

**TUGAS MINGGU KE-TUJUH**  
**SPRINT EXECUTION 2**  
**MATA KULIAH WORKSHOP MANAJEMEN PROYEK**

**TUGAS**



oleh:

**Tijani Robith Saifun Nawas**  
**NIM E41240108**

**GOLONGAN A**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**  
**2025**

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan makalah ini tepat waktu. Tanpa pertolongan dan bimbingan-Nya, kami tidak akan sanggup menyelesaikan laporan ini dengan baik. Segala rintangan dan kesulitan dapat kami lalui atas izin dan kemudahan yang diberikan oleh-Nya. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat, dan pengikutnya hingga akhir zaman. Semoga kita semua termasuk ke dalam golongan yang mendapatkan syafa'atnya di hari akhir kelak.

Dengan mengucapkan syukur, kami dapat menyelesaikan Tugas Pertemuan 2 Minggu Ketujuh ini. Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Workshop Manajemen Proyek. Selain itu, laporan ini juga bertujuan untuk memberikan gambaran dan perincian terkait sistem aplikasi yang kami buat. Kami berharap laporan ini dapat memberikan penjelasan yang bermanfaat dan kontribusi positif dalam pengembangan perangkat lunak.

Kami menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan makalah ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan baik dari segi bahasa maupun penulisannya. Hal ini disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan, wawasan, dan pengalaman yang kami miliki. Oleh karena itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak guna memperbaiki dan menyempurnakan makalah ini di masa mendatang.

Jember, 23 Maret 2025

Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>iv</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Dasar Teori .....	1
1.2 Link Youtube.....	3
1.3 Tahapan Yang Telah Dilakukan Selama Sprint Execution (Individu). 3	
1.3.1 Apa Yang Sudah Dikerjakan .....	3
1.3.2 Apa Yang Dikerjakan Hari Ini.....	3
1.3.3 Hambatan Yang Dialami .....	3
1.4 Sprint Execution (Kelompok) .....	4
1.4.1 Hasil Diskusi.....	4
1.4.2 Tabel Sprint Execution .....	6
1.5 Kesimpulan.....	42

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1. 1 Sprint Execution.....	6
----------------------------------	---

# **BAB I**

## **PEMBAHASAN**

### **1.1 Dasar Teori**

Sprint execution adalah fase penting dalam metodologi Scrum yang mengacu pada implementasi rencana kerja yang telah ditetapkan selama sprint planning. Dalam sprint execution, tim pengembangan secara aktif bekerja untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan untuk sprint tersebut. Proses ini melibatkan serangkaian kegiatan kolaboratif, termasuk pertemuan harian atau Daily Scrum, di mana anggota tim berbagi perkembangan, menyoroti hambatan, dan menyesuaikan rencana jika diperlukan.

Selama sprint execution, anggota tim fokus pada tugas-tugas yang telah mereka pilih dari backlog produk, menerapkan pembaruan perangkat lunak, dan terlibat dalam iterasi berulang untuk membangun produk secara bertahap. Komunikasi yang terbuka dan transparan di antara anggota tim menjadi kunci kesuksesan dalam fase ini, memungkinkan untuk adaptasi cepat terhadap perubahan dan memastikan progres yang terus-menerus menuju tujuan sprint. Pada akhir sprint execution, tim melakukan demo produk untuk para pemangku kepentingan, memperlihatkan hasil kerja yang telah diselesaikan selama sprint. Selanjutnya, mereka melakukan retrospektif sprint, di mana mereka mengevaluasi proses dan kinerja mereka selama sprint tersebut, mengidentifikasi area peningkatan, dan merencanakan perbaikan untuk sprint berikutnya. Dengan demikian, sprint execution tidak hanya tentang melakukan pekerjaan, tetapi juga tentang refleksi dan pembelajaran yang berkelanjutan untuk meningkatkan kinerja tim secara keseluruhan.

Untuk melaksanakan sprint execution pada project yang dijalankan, terdapat beberapa tahapan yang perlu diperhatikan sebagai berikut:

1. Daily Scrum: Setiap hari selama sprint, anggota tim bertemu untuk Daily Scrum. Pertemuan ini singkat, biasanya sekitar 15 menit, di mana setiap anggota tim menjawab tiga pertanyaan: "Apa yang saya lakukan sejak pertemuan terakhir?", "Apa yang akan saya lakukan hari ini?", dan "Apakah ada hambatan yang menghalangi kemajuan saya?". Tujuannya adalah untuk memperbarui anggota tim tentang kemajuan, mengidentifikasi masalah, dan menyelaraskan upaya tim.
2. Mengerjakan Tugas: Selama sprint execution, anggota tim mengerjakan tugas-tugas yang telah dipilih dari Product Backlog. Mereka menggunakan waktu dan upaya mereka untuk mengembangkan fungsionalitas yang dijanjikan dalam Sprint Backlog.
3. Kolaborasi dan Komunikasi: Anggota tim bekerja secara kolaboratif, berbagi pengetahuan dan keterampilan untuk menyelesaikan tugas-tugas. Komunikasi terbuka dan transparan di antara anggota tim sangat penting selama tahap ini.
4. Iterasi dan Penyesuaian: Tim melakukan iterasi berulang dalam pengembangan perangkat lunak, menerapkan perubahan yang diperlukan berdasarkan umpan balik dari pengujian, pemilik produk, atau stakeholder lainnya. Mereka terbuka terhadap adaptasi dan fleksibilitas dalam mencapai tujuan sprint.
5. Demo Produk: Pada akhir sprint, tim mengadakan sesi demo produk untuk pemilik produk dan pemangku kepentingan lainnya. Mereka memperlihatkan hasil kerja yang telah diselesaikan selama sprint, memungkinkan para pemangku kepentingan untuk memberikan umpan balik langsung.

6. **Retrospektif Sprint:** Setelah demo produk, tim melakukan retrospektif sprint. Mereka mengevaluasi proses dan kinerja mereka selama sprint tersebut, mengidentifikasi apa yang telah berjalan baik, apa yang perlu ditingkatkan, dan merencanakan perbaikan untuk sprint berikutnya.

## 1.2 Link Youtube

Berikut adalah link YouTube Sprint Execution Allestic:

<https://youtu.be/VbA7AYuZX4U?feature=shared>

## 1.3 Tahapan Yang Telah Dilakukan Selama Sprint Execution (Individu)

### 1.3.1 Apa Yang Sudah Dikerjakan

1. **Desain tampilan (GUI) untuk Dashboard Owner** – Membuat antarmuka pengguna yang mudah dipahami dan digunakan oleh pemilik (owner), termasuk tata letak, warna, ikon, dan elemen navigasi.
2. **Desain grafik di Dashboard Owner** – Menyusun tampilan grafik yang menampilkan data penting seperti laporan keuangan, statistik penjualan, atau performa bisnis agar lebih informatif dan mudah dianalisis.

### 1.3.2 Apa Yang Dikerjakan Hari Ini

1. **Desain GUI untuk Dashboard Kasir** – Membuat tampilan antarmuka kasir agar lebih user-friendly dan efisien digunakan dalam transaksi.
2. **Desain Icon Navigation** – Merancang ikon navigasi yang intuitif untuk memudahkan pengguna dalam berpindah antar halaman atau fitur di dalam sistem.

### 1.3.3 Hambatan Yang Dialami

Desain untuk project kasir **Allestic** berjalan lancar tanpa hambatan. Tampilan dibuat simpel tapi tetap menarik dan gampang dipakai. Warna, ikon, dan tata letaknya disusun biar enak dilihat dan nyaman buat pengguna. Semua sesuai konsep yang diinginkan tanpa kendala.

## 1.4 Sprint Execution (Kelompok)

### 1.4.1 Hasil Diskusi

Berdasarkan rapat yang dilakukan pada minggu ke-7 mengenai sprint Execution. Kami mendapatkan sebuah kesimpulan bahwa progress kelompok kami mulai dari daily scrum pertama hingga daily scrum kedua ini mengenai sprint execution adalah sebagai berikut.

1. Apa yang sudah dikerjakan:

1) Daily Scrum Pertama:

- A. Desain, Database, dan Implementasi Coding Form Login (Manual dan RFID)
- B. Desain, Database, dan Implementasi Coding Form Register
- C. Desain, Database, dan Implementasi Coding Form User
- D. Desain, Database, dan Implementasi Coding Form Barang (Barcode)

2) Sprint Execution:

- A. Laporan Penjualan (In Progress)
- B. Laporan Pembelian (In Progress)
- C. Laporan Stok (In Progress)

2. Apa yang akan dikerjakan hari ini:

1) Front End:

- A. Memastikan keberhasilan barcode barang dapat menyimpan data secara optimal.
- B. Memeriksa apakah laporan stok barang sudah akurat.
- C. Laporan Penjualan dan Pembelian (akan tetapi belum sampai melakukan format periode tanggal).

2) Back End:

- A. Melakukan normalisasi terhadap tabel dan tipe data di dalam database untuk menghindari redudansi data.
- B. Mengoptimalkan query SQL, terutama untuk laporan transaksi dengan jumlah data besar.



- C. Melakukan debugging pada integrasi barcode scanner, memastikan bahwa setiap pemindaian barcode dapat dikenali dalam waktu kurang dari 1 detik dan data produk diambil dengan akurat.
- D. Mengimplementasikan sistem backup otomatis database.

### 3) Tim Desain:

- A. Dashboard Owner - Bagian Icon
  - a. Mendesain dan menambahkan ikon yang sesuai untuk dashboard pemilik (owner).
  - b. Memastikan ikon memiliki tampilan yang seragam dan mudah dipahami.
  - c. Menyesuaikan ukuran dan warna ikon agar sesuai dengan tema dashboard.
- B. Dashboard Kasir - GUI dan Icon
  - a. Memperbaiki tampilan antarmuka (GUI) agar lebih rapi dan mudah digunakan.
  - b. Menambahkan ikon yang mendukung navigasi dan fungsi utama dalam dashboard.
  - c. Menguji tampilan dan fungsi ikon untuk memastikan semuanya bekerja dengan baik.

### 3. Hambatan yang dialami:

Desain untuk project kasir **Allestic** berjalan lancar tanpa hambatan. Tampilan dibuat simpel tapi tetap menarik dan gampang dipakai. Warna, ikon, dan tata letaknya disusun biar enak dilihat dan nyaman buat pengguna. Semua sesuai konsep yang diinginkan tanpa kendala.

#### 1) Front End:

- A. Data pada laporan stok barang masih terdapat kesalahan.
- B. Periode Tanggal pada laporan penjualan dan pembelian masih harus diperbaiki karena belum efisien untuk memfilter data.
- C. Barcode pada scanner masih ada kendala dalam membaca kode jadi data dapat keliru dalam pengecekan.

## 2) Back End:

- A. Performa Query Lambat: Query kompleks, terutama yang berkaitan dengan laporan transaksi dalam jumlah besar, masih berjalan lambat.
- B. Integrasi Barcode Scanner: Masih ada kendala dalam membaca data produk dari barcode scanner, di mana beberapa data tidak dikenali secara otomatis setelah pemindaian.
- C. Belum Ada Sistem Backup Otomatis: Jika terjadi kegagalan sistem atau error yang tidak terduga, ada risiko kehilangan data karena belum adanya mekanisme pencadangan otomatis.

## 3) Tim Desain: Tidak Ada Hambatan

## 1.4.2 Tabel Sprint Execution

Berisi penjelasan rinci mengenai PBI yang telah dikerjakan dan akan dikerjakan pada Daily Scrum hingga Sprint Execution. Dimana pada Sprint Execution kali ini, kami berusaha menuntaskan 6 PBI dari 14 PBI yang kami tentukan. 6 PBI tersebut meliputi:

Tabel 1. 1 Sprint Execution

No	PBI	Acceptance Criteria (Centang Jika telah selesai atau terpenuhi, Silang jika belum berhasil)		Progress	Keterangan (Berisi strategi jika belum berhasil upaya yang akan dilakukan)
1.	Register	Create Username: Membuat username	V	Berhasil sesuai dengan acceptance	-

		dapat menggunakan nama pengguna sesuai keinginan.		criteria, dapat membuat username sesuai dengan keinginan pengguna pada menu register.	
		Masukkan email untuk mengatur reset password dan mengatur ulang kata sandi	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jika password yang dimasukkan salah, maka akan muncul pop up untuk mereset password dengan password dan username baru, dan mereset email jika diperlukan.	-
		Create Password: Harus tepat 8 karakter harus terdapat huruf kapital, simbol, huruf dan angka.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, telah di program dan di atur sehingga password yang dimasukkan oleh pengguna harus mengandung tepat 8 karakter harus terdapat huruf	-

				kapital, simbol, huruf dan angka. Jika tidak memenuhi kriteria, tidak akan berhasil melakukan register.	
		Scan ID Card: Daftarkan ID Card RFID dengan cara menempelkannya ke scanner untuk memasukkan kode secara otomatis.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dapat mendaftarkan kode RFID yang secara otomatis akan tersimpan di dalam database.	-
		Select Position: Pilih posisi sesuai dengan peran user dalam sistem untuk akses yang tepat.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, saat melakukan registrasi pengguna dapat memilih perannya apakah sebagai kasir atau sebagai owner.	-
		Tombol Sign In: Jika user sudah mempunyai akun, klik di sini untuk kembali ke halaman	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, terdapat tombol sign in untuk melanjutkan	-

		login.		pada proses login, jika pengguna telah memiliki akun.	
		Tombol Daftar: Jika username, password dan email baru telah diisi dan berhasil, akan diarahkan ke menu login.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jika username, password dan email telah dimasukkan secara valid sesuai kriteria, maka pengguna dapat menyimpannya dengan menekan tombol Daftar sehingga data pengguna akan otomatis tersimpan di dalam database.	-
2.	Login	Username: Masukkan username yang sudah dibuat pada menu registrasi.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat memasukkan username pada textfield username dalam menu login sesuai dengan	-

				username yang telah dibuat pada menu register.	
		Password: Masukkan password yang sudah dibuat pada menu registrasi.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat memasukkan password pada textfield password dalam menu login sesuai dengan password yang telah dibuat pada menu register.	-
		Tombol Registrasi: Jika user belum memiliki akun, user akan diarahkan pada menu registrasi untuk mengisi data dan membuat akun.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, user akan diarahkan pada laman login jika belum memiliki akun dengan klik tombol register.	-
		Tombol Login: Jika username dan password telah diisi dan berhasil, user akan diarahkan ke menu dashboard. Jika gagal akan	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika username dan password telah diisi dan berhasil, user akan	-

		muncul pop up atau notifikasi yang menginformasikan agar user melakukan pengisian data diri ulang atau Scan ID Card.		diarahkan ke menu dashboard. Jika gagal akan muncul pop up atau notifikasi yang menginformasikan agar user melakukan pengisian data diri ulang atau Scan ID Card.	
		Login Using RFID: User juga dapat masuk aplikasi menggunakan Scan ID Card. Jika berhasil user akan diarahkan ke menu dashboard. Jika gagal user diarahkan untuk Scan ulang ID Card atau memasukkan username dan password secara manual.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, User dapat melakukan login dengan scan RFID yang telah didaftarkan pada laman register, apabila data RFID yang di scan sesuai dengan data di database, secara otomatis user akan diarahkan pada laman dashboard sesuai dengan perannya. Namun jika RFID yang dilakukan scan	-

				tidak terdapat dalam database, maka user akan diberikan opsi melalui pop up apakah akan mencoba scan ulang RFID atau login secara manual.	
3.	User	Username: Menggunakan data username yang telah dibuat pada halaman menu Register.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, username yang telah dibuat pada halaman menu Register secara otomatis akan masuk dalam daftar user di form user.	-
		Password: Menggunakan Password yang telah dibuat pada halaman menu Register.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Password yang telah dibuat pada halaman Register secara otomatis akan masuk dalam daftar user di form user.	-



		Email: Menggunakan Email yang telah didaftarkan pada halaman register oleh user.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Email yang telah dibuat pada halaman Register secara otomatis akan masuk dalam daftar user di form user.	-
		Tombol Cari Akun: User dapat mencari akun dengan memasukan username pada kolom Cari akun lalu Tekan pada tombol cari.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, User dapat mencari akun dengan memasukan username pada kolom Cari akun lalu Tekan pada tombol cari.	-
		Tombol simpan: Menyimpan perubahan data user setelah melakukan pengeditan pada data user yang ditentukan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, user dapat melakukan perubahan data user dan menyimpannya dengan menekan tombol simpan.	-

		Tombol Hapus: Menghapus data user dari sistem.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, user dapat melakukan penghapusan data user dengan cara menekan tombol simpan.	-
		<p>Tabel Data User: Menampilkan daftar user dengan kolom berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ID User</li> <li>2. Nama User</li> <li>3. Username</li> <li>4. Password</li> <li>5. Posisi: Sebagai Owner atau Karyawan</li> <li>6. RFID: Menampilka n IP atau ID yang terdapat pada ID Card setiap Karyawan.</li> </ol>	V	<p>Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, ketika memasuki form user akan secara otomatis dalam tabel menampilkan daftar user dengan data:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ID User</li> <li>2. Nama User</li> <li>3. Username</li> <li>4. Password</li> <li>5. Posisi: Sebagai Owner atau Karyawan</li> <li>6. RFID: Menampil kan IP atau ID yang terdapat pada ID</li> </ol>	-

				Card setiap Karyawan.	
4.	Barang	Terdapat kolom input untuk Tanggal, Kode Barang, Nama Barang, Harga Beli, Stok, dan Jumlah. Namun, form ini dapat mengedit, menghapus dan juga menambah data barang baru yang sebelumnya belum terdaftar pada data barang.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Terdapat kolom input untuk Kode Barang, Nama Barang, Harga Beli, Stok, dan Jumlah. Tanggal akan tersetting current date. Form juga sudah dapat dapat mengedit, menghapus dan juga menambah data barang baru yang sebelumnya belum terdaftar pada data barang.	-
		tombol Cari memudahkan pengguna menemukan barang tertentu dalam daftar yang sudah ada.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dengan memasukkan nama barang lalu klik tombol cari dapat memudahkan pengguna saat	-

				melakukan transaksi.	
		Tabel berisi informasi barang dengan kolom Kode, Nama Barang, Jumlah Barang, Harga Barang, Harga Beli, dan Stok. Data yang ditampilkan dapat diedit atau dihapus oleh pengguna.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Tabel berisi informasi barang dengan kolom Kode, Nama Barang, Jumlah Barang, Harga Barang, Harga Beli, dan Stok. Data yang ditampilkan dapat diedit atau dihapus oleh pengguna.	-
		Tombol Edit memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi barang yang sudah ada. Tombol Hapus digunakan untuk menghapus barang dari daftar.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat melakukan pengeditan terhadap data barang, dengan cara klik tombol EDIT.  Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat melakukan	-

				penghapusan terhadap data barang, dengan cara klik tombol HAPUS.	
		Tombol Simpan untuk menyimpan data barang baru, pengguna dapat menyimpannya dengan menekan tombol Simpan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat melakukan penyimpanan terhadap data barang jika ingin menambahkan data barang baru, dengan cara klik tombol SIMPAN.	-
6	Transaksi Penjualan	No Transaksi: Nomor transaksi dibuat otomatis oleh sistem dengan menggunakan penomoran dengan format XXX (misal 001) secara increment.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Nomor transaksi akan ditampilkan secara otomatis, dimana sifatnya adalah auto increment setiap kali terjadi transaksi penjualan dengan format XXX.	-
		Tanggal: Tanggal	V	Berhasil sesuai dengan acceptance	-

		transaksi akan diisi secara otomatis oleh sistem sesuai dengan tanggal saat transaksi dilakukan. Format tanggal yang digunakan adalah DD-MM-YYYY.		criteria, Tanggal transaksi akan diisi secara otomatis oleh sistem sesuai dengan tanggal saat transaksi dilakukan. Format tanggal yang digunakan adalah DD-MM-YYYY. Pengguna tidak dapat mengubah tanggal ini karena sistem akan selalu mengambil waktu transaksi secara real-time.	
		Kode Barang: Kode barang dapat di input oleh pengguna secara manual dengan mengetikkan kode barang pada kolom input atau melalui pemindaian barcode menggunakan perangkat scanner yang terhubung dengan sistem.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika kode barang yang dimasukkan ditemukan dalam database, maka data barang seperti nama barang, stok, dan harga barang akan langsung ditampilkan secara otomatis. Namun, jika kode barang	-

				tidak ditemukan, sistem akan memberikan notifikasi bahwa barang tidak tersedia. Sehingga perlu memasukkan kode barang secara manual.	
		Nama Barang: Nama barang akan ditampilkan secara otomatis setelah pengguna memasukkan kode barang yang valid atau setelah proses pemindaian barcode berhasil.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Nama barang akan ditampilkan secara otomatis setelah pengguna memasukkan kode barang yang valid atau setelah proses pemindaian barcode berhasil.	-
		Stok: Stok barang akan ditampilkan otomatis berdasarkan kode barang yang telah dipilih atau dipindai.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika stok barang tersedia, pengguna dapat melanjutkan proses transaksi sesuai dengan jumlah barang	-

				yang masih ada dalam sistem. Namun, jika stok barang kosong atau jumlah barang yang dimasukkan melebihi stok yang tersedia, maka sistem akan menampilkan peringatan bahwa transaksi tidak dapat dilanjutkan.	
		Harga Barang: Harga barang akan ditampilkan secara otomatis berdasarkan kode barang yang dipilih.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Harga barang akan ditampilkan secara otomatis berdasarkan kode barang yang dipilih. Harga yang ditampilkan merupakan harga satuan dari barang tersebut, sesuai dengan data yang tersimpan dalam database. Pengguna tidak dapat mengubah	-



				harga barang secara manual, sehingga memastikan keakuratan dalam pencatatan transaksi.	
		Jumlah: Jumlah barang yang dibeli harus di input oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan pelanggan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jumlah barang yang dibeli harus di input oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan pelanggan. Sistem akan melakukan validasi untuk memastikan bahwa jumlah yang dimasukkan tidak boleh lebih dari stok yang tersedia. Jika pengguna mencoba memasukkan jumlah barang lebih besar dari stok yang ada, maka sistem akan menampilkan	-

				peringatan bahwa jumlah barang yang dimasukkan melebihi stok dan meminta pengguna untuk menyesuaikan inputnya.	
		Total Harga: Total harga akan dihitung secara otomatis berdasarkan jumlah barang yang diinput dikalikan dengan harga barang satuan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Total harga akan dihitung secara otomatis berdasarkan jumlah barang yang diinput dikalikan dengan harga barang satuan. Sistem akan menampilkan hasil perhitungan ini dalam format mata uang yang sesuai,	-
		Tombol Simpan: menyimpan transaksi ke dalam database. Jika berhasil, pengguna	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, menyimpan transaksi ke dalam	-

		akan menerima notifikasi sukses, dan jika terjadi error, sistem akan menampilkan pesan kesalahan.		database. Jika berhasil, pengguna akan menerima notifikasi sukses, dan jika terjadi error, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. Simpan transaksi penjualan hanya bisa dilakukan apabila jumlah uang yang dibayarkan $\geq$ total harga.	
		Tombol Hapus: memungkinkan pengguna untuk menghapus item tertentu dari daftar transaksi sebelum pembayaran dilakukan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat menghapus item tertentu dengan klik pada tabel lalu tekan tombol HAPUS.	-
		Tombol Tambah: menambahkan barang baru ke dalam daftar transaksi.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, menambahkan barang baru ke dalam daftar transaksi. Jika	-

				barang sudah ada dalam daftar, sistem akan menambahkan jumlahnya, bukan membuat item baru yang sama.	
		Tombol Bayar: Proses pembayaran dilakukan melalui tombol Bayar, yang hanya bisa digunakan jika terdapat minimal satu barang dalam transaksi.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Sistem akan menampilkan total harga keseluruhan, dan pengguna harus memasukkan jumlah uang yang diberikan oleh pelanggan. Jika uang yang dimasukkan kurang dari total harga, sistem akan menampilkan peringatan bahwa uang tidak mencukupi. Jika uang cukup atau lebih, sistem akan menghitung kembalian secara otomatis.	-

		<p>Tombol Cetak</p> <p>Nota: Setelah pembayaran selesai, pengguna dapat mencetak nota transaksi sebagai bukti pembelian menggunakan thermal printer.</p>	<b>X</b>	<p>In Progress dalam tata letak nota transaksi.</p>	<p>Setelah pembayaran selesai, pengguna dapat mencetak nota transaksi sebagai bukti pembelian menggunakan <i>thermal printer</i>. Cetak nota hanya bisa digunakan ketika jumlah barang yang ingin dibeli oleh customer tidak melebihi stok pada sistem, serta jumlah uang yang dibayarkan tidak kurang dari total harga yang harus dibayarkan. Apabila tidak memenuhi kedua kriteria tersebut maka</p>
--	--	--	----------	---	--

					cetak nota tidak dapat digunakan, dan transaksi penjualan tidak dapat disimpan ke dalam database.
7	Transaksi Pembelian	Nomor Transaksi: Nomor transaksi dibuat otomatis oleh sistem dengan menggunakan penomoran dengan format XXX (misal 001) secara increment.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus menampilkan Nomor transaksi secara otomatis, dimana sifatnya adalah auto increment setiap kali terjadi transaksi pembelian,
		Tanggal Transaksi: Tanggal transaksi akan diisi secara otomatis oleh sistem berdasarkan waktu saat transaksi dilakukan	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menampilkan tanggal transaksi akan diisi secara otomatis oleh sistem berdasarkan

					waktu saat transaksi dilakukan. Format tanggal yang digunakan adalah DD-MM-YYYY,
		<b>Kategori:</b> Kategori barang harus dipilih oleh pengguna sesuai dengan jenis barang yang dibeli.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menerima inputan kategori dari pengguna.
		Supplier: Pengguna harus memilih supplier dari daftar yang sudah tersedia dalam database atau dapat menambahkan supplier baru jika belum terdaftar.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menerima inputan nama supplier dari pengguna.
		Kode Barang: Kode barang dapat di input oleh pengguna secara manual dengan	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi	Program harus dapat menerima inputan kode barang baik

		mengetikkan kode barang pada kolom input atau dengan memindai barcode menggunakan perangkat scanner.		pembelian	secara manual maupun melakukan scan barcode.
		Nama Barang: Nama barang akan ditampilkan secara otomatis setelah pengguna memasukkan kode barang yang valid atau setelah proses pemindaian barcode berhasil.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menampilkan Nama barang secara otomatis setelah pengguna memasukkan kode barang yang valid atau setelah proses pemindaian barcode berhasil.
		Harga Beli: Harga beli barang akan ditampilkan otomatis berdasarkan kode barang yang telah dipilih.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menampilkan Harga beli barang otomatis berdasarkan kode barang yang telah



					dipilih. Namun, pengguna tetap dapat mengedit harga beli jika terdapat perubahan harga dari supplier.
		Jumlah: Jumlah barang yang dibeli harus di input oleh pengguna sesuai dengan jumlah yang diterima dari supplier.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus mampu menerima inputan jumlah barang yang dibeli dari pengguna.
		Total harga: Total harga akan dihitung secara otomatis berdasarkan jumlah barang yang diinput dikalikan dengan harga beli barang satuan.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menampilkan total harga secara otomatis.
		Tombol Simpan:  Untuk menyimpan data pembelian ke dalam database.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada	Program harus dapat menyimpan data transaksi

				transaksi pembelian	pembelian dengan menekan tombol SIMPAN.
		Tombol Tambah: menambahkan barang baru ke dalam daftar transaksi pembelian.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menerima inputan tambah barang baru dengan klik tombol Tambah.
		Tombol Hapus: Digunakan untuk menghapus transaksi pembelian sebelum disimpan atau membatalkan transaksi yang belum selesai.	X	Masih terdapat kendala dalam koneksi database. Sehingga terjadi error pada transaksi pembelian	Program harus dapat menghapus transaksi pembelian jika gagal melakukan transaksi.
8.	Laporan Penjualan	Filter Periode Tanggal 1. Pengguna dapat memilih periode awal	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat menyortir rentang tanggal tertentu untuk	-

		<p>dan periode akhir menggunakan date picker.</p> <p>2. Sistem akan menampilkan data penjualan sesuai periode yang dipilih.</p>		melihat data penjualan barang.	
		tombol VIEW di klik, sistem menampilkan daftar transaksi penjualan dalam tabel.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dengan klik tombol VIEW akan tampil daftar transaksi penjualan dalam format tabel.	-
		<p>Data yang ditampilkan mencakup:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nomor transaksi</li> <li>2. Nama barang</li> <li>3. Tanggal transaksi</li> <li>4. Kode barang</li> <li>5. Harga satuan</li> <li>6. Total harga</li> </ol>	V	<p>Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika klik tombol VIEW akan ditampilkan data berupa:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nomor transaksi</li> <li>2. Nama barang</li> <li>3. Tanggal transaksi</li> <li>4. Kode</li> </ol>	-

		7. Jumlah terjual		barang 5. Harga satuan 6. Total harga 7. Jumlah terjual	
		Tombol EXPORT ditekan, sistem akan menghasilkan laporan dalam format tertentu (Excel, atau PDF).	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika klik tombol EXPORT akan diekspor daftar transaksi berdasarkan rentang tanggal yang dipilih ke dalam excel.	-
9.	Laporan Pembelian	<p>Filter Periode Tanggal</p> <p>1. Pengguna dapat memilih periode awal dan periode akhir menggunakan date picker.</p> <p>2. Sistem akan menampilkan data</p>	X	Form transaksi pembelian masih dalam In Progress pengerjaan sehingga belum dapat dilakukan filter tanggal pada laporan pembelian.	Program harus dapat menyortir tanggal berdasarkan rentang transaksi pembelian tertentu.

		pembelian sesuai periode yang dipilih.			
		tombol VIEW di klik, sistem menampilkan daftar transaksi pembelian dalam tabel.	X	Form transaksi pembelian masih dalam In Progress pengerjaan sehingga belum dapat dilakukan VIEW pada laporan pembelian dalam tabel.	Program harus dapat menampilkan data transaksi pembelian dalam bentuk tabel berdasarkan tanggal yang sudah di sortir sebelumnya.
		Data yang ditampilkan mencakup: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nomor transaksi</li> <li>2. Nama supplier</li> <li>3. Kode barang</li> <li>4. Nama Barang</li> <li>5. Jumlah Barang</li> <li>6. Tanggal</li> <li>7. Total Harga</li> </ol>	X	Form transaksi pembelian masih dalam In Progress pengerjaan sehingga belum dapat dilakukan VIEW pada laporan pembelian dalam tabel.	Program harus dapat menampilkan data pada tabel laporan transaksi pembelian berupa: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nomor transaksi</li> <li>2. Nama supplier</li> <li>3. Kode</li> </ol>

					<p>barang</p> <p>4. Nama Barang</p> <p>5. Jumlah Barang</p> <p>6. Tanggal</p> <p>7. Total Harga</p>
		<p>Tombol EXPORT ditekan, sistem akan menghasilkan laporan dalam format tertentu (Excel, atau PDF).</p>	X	<p>Form transaksi pembelian masih dalam In Progress pengerjaan sehingga belum dapat dilakukan EXPORT pada laporan pembelian dalam tabel.</p>	<p>Program harus dapat melakukan export terhadap laporan pembelian yang telah disortir berdasarkan rentang tanggal tertentu.</p>
10.	A. Navigasi Owner	<p>1. User:</p> <p>1) Form User: Untuk mengelola data pengguna.</p> <p>2) Profile:</p>		<p>Belum melakukan implementasi terhadap navigasi dikarenakan harus melakukan finalisasi pada form</p>	<p>Navigasi harus ada karena untuk mempermudah dalam menjalankan aplikasi, agar Owner tidak</p>

		Untuk melihat informasi mengenai pengguna.			bingung dalam melakukan transaksi dan lain-lain.
		2. Dashboard Owner: Menampilkan Ringkasan informasi secara real time bisnis secara keseluruhan.			
		3. Transaksi: 1) Transaksi Penjualan: melakukan penjualan Produk atau Barang. 2) Transaksi Pembelian : memasukkan dan mengelola Pembelian			

		Produk atau Barang.			
		4. Form Barang: Mengelola data barang sesuai kategori yang ditentukan oleh user.			
		5. Laporan 1) Laporan Penjualan: Rekapitula si hasil penjualan dalam periode yang telah ditentukan oleh user 2) Laporan Pembelian : Rekapitula si data pembelian			



		<p>dalam periode yang telah ditentukan oleh user.</p> <p>3) Laporan Laba: Laporan keuntungan berdasarkan transaksi penjualan dan pembelian serta biaya operasional dalam bisnis.</p> <p>4) Rekap Absensi Karyawan : Rekap absensi karyawan dalam periode yang telah ditentukan oleh user.</p>			
--	--	---	--	--	--

	B. Navigasi Karyawan	1. Profile: Melihat informasi mengenai data karyawan.		Belum melakukan implementasi terhadap navigasi dikarenakan harus melakukan finalisasi pada form.	Navigasi harus ada karena untuk mempermudah dalam menjalankan aplikasi, agar karyawan tidak bingung dalam melakukan transaksi dan lain-lain.
		2. Dashboard Karyawan: Menampilkan Ringkasan informasi perkembangan secara real time.			
		3. Transaksi Penjualan: melakukan penjualan Produk atau Barang.			
11.	A. Dashboard Owner	1) Dashboard Admin menampilkan kriteria penerimaan berdasarkan	X	Dashboard Owner masih dalam in progres pada dashboard owner masih tidak muncul keterangan informasi data barang atau data	Dashboard owner harus menampilkan informasi data barang yang hampir habis dan barang terlaris, juga pendapatan hari ini agar owner dapat memantau kapan ia akan merestock

		<p>n data stok produk tersedia; itu juga menampilkan grafik keuntungan, jumlah produk terjual, dan laba kotor. Selain itu, keputusan untuk menerima produk baru didasarkan pada informasi barang terlaris dan stok yang menipis. Grafik penjualan dan persentase penjualan</p>		<p>penjualan dan pembelian seperti barang terlaris, barang yang hampir habis, pendapatan hari ini dan grafik penjualan, pembelian, dan laba, pada dashboard owner harus lengkap menampilkan informasi data barang dan data transaksi dan laba seperti grafik</p>	<p>barang kembali, juga diperlukannya grafik penjualan, pembelian dan laba agar owner dapat memastikan pendapatan tetap stabil sehingga tidak ada kerugian</p>
--	--	--	--	--	--

		membantu manajer menilai bagaimana penjualan dan keuntungan perusahaan berjalan.			
	B. Dashboard Kasir	1) Dashboard Kasir, menampilkan kriteria penerimaan produk berdasarkan data barang terlaris dan ketersediaan stok. Data stok menunjukkan jumlah produk yang	X	Dashboard kasir masih on progres karena belum dapat memunculkan data barang seperti barang terlaris dan barang hampir habis, karena kasir hanya dapat melihat informasi tersebut	Pada dashboard kasir harus dapat menampilkan informasi data barang yang hampir habis agar kasir tau dan dapat melaporkannya ke owner sehingga tidak ada barang yang kosong

		tersisa dan batas minimal persediaan , yang digunakan sebagai acuan dalam pengadaan barang agar operasiona l kasir lancar dan ketersedia an produk tetap terjaga. Informasi tentang produk yang paling banyak terjual membantu dalam menentuk an produk mana yang			
--	--	---	--	--	--

		harus diprioritas kan untuk restock.			
--	--	---	--	--	--

### 1.5 Kesimpulan

Secara keseluruhan, progres sprint menunjukkan pencapaian yang cukup baik, dengan sebagian besar fitur telah selesai dan memenuhi acceptance criteria. Fitur terkait registrasi, login, manajemen user, pengelolaan barang, transaksi penjualan, serta laporan penjualan telah berhasil diselesaikan dan diuji dengan baik. Semua fitur tersebut berjalan sesuai dengan harapan, memungkinkan pengguna untuk melakukan registrasi akun, mengelola barang, serta mencatat transaksi secara otomatis. Implementasi RFID untuk login dan registrasi juga sudah berhasil diterapkan, meningkatkan efisiensi dalam pencatatan data pengguna.

Namun, masih terdapat beberapa kendala dalam fitur transaksi pembelian dan laporan pembelian. Masalah utama terletak pada koneksi database yang menyebabkan error saat mencoba menyimpan atau mengambil data pembelian, termasuk input kategori barang, supplier, harga beli, serta nomor transaksi otomatis. Selain itu, fitur cetak nota untuk transaksi penjualan masih dalam tahap penyempurnaan, terutama dalam tata letak nota agar sesuai dengan kebutuhan sistem.

Untuk menyelesaikan kendala yang ada, langkah-langkah perbaikan perlu dilakukan, seperti menelusuri masalah koneksi database agar transaksi pembelian dapat berjalan dengan baik. Selain itu, perlu dilakukan uji coba lebih lanjut pada fitur cetak nota agar tata letaknya optimal. Dengan penyempurnaan ini, diharapkan seluruh fitur dapat berfungsi dengan baik sebelum sprint berikutnya dimulai.