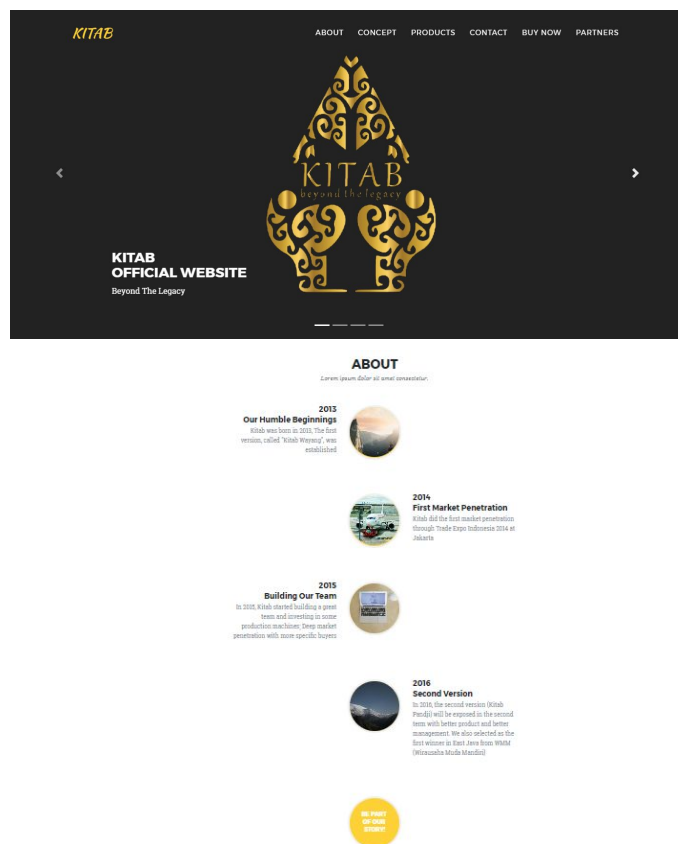
### 3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal (Specific requirements)

#### Antarmuka Pengguna

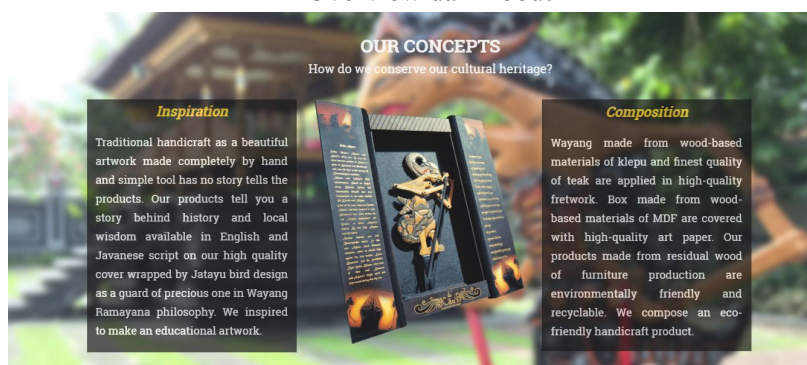
Website kitab sendiri memiliki beberapa halaman yang mengandung sejumlah informasi yang berguna untuk pelanggan.

Tampilan Antarmuka Pengguna

1. Halaman Home

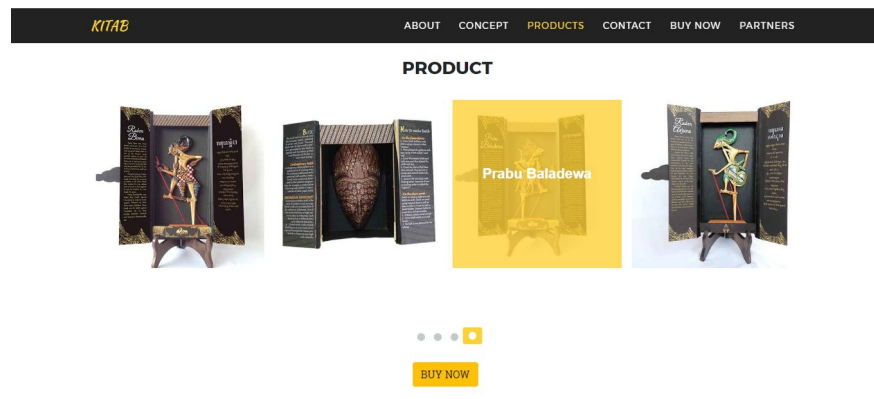


Gambar 1. Tampilan Halaman Home section Overview dan About



Gambar 2. Tampilan Halaman Home section Concept

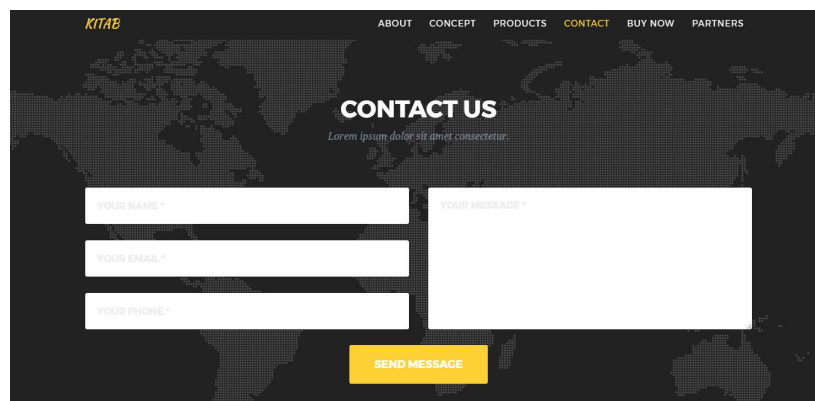




Gambar 3. Tampilan Halaman Home section Product



Gambar 4. Tampilan Halaman Home section Map

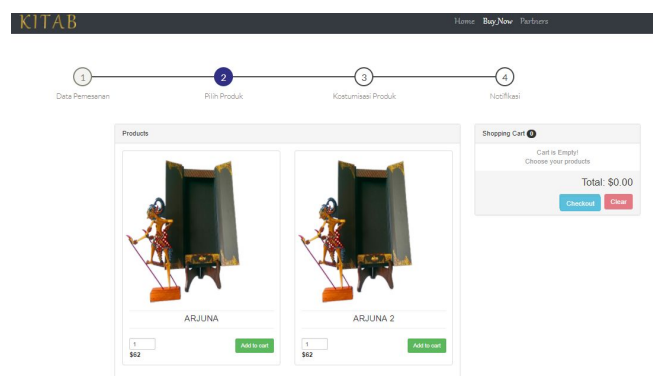
Gambar 5. Tampilan Halaman Home section Contact  
US

Halaman Home sendiri terdiri dari 6 section yaitu Overview, About, Concept, Product, Map, dan Contact yang masing-masing berisikan informasi tambahan untuk para pengguna.

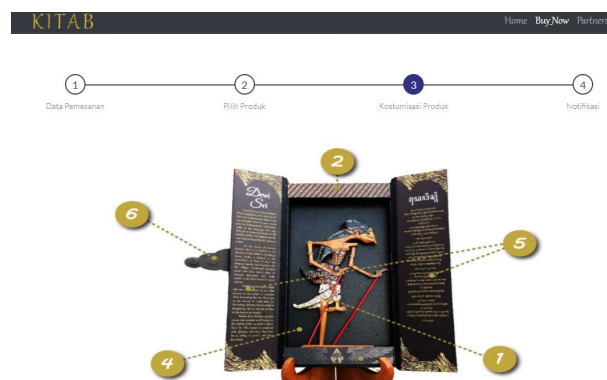
## 2. Halaman Buy Now

Jika pada Navigation Bar di klik Buy Now, maka (Gambar 1) maka user akan diarahkan ke halaman Buy Now yang terdiri dari 4 Step seperti berikut :

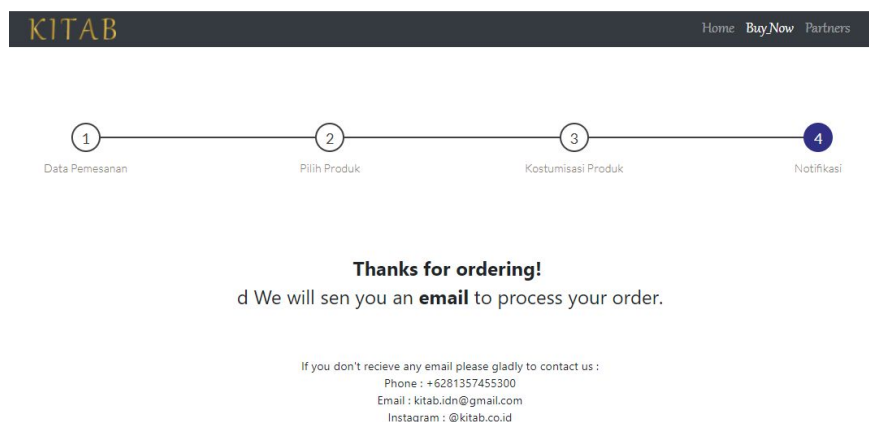
Gambar 6. Step 1 dalam halaman pembelian  
Dalam step ini pengguna diharapkan untuk mengisi data-data terkait.



Gambar 7. Step 2 dalam halaman pembelian  
Dalam step ini pengguna dapat memilih produk.



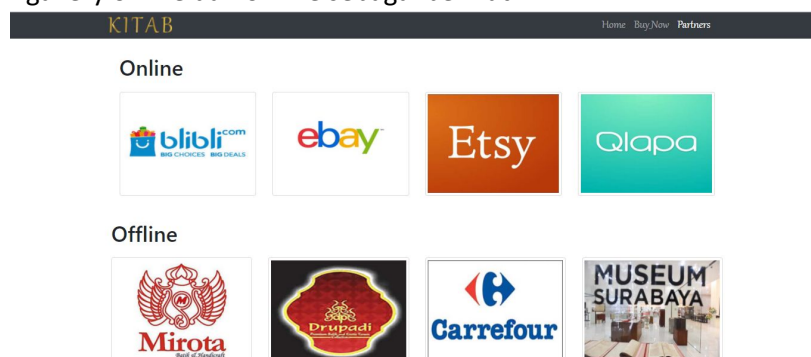
Gambar 8. Step 3 dalam halaman pembelian  
Dalam step ini pengguna dapat mengkostumisasi produknya yang akan dibeli.



Gambar 9. Step 4 dalam halaman pembelian  
 Dalam step ini pengguna akan diberi notifikasi bahwa akan ada email untuk konfirmasi.

### 3. Halaman Gallery/Partners

Di halaman ini, user dihadapkan pada 2 macam informasi yaitu gallery online dan offline sebagai berikut :



Gambar 10. Halaman Gallery/Partners

## Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras minimum yang dapat mengakses website ini adalah :

- Device yang dapat terhubung dengan koneksi internet, baik hp, tablet, maupun pc.

Selebihnya, aplikasi ini tidak membutuhkan antarmuka perangkat keras yang spesifik.

## Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak minimum yang dapat menjalankan aplikasi carikursus ini adalah :

- Browser yang support akan Bootstrap, css, dan animasi yang dijalankan.

Selebihnya, aplikasi ini tidak membutuhkan antarmuka perangkat keras yang spesifik.

## 4. Kebutuhan Fungsional (Specific requirements)

---

### Functional Requirements

#### 1. Functional Requirement or Feature #Home

##### About

Bagian about terdapat timeline dari kitab

##### Concept

Bagian concept terdapat penjelasan mengenai concept product yang dijual

##### Products

Bagian products terdapat gambar product yang dijual

##### Contact

Bagian contact untuk memberikan pesan berupa testimoni product atau lainnya kepada kitab

#### 2. Functional Requirement or Feature #Buy Now

##### Inputs

Pada halaman data pemesanan dan pilih product, terdapat kolom yang harus di inputkan oleh pengguna

##### a. Data pemesanan, yakni:

- Nama depan
- Nama belakang
- Email
- Ketik ulang e-mail
- Alamat
- Nomer telepon
- Propinsi
- Kota/Kabupaten
- Kecamatan
- Kode pos
- Informasi tambahan

##### b. Pilih produk, yakni:

- Jumlah produk

Catatan = pengguna wajib melakukan konfirmasi email untuk melanjutkan

##### c. Kostumisasi Produk, yaitu :

permodelan bagian dari product

##### d. Notifikasi, yaitu:

menampilkan pesan berhasil memesan barang

#### 3. Functional Requirement or Feature #Gallery

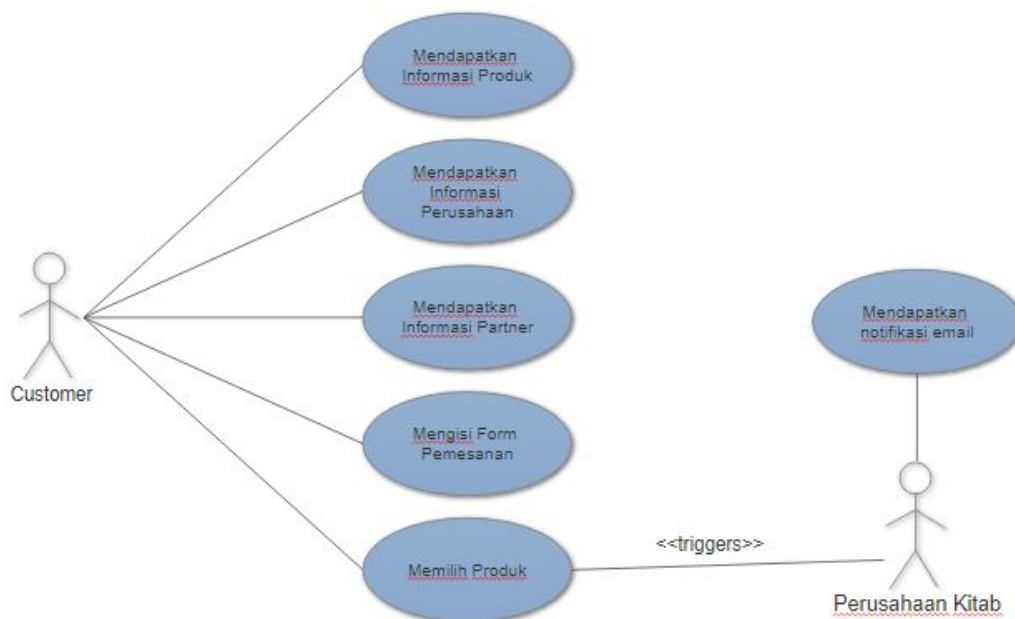
Menampilkan dua informasi penting yaitu tentang marketplace online yang bekerjasama dan tenant offline yang berisi produk Kitab.

##### a. Online

- bli-bli

- estsy
- dll.
- b. Offline
- Mirota
- Careefour
- dll.

## Use Case Diagram



Gambar 12. Use Case Diagram kitab.co.id

## Use Case Scenario

Use case : UC001 - Melihat Informasi Produk  
 Actor : Customer  
 Pre-condition : actor ingin menggali informasi tentang produk apa saja yang tersedia  
 Post-condition : actor telah mengetahui informasi yang dibutuhkan  
 Description : actor melihat informasi produk yang disajikan

Actor	Sistem
1. Pada halaman awal actor mengakses home	
	2. Menampilkan Halaman Home
3. user melakukan aktivitas <i>scrolling</i>	
	4. Menampilkan data-data terkait sesuai section yang diinginkan

Use case : UC002 - Melihat Informasi Perusahaan  
 Actor : Customer  
 Pre-condition : actor ingin melihat informasi terkait perusahaan  
 Post-condition : actor telah mengetahui informasi yang dibutuhkan

Description : actor melihat informasi produk yang disajikan

Actor	Sistem
1. Pada halamn awal actor mengakses home	
	2. Menampilkan Halaman Home
3. user melakukan aktivitas <i>scrolling</i>	
	4. Menampilkan data-data terkait sesuai section yang diinginkan

Use case : UC003 - Mengisi Form Customer

Actor : Customer

Pre-condition : actor ingin memesan barang, namun harus mengisi data terlebih dahulu

Post-condition : actor telah mengisi data yang diperlukan

Description : actor mengisi data-data yang terkait

Actor	Sistem
1. Pada halaman utama klik "Buy Now"	
	2. menampilkan halaman Buy Now
3. Mengisikan data-data yang sesuai	
	4. menampilkan data yang telah di entry
5. Lanjut ke tahap berikutnya setelah memencet submit	

Use case : UC004 – Memilih Produk

Actor : Customer

Pre-condition : actor ingin memilih produk yang akan dibeli

Post-condition : actor telah menentukan dan memilih produk

Description : actor memilih produk

Actor	Sistem
1. Input data terkait pada Buy Now step 2, klik submit	
	2. Menampilkan Halaman Buy Now step 2
3. Memilih produk	
	4. Secara otomatis menampilkan shoppig cart
5. Checkout	

Use case : UC005 – Mendapatkan Notifikasi

Actor : Admin & Customer

Pre-condition : actor ingin mendapatkan PO yang telah diisi

Post-condition : actor telah mendapatkan notifikasi berupa email berisikan PO

Description : actor menerima email PO

Actor	Sistem
1. Customer mengisikan data dan produk di halaman buy now	
	2. Mengirimkan email dengan mail handler
3. Menerima email yang berisikan data terkait	

Use case : UC006 – Melihat Informasi Partners

Actor : Pencari kursus & Penyedia kursus

Pre-condition : actor ingin mengganti informasi akunnya dan telah login

Post-condition : actor telah mengganti informasi akun yang ingin di ganti dan sudah tersimpan

Description : pencari kursus dan penyedia kursus dapat mengganti password, username, atau no handphone

Actor	Sistem
1. Pada halaman utama pencarian kursus klik menu	
	2. Menampilkan beberapa submenu yang muncul dari sebelah kanan
3. Klik edit account	
	4. Menampilkan Foto profil, Nama, no.telepon dan alamat yang dapat diubah, juga penggantian password lama ke baru
5. Mengganti Foto profil, Nama, no.telepon dan alamat, serta penggantian password	
6. Klik save	
	7. Data yang diubah disimpan oleh sistem.

Use case : UC007 - Melihat Informasi Partners

Actor : Customer

Pre-condition : actor ingin menggali informasi tentang marketplace yang bekerjasama dengan perusahaan

Post-condition : actor telah mengetahui informasi yang dibutuhkan

Description : actor melihat informasi partners yang disajikan

Actor	Sistem
1. Pada halaman awal actor mengakses bagian Partners	

	2. Menampilkan Halaman Partners
	3. Menampilkan data-data terkait

## 5. Kebutuhan NonFungsional Lainnya (Specific requirements)

Tabel TD06.  
Tabel Non-Functional Requirement

Importance Level	Nama	Brief Use Case Description
Primary	Reliability	Data dan informasi yang ditampilkan adalah valid
Secondary	Usability	Sistem dapat digunakan dengan mudah tanpa harus belajar terlebih dahulu
Optional	Accesibility	Sistem dapat bebas diakses kapan saja tanpa ada batasan waktu

## Kebutuhan Database Logik

Database yang dibutuhkan dalam carikursus ini mencakup :

1. Data pemesanan produk
2. List produk yang dijual

## Batasan Disain

1. Web dapat digunakan pada browser yang terdapat di PC dan Android
2. Pengembangan web kitab.co.id menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, MySQL, JQuery.