

TUGAS MINGGU KE-SEMBILAN
SPRINT RETROSPECTIVE
MATA KULIAH WORKSHOP MANAJEMEN PROYEK

TUGAS



oleh:

Golongan A/ Kelompok 3

- 1. Ratu Alyvia Meydiandra (E41240153)**
- 2. Talitha Syahla Salsabila (E41240073)**
- 3. Tijani Robith Saifun Nawas (E41240108)**
- 4. M. Anang Ma'ruf (E41240259)**
- 5. Hilda Aprilia Putri (E41240353)**
- 6. Saiful Rizal (E41240390)**

GOLONGAN A
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER

2025

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan makalah ini tepat waktu. Tanpa pertolongan dan bimbingan-Nya, kami tidak akan sanggup menyelesaikan laporan ini dengan baik. Segala rintangan dan kesulitan dapat kami lalui atas izin dan kemudahan yang diberikan oleh-Nya. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat, dan pengikutnya hingga akhir zaman. Semoga kita semua termasuk ke dalam golongan yang mendapatkan syafa'atnya di hari akhir kelak.

Dengan mengucap syukur, kami dapat menyelesaikan Tugas Pertemuan 1 Minggu Kesembilan ini. Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Workshop Manajemen Proyek. Selain itu, laporan ini juga bertujuan untuk memberikan gambaran dan perincian terkait sistem aplikasi yang kami buat. Kami berharap laporan ini dapat memberikan penjelasan yang bermanfaat dan kontribusi positif dalam pengembangan perangkat lunak.

Kami menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan makalah ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan baik dari segi bahasa maupun penulisannya. Hal ini disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan, wawasan, dan pengalaman yang kami miliki. Oleh karena itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak guna memperbaiki dan menyempurnakan makalah ini di masa mendatang.

Jember, 16 April 2025

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL	v
BAB I	1
PEMBAHASAN	1
1.1 Dasar Teori.....	1
1.2 Tugas.....	2
1.3 Hasil dan Pembahasan.....	3
1.3.1 Hasil Kegiatan Review Antarkelompok	3
1.3.2 Tabel PBI Sprint Execution	5
1.3.3 Tabel Sprint Retrospective	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Foto kegiatan Review Antarkelompok3

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Sprint Execution.....	5
Tabel 1. 2 Sprint Retrospective	43

BAB I

PEMBAHASAN

1.1 Dasar Teori

Pada tahapan sebelumnya di Sprint Review telah dilakukan tahapan dimana Developer dan product owner bertemu untuk meninjau kembali hasil kerja selama sprint dan membahas fitur atau produk yang telah selesai dibuat. Selama Sprint Review, Developer menunjukkan produk atau fitur yang telah selesai dibuat, dan product owner memberikan umpan balik terkait dengan kualitas produk dan apakah produk tersebut telah memenuhi kebutuhan pengguna. Selain itu, pada Sprint Review juga dilakukan evaluasi terhadap item-item backlog yang belum terselesaikan, serta dilakukan perbaikan pada item-item backlog tersebut jika perlu.

Sprint Retrospective dilakukan setelah Sprint Review dan bertujuan untuk membahas proses dan kinerja Developer selama sprint berlangsung. Selama Sprint Retrospective, Developer dan scrum master melakukan evaluasi terhadap sprint sebelumnya, mengidentifikasi masalah dan hambatan yang muncul selama sprint, serta mencari solusi untuk mengatasi masalah tersebut. Selain itu, Sprint Retrospective juga digunakan untuk memperbaiki proses Agile yang digunakan selama sprint, sehingga dapat memaksimalkan efisiensi dan efektivitas pengembangan software pada sprint berikutnya.

Sprint Review dan Sprint Retrospective memiliki manfaat yang sangat penting dalam pengembangan software dengan metodologi Agile. Sprint Review memungkinkan Developer untuk memperbaiki produk yang dihasilkan agar sesuai dengan kebutuhan pengguna dan memastikan kualitas produk yang dihasilkan. Sementara itu, Sprint Retrospective membantu Developer untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas mereka dalam setiap sprint berikutnya, dengan mengidentifikasi masalah dan hambatan yang muncul serta mencari solusi untuk mengatasi masalah tersebut. Dalam praktiknya, Sprint Review dan Sprint Retrospective harus dilakukan dengan hati-hati dan teliti oleh seluruh Developer, product owner, dan scrum master, agar dapat memaksimalkan manfaat dari setiap sprint yang dilakukan. Selain itu, Sprint Review dan Sprint Retrospective juga dapat memperkuat

kolaborasi antara Developer dan product owner serta mempercepat pengiriman produk yang berkualitas dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Dalam metodologi Agile, Sprint Review dan Sprint Retrospective sangat penting untuk memastikan bahwa produk yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan proses pengembangan software dilakukan secara efektif dan efisien. Dengan melakukan Sprint Review dan Sprint Retrospective secara teratur, Developer dapat terus meningkatkan kinerja mereka dan memastikan bahwa produk yang dihasilkan selalu berkualitas dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.2 Tugas

Sprint execution adalah tahap dimana:

1. Tim developer mempersiapkan tabel execution pada tahapan sebelumnya minggu 7
2. Tim Developer mempresentasikan kepada dosen/teknisi/kelompok lain setiap tahapan pada tabel Sprint Execution.
3. Dosen/teknisi memberikan masukan
4. Tahapan sprint execution / tahapan daily scrum yaitu:
5. Tim developer mencatat dan melaporkan hasil masukan sesuai dengan saran yang telah diberikan
6. Review hasil tabel diatas dan tuliskan pada tabel Sprint Retrospective
7. Ketua Kelompok upload tugas pada elerning
<https://elearningjti.polije.ac.id/>

1.3 Hasil dan Pembahasan

1.3.1 Hasil Kegiatan Review Antarkelompok



Gambar 1. 1 Foto kegiatan Review Antarkelompok

Setelah melakukan kegiatan review antarkelompok, kami menerima berbagai masukan dan saran yang sangat berguna untuk pengembangan dan penyempurnaan sistem/aplikasi kami. Berikut adalah rangkaian kegiatan dan rangkuman dari masukan yang kami terima:

Kegiatan tersebut dimulai dengan penyampaian mengenai aplikasi dan progress dari PBI pada minggu 7. Dimana kami memulai penjelasan mengenai:

1. Login ke Aplikasi

Pengguna masuk dengan username dan password, atau menggunakan kartu RFID jika tersedia. Jika belum memiliki akun, dapat mendaftar melalui fitur registrasi.

2. Dashboard Admin

Setelah login, pengguna melihat ringkasan stok, keuntungan, produk terjual, dan laba kotor. Tersedia tabel barang terlaris, stok menipis, serta grafik penjualan, pembelian, dan laba bulanan.

3. Laporan Laba

Menampilkan data keuangan dalam periode tertentu, termasuk pemasukan, pengeluaran, gaji karyawan, dan laba bersih. Dilengkapi grafik perbandingan penjualan, pembelian, dan laba.

4. Laporan Pembelian

Menampilkan detail transaksi pembelian berdasarkan periode tertentu.

Data dapat dilihat atau diunduh sesuai kebutuhan.

5. Laporan Penjualan

Menampilkan transaksi penjualan berdasarkan periode. Detail transaksi dapat diakses dan diunduh.

6. Transaksi Pembelian

Mencatat pembelian barang dengan input data transaksi. Total harga dihitung otomatis, serta tersedia opsi tambah, simpan, dan hapus item.

7. Transaksi Penjualan

Mencatat penjualan barang dengan input detail transaksi. Terdapat fitur tambah, edit, hapus, simpan, dan cetak nota.

8. Profil Owner

Menampilkan data dasar pemilik seperti username, posisi, email, dan password.

9. Form User

Digunakan untuk mengelola data karyawan—input, cari, edit, simpan, dan hapus.

10. Rekap Presensi Karyawan

Mencatat kehadiran karyawan berdasarkan filter tanggal. Data dapat ditampilkan atau diunduh.

11. Form Barang

Mengelola data barang seperti input, lihat, edit, hapus, dan simpan detail barang.

Masukan dan Saran:

1. Penggantian Istilah "Absensi" menjadi "Presensi":
Disarankan agar penggunaan istilah "Absensi" diganti menjadi "Presensi" karena secara makna, presensi lebih tepat untuk menunjukkan kehadiran seseorang. Istilah "absensi" lebih mengarah pada ketidakhadiran.
2. Pengaturan Hak Akses Pengguna (User Role dan Keamanan Akun):
 - 1) Diberikan saran agar ada pembeda yang jelas antara akun

owner/admin dan akun pengguna biasa untuk menjaga keamanan sistem.

- 2) Proses **registrasi** sebaiknya hanya muncul ketika belum ada user sama sekali di sistem.
- 3) Setelah user pertama (sebagai admin/owner) berhasil dibuat, maka fitur registrasi dinonaktifkan dan hanya admin yang bisa menambah akun melalui form tambah user.
3. Perubahan Nama Kolom "Kode Barang" menjadi "Kode Barcode": Disarankan agar kolom atau label "Kode Barang" diubah menjadi "Kode Barcode" agar lebih relevan dan sesuai dengan sistem pemindaian yang digunakan.
4. TextField diubah menjadi lebih kecil karena total harga tidak menjadi acuan dalam transaksi pembayaran, agar lebih relevan TextField total yang lebih ditonjolkan yaitu TextField total yang harus dibayarkan karena berkaitan dengan customer.

1.3.2 Tabel PBI Sprint Execution

Tabel 1. 1 Sprint Execution

No	PBI	Acceptance Criteria <i>(Centang Jika telah selesai atau terpenuhi, Silang jika belum berhasil)</i>	Progress	Keterangan <i>(Berisi strategi jika belum berhasil upaya yang akan dilakukan)</i>
1.	Register	Create Username: Membuat username dapat menggunakan nama pengguna sesuai keinginan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dapat membuat username sesuai dengan keinginan pengguna pada menu

			register.	
	Masukkan email untuk mengatur reset password dan mengatur ulang kata sandi	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jika password yang dimasukkan salah, maka akan muncul pop up untuk mereset password dengan password dan username baru, dan mereset email jika diperlukan.	-
	Create Password: Harus tepat 8 karakter harus terdapat huruf kapital, simbol, huruf dan angka.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, telah diprogram dan diatur sehingga password yang dimasukkan oleh pengguna harus mengandung tepat 8 karakter harus terdapat huruf kapital, simbol, huruf dan angka. Jika tidak memenuhi kriteria, tidak akan berhasil melakukan register.	-
	Scan ID Card: Daftarkan ID Card RFID dengan cara menempelkannya	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dapat mendaftarkan	-

		ke scanner untuk memasukkan kode secara otomatis.	kode RFID yang secara otomatis akan tersimpan di dalam database.	
		Select Position: Pilih posisi sesuai dengan peran user dalam sistem untuk akses yang tepat.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, saat melakukan registrasi pengguna dapat memilih perannya apakah sebagai kasir atau sebagai owner.	-
		Tombol Sign In: Jika user sudah mempunyai akun, klik di sini untuk kembali ke halaman login.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, terdapat tombol sign in untuk melanjutkan pada proses login, jika pengguna telah memiliki akun.	-
		Tombol Daftar: Jika username, password dan email baru telah diisi dan berhasil, akan diarahkan ke menu login.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jika username, password dan email telah dimasukkan secara valid sesuai kriteria, maka pengguna dapat menyimpannya dengan menekan tombol Daftar	-

			sehingga data pengguna akan otomatis tersimpan di dalam database.	
2.	Login	Username: Masukkan username yang sudah dibuat pada menu registrasi.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat memasukkan username pada textfield username dalam menu login sesuai dengan username yang telah dibuat pada menu register.	-
		Password: Masukkan password yang sudah dibuat pada menu registrasi.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat memasukkan password pada textfield password dalam menu login sesuai dengan password yang telah dibuat pada menu register.	-
		Tombol Registrasi: Jika user belum memiliki akun, user akan diarahkan pada menu	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, user akan diarahkan pada laman login jika	-

		registrasi untuk mengisi data dan membuat akun.	belum memiliki akun dengan klik tombol register.	
		Tombol Login: Jika username dan password telah diisi dan berhasil, user akan diarahkan ke menu dashboard. Jika gagal akan muncul pop up atau notifikasi yang menginformasikan agar user melakukan pengisian data diri ulang atau Scan ID Card.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika username dan password telah diisi dan berhasil, user akan diarahkan ke menu dashboard. Jika gagal akan muncul pop up atau notifikasi yang menginformasikan agar user melakukan pengisian data diri ulang atau Scan ID Card.	-
		Login Using RFID: User juga dapat masuk aplikasi menggunakan Scan ID Card. Jika berhasil user akan diarahkan ke menu dashboard. Jika gagal user diarahkan untuk Scan ulang ID Card atau memasukkan username dan password secara manual.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, User dapat melakukan login dengan scan RFID yang telah didaftarkan pada laman register, apabila data RFID yang di scan sesuai dengan data di database, secara otomatis user akan diarahkan pada laman dashboard	-

				sesuai dengan perannya. Namun jika RFID yang dilakukan scan tidak terdapat dalam database, maka user akan diberikan opsi melalui pop up apakah akan mencoba scan ulang RFID atau login secara manual.	
3.	User	Username: Menggunakan data username yang telah dibuat pada halaman menu Register.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, username yang telah dibuat pada halaman menu Register secara otomatis akan masuk dalam daftar user di form user.	-
		Password: Menggunakan Password yang telah dibuat pada halaman menu Register.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Password yang telah dibuat pada halaman Register secara otomatis akan masuk dalam daftar user di form user.	-
		Email: Menggunakan Email yang telah didaftarkan pada halaman register oleh	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Email yang telah dibuat pada halaman	-

		<p>user.</p>		Register secara otomatis akan masuk dalam daftar user di form user.	
		<p>Tombol Cari Akun: User dapat mencari akun dengan memasukan username pada kolom Cari akun lalu Tekan pada tombol cari.</p>	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, User dapat mencari akun dengan memasukan username pada kolom Cari akun lalu Tekan pada tombol cari.	-
		<p>Tombol simpan: Menyimpan perubahan data user setelah melakukan pengeditan pada data user yang ditentukan.</p>	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, user dapat melakukan perubahan data user dan menyimpannya dengan menekan tombol simpan.	-
		<p>Tombol Hapus: Menghapus data user dari sistem.</p>	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, user dapat melakukan penghapusan data user dengan cara menekan tombol simpan.	-
		<p>Tabel Data User: Menampilkan daftar user dengan kolom berikut:</p>	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, ketika memasuki form user akan secara	-

		<p>1. ID User 2. Nama User 3. Username 4. Password 5. Posisi: Sebagai Owner atau Karyawan 6. RFID: Menampilkan IP atau ID yang terdapat pada ID Card setiap Karyawan.</p>	<p>otomatis dalam tabel menampilkan daftar user dengan data:</p> <p>1. ID User 2. Nama User 3. Username 4. Password 5. Posisi: Sebagai Owner atau Karyawan 6. RFID: Menampilkan IP atau ID yang terdapat pada ID Card setiap Karyawan.</p>	
4.	Barang	<p>Terdapat kolom input untuk Tanggal, Kode Barang, Nama Barang, Harga Beli, Stok, dan Jumlah. Namun, form ini dapat mengedit, menghapus dan juga menambah data barang baru yang sebelumnya belum terdaftar pada data barang.</p>	V	<p>Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Terdapat kolom input untuk Kode Barang, Nama Barang, Harga Beli, Stok, dan Jumlah. Tanggal akan tersetting current date. Form juga sudah dapat dapat mengedit, menghapus dan juga menambah data barang baru yang sebelumnya belum</p>

			terdaftar pada data barang.	
	tombol Cari	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dengan memasukkan nama barang lalu klik tombol cari dapat memudahkan pengguna saat melakukan transaksi.	-
	Tabel berisi informasi barang dengan kolom Kode, Nama Barang, Jumlah Barang, Harga Barang, Harga Beli, dan Stok. Data yang ditampilkan dapat diedit atau dihapus oleh pengguna.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Tabel berisi informasi barang dengan kolom Kode, Nama Barang, Jumlah Barang, Harga Barang, Harga Beli, dan Stok. Data yang ditampilkan dapat diedit atau dihapus oleh pengguna.	-
	Tombol Edit memungkinkan pengguna untuk mengubah informasi barang yang sudah ada. Tombol Hapus digunakan untuk menghapus barang dari daftar.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat melakukan pengeditan terhadap data barang, dengan cara klik tombol EDIT. Berhasil sesuai dengan	-

				acceptance criteria, pengguna dapat melakukan penghapusan terhadap data barang, dengan cara klik tombol HAPUS.	
		Tombol Simpan untuk menyimpan data barang baru, pengguna dapat menyimpannya dengan menekan tombol Simpan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat melakukan penyimpanan terhadap data barang jika ingin menambahkan data barang baru, dengan cara klik tombol SIMPAN.	-
5.	Transaksi Penjualan	No Transaksi: Nomor transaksi dibuat otomatis oleh sistem dengan menggunakan penomoran increment.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Nomor transaksi akan ditampilkan secara otomatis, dimana sifatnya adalah auto_increment setiap kali terjadi transaksi penjualan.	-
		Tanggal: Tanggal transaksi akan diisi secara otomatis oleh sistem sesuai dengan	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Tanggal transaksi akan diisi secara	-

		<p>tanggal saat transaksi dilakukan. Format tanggal yang digunakan adalah DD-MM-YYYY.</p>	<p>otomatis oleh sistem sesuai dengan tanggal saat transaksi dilakukan. Format tanggal yang digunakan adalah DD-MM-YYYY.</p> <p>Pengguna tidak dapat mengubah tanggal ini karena sistem akan selalu mengambil waktu transaksi secara real-time.</p>	
		<p>Kode Barang: Kode barang dapat di input oleh pengguna secara manual dengan mengetikkan kode barang pada kolom input atau melalui pemindaian barcode menggunakan perangkat scanner yang terhubung dengan sistem.</p>	<p>V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika kode barang yang dimasukkan ditemukan dalam database, maka data barang seperti nama barang, stok, dan harga barang akan langsung ditampilkan secara otomatis. Namun, jika kode barang tidak ditemukan, sistem akan memberikan notifikasi bahwa barang tidak tersedia. Sehingga perlu</p>	-

			memasukkan kode barang secara manual.	
		Nama Barang: Nama barang akan ditampilkan secara otomatis setelah pengguna memasukkan kode barang yang valid atau setelah proses pemindaian barcode berhasil.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Nama barang akan ditampilkan secara otomatis setelah pengguna memasukkan kode barang yang valid atau setelah proses pemindaian barcode berhasil.	-
		Stok: Stok barang akan ditampilkan otomatis berdasarkan kode barang yang telah dipilih atau dipindai.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika stok barang tersedia, pengguna dapat melanjutkan proses transaksi sesuai dengan jumlah barang yang masih ada dalam sistem. Namun, jika stok barang kosong atau jumlah barang yang dimasukkan melebihi stok yang tersedia, maka sistem akan menampilkan peringatan bahwa transaksi tidak dapat	-

			dilanjutkan.	
	Harga Barang: Harga barang akan ditampilkan secara otomatis berdasarkan kode barang yang dipilih.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Harga barang akan ditampilkan secara otomatis berdasarkan kode barang yang dipilih. Harga yang ditampilkan merupakan harga satuan dari barang tersebut, sesuai dengan data yang tersimpan dalam database. Pengguna tidak dapat mengubah harga barang secara manual, sehingga memastikan keakuratan dalam pencatatan transaksi.	-
	Jumlah: Jumlah barang yang dibeli harus di input oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan pelanggan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jumlah barang yang dibeli harus di input oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan pelanggan. Sistem akan melakukan validasi untuk	-

			<p>memastikan bahwa jumlah yang dimasukkan tidak boleh lebih dari stok yang tersedia. Jika pengguna mencoba memasukkan jumlah barang lebih besar dari stok yang ada, maka sistem akan menampilkan peringatan bahwa jumlah barang yang dimasukkan melebihi stok dan meminta pengguna untuk menyesuaikan inputnya.</p>	
		Total Harga: Total harga akan dihitung secara otomatis berdasarkan jumlah barang yang diinput dikalikan dengan harga barang satuan.	V	<p>Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Total harga akan dihitung secara otomatis berdasarkan jumlah barang yang diinput dikalikan dengan harga barang satuan. Sistem akan menampilkan hasil perhitungan ini dalam format mata uang yang sesuai,</p>

	Tombol Simpan: menyimpan transaksi ke dalam database. Jika berhasil, pengguna akan menerima notifikasi sukses, dan jika terjadi error, sistem akan menampilkan pesan kesalahan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, menyimpan transaksi ke dalam database. Jika berhasil, pengguna akan menerima notifikasi sukses, dan jika terjadi error, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. Simpan transaksi penjualan hanya bisa dilakukan apabila jumlah uang yang dibayarkan \geq total harga.	-
	Tombol Hapus: memungkinkan pengguna untuk menghapus item tertentu dari daftar transaksi sebelum pembayaran dilakukan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat menghapus item tertentu dengan klik pada tabel lalu tekan tombol HAPUS.	-
	Tombol Tambah: menambahkan barang baru ke dalam daftar transaksi.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, menambahkan barang baru ke dalam daftar transaksi. Jika barang sudah ada dalam daftar, sistem akan	-

			menambahkan jumlahnya, bukan membuat item baru yang sama.	
	Tombol Bayar: Proses pembayaran dilakukan melalui tombol Bayar, yang hanya bisa digunakan jika terdapat minimal satu barang dalam transaksi.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Sistem akan menampilkan total harga keseluruhan, dan pengguna harus memasukkan jumlah uang yang diberikan oleh pelanggan. Jika uang yang dimasukkan kurang dari total harga, sistem akan menampilkan peringatan bahwa uang tidak mencukupi. Jika uang cukup atau lebih, sistem akan menghitung kembalian secara otomatis.	-
	Tombol Cetak Nota: Setelah pembayaran selesai, pengguna dapat mencetak nota transaksi sebagai bukti pembelian menggunakan thermal	X	In Progress dalam tata letak nota transaksi.	Setelah pembayaran selesai, pengguna dapat mencetak nota transaksi

		printer.		sebagai bukti pembelian menggunakan <i>thermal printer</i> . Cetak nota hanya bisa digunakan ketika jumlah barang yang ingin dibeli oleh customer tidak melebihi stok pada sistem, serta jumlah uang yang yang dibayarkan tidak kurang dari total harga yang harus dibayarkan. Apabila tidak memenuhi kedua kriteria tersebut maka cetak nota tidak dapat digunakan, dan transaksi penjualan tidak dapat disimpan ke dalam
--	--	----------	--	--

				database.
6.	Transaksi Pembelian	Nomor Transaksi: Nomor transaksi dibuat otomatis oleh sistem dengan menggunakan penomoran secara increment.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, system akan menampilkan nomor transaksi secara otomatis secara increment dalam sistem kasir pada form transaksi pembelian.
		Tanggal Transaksi: Tanggal transaksi akan diisi secara otomatis oleh sistem berdasarkan waktu saat transaksi dilakukan	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Sistem menampilkan tanggal transaksi pembelian secara real-time sesuai dengan tanggal terjadinya transaksi dengan menggunakan format current date.
		Kategori: Kategori barang harus dipilih oleh pengguna sesuai dengan jenis barang yang dibeli.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat memilih jenis kategori dari barang yang dilakukan transaksi pada combobox yang tersedia dalam sistem.
		Supplier: Pengguna	V	Berhasil sesuai dengan

		harus memilih supplier dari daftar yang sudah tersedia dalam database.	acceptance criteria, sistem dapat menangkap inputan supplier berupa id supplier dari pengguna di dalam JTextField dalam form transaksi pembelian secara benar sesuai dengan data supplier yang terdata di dalam database pada tabel tb_pemasok.	
		Kode Barang: Kode barang dapat di input oleh pengguna secara manual dengan mengetikkan kode barang pada kolom input atau dengan memindai barcode menggunakan perangkat scanner.	X Masih terdapat kendala dalam scan barcode berupa data barang masih belum bisa dikenali secara otomatis melalui scan barcode.	Program harus dapat menerima inputan kode barang baik secara manual maupun melakukan scan barcode.
		Nama Barang: Nama barang akan ditampilkan secara otomatis setelah pengguna memasukkan kode barang yang valid atau setelah proses pemindaian barcode berhasil.	V Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, setelah kode barang di input oleh pengguna, maka secara otomatis system akan menampilkan nama barang yang sesuai	-

			berdasarkan kode barang tersebut.	
	Harga Beli: Pengguna harus dapat menginput harga beli satuan barang.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Dimana pengguna dapat melakukan input data terhadap harga beli satuan melalui JTextField.	-
	Jumlah: Jumlah barang yang dibeli harus di input oleh pengguna sesuai dengan jumlah yang diterima dari supplier.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat menginputan jumlah barang yang dibeli dengan menggunakan JTextField dalam form transaksi pembelian.	-
	Total harga: Total harga akan dihitung secara otomatis berdasarkan jumlah barang yang diinput dikalikan dengan harga beli barang satuan.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, system dapat menghitung total harga dan menampilkannya secara otomatis dengan cara jumlah barang yang diinput dikalikan dengan harga beli barang satuan.	-

		Tombol Simpan: Untuk menyimpan data pembelian ke dalam database.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Sistem sudah dapat menyimpan data transaksi pembelian ke dalam database jika tombol “ SIMPAN ” di tekan oleh pengguna.	-
		Tombol Tambah: menambahkan barang baru ke dalam daftar transaksi pembelian.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jadi pengguna dapat ..klik tombol “ TAMBAH ” untuk menambahkan data barang yang mempunyai kode berbeda dalam transaksi pembelian.	-
		Tombol Hapus: Digunakan untuk menghapus transaksi pembelian sebelum disimpan atau membatalkan transaksi yang belum selesai.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Dimana system dapat menghapus data transaksi pembelian transaksi pembelian yang tidak jadi dilakukan (gagal melakukan transaksi) dengan cara memilih transaksi mana yang ingin dihapus lalu klik	-

				tombol “ HAPUS ”.	
7.	Laporan Penjualan	<p>Filter Periode Tanggal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna dapat memilih periode awal dan periode akhir menggunakan date picker. 2. Sistem akan menampilkan data penjualan sesuai periode yang dipilih. 	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, pengguna dapat menyortir rentang tanggal tertentu untuk melihat data penjualan barang.	-
		tombol VIEW di klik, sistem menampilkan daftar transaksi penjualan dalam tabel.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dengan klik tombol VIEW akan tampil daftar transaksi penjualan dalam format tabel.	-
		<p>Data yang ditampilkan mencakup:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nomor transaksi 2. Nama barang 3. Tanggal transaksi 4. Kode barang 5. Harga satuan 6. Total harga 7. Jumlah terjual 	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika klik tombol VIEW akan ditampilkan data berupa: <ol style="list-style-type: none"> 1. Nomor transaksi 2. Nama barang 3. Tanggal 	-

				transaksi 4. Kode barang 5. Harga satuan 6. Total harga 7. Jumlah terjual	
		Tombol EXPORT ditekan, sistem akan menghasilkan laporan dalam format tertentu (Excel, atau PDF).	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Jika klik tombol EXPORT akan diekspor daftar transaksi berdasarkan rentang tanggal yang dipilih ke dalam excel.	-
8.	Laporan Pembelian	<p>Filter Periode Tanggal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna dapat memilih periode awal dan periode akhir menggunakan date picker. 2. Sistem akan menampilkan data pembelian sesuai periode yang dipilih. 	X	Sedang dalam tahap penggerjaan (In Progress).	Program harus dapat menyortir tanggal berdasarkan rentang transaksi pembelian tertentu.
		tombol VIEW di klik, sistem menampilkan daftar transaksi pembelian dalam tabel.	X	Sedang dalam tahap penggerjaan (In Progress).	Program harus dapat menampilkan data transaksi pembelian

				dalam bentuk tabel berdasarkan tanggal yang sudah di sortir sebelumnya.
	<p>Data yang ditampilkan mencakup:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Nomor transaksi 2. Nama supplier 3. Kode barang 4. Nama Barang 5. Jumlah Barang 6. Tanggal 7. Total Harga 	X	<p>Sedang dalam tahap pengeroaan (In Progress).</p>	<p>Program harus dapat menampilkan data pada tabel laporan transaksi pembelian berupa:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Nomor transaksi 2. Nama supplier 3. Kode barang 4. Nama Barang 5. Jumlah Barang 6. Tanggal 7. Total Harga
	<p>Tombol EXPORT ditekan, sistem akan menghasilkan laporan</p>	X	<p>Sedang dalam tahap pengeroaan (In Progress).</p>	<p>Program harus dapat melakukan</p>

		dalam format tertentu (Excel, atau PDF).		export terhadap laporan pembelian yang telah disortir berdasarkan rentang tanggal tertentu.
9.	A. Navigasi Owner	1. User: 1. Form User: Untuk mengelola data pengguna. 2. Profile: Untuk melihat informasi mengenai pengguna.	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jika owner klik pada navigasi user, maka akan muncul pop up opsi pilihan apakah owner ingin membuka form manajemen user atau ingin melihat profil user	-
		2. Dashboard Owner: Menampilkan Ringkasan informasi	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jika klik pada navigasi	

		secara real time bisnis secara keseluruhan.	V	dashboard, maka akan mengarahkan owner pada dashboard owner.	-
		<p>3. Transaksi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Transaksi Penjualan: melakukan penjualan Produk atau Barang. 2. Transaksi Pembelian: memasukan dan mengelola Pembelian Produk atau 	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, apabila owner klik pada navigasi transaksi, maka akan muncul pop up pilihan transaksi yang ingin dilakukan yaitu transaksi pembelian dan penjualan.	-

		Barang.		
	3. Form Barang: Mengelola data barang sesuai kategori yang ditentukan oleh user.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, apabila owner klik pada navigasi barang maka akan muncul menu pop up pilihan untuk membuka form manajemen barang atau ingin membuka form laporan stok barang. Selain itu, juga berhasil mengimplementasikan apabila owner klik pada navigasi laporan, maka akan muncul pilihan menu apakah owner ingin membuka laporan penjualan, pembelian, laporan laba atau rekap presensi karyawan.	

		<p>5. Laporan</p> <p>1. Laporan</p> <p>Penjualan:</p> <p>Rekapitulasi</p> <p>hasil penjualan</p> <p>dalam periode</p> <p>yang telah</p> <p>ditentukan oleh</p> <p>user</p> <p>2. Laporan</p> <p>Pembelian:</p> <p>Rekapitulasi data</p> <p>pembelian dalam</p> <p>periode yang</p> <p>telah ditentukan</p> <p>oleh user.</p> <p>3. Laporan Laba:</p>		

		<p>Laporan keuntungan berdasarkan transaksi penjualan dan pembelian serta biaya operasional dalam bisnis.</p> <p>4. Rekap Absensi Karyawan:</p> <p>Rekap absensi karyawan dalam periode yang telah ditentukan oleh user.</p>		
	B. Navigasi Karyawan	<p>1. Profile: Melihat informasi mengenai data karyawan.</p> <p>2. Dashboard Karyawan: Menampilkan Ringkasan informasi perkembangan secara real time.</p> <p>3. Transaksi Penjualan: melakukan penjualan</p>	V	<p>Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, jika kasir klik pada navigasi user maka kasir akan bisa melihat profil akun pribadinya. Selain itu kasir juga dapat melakukan transaksi penjualan dengan cara klik tombol transaksi</p>

		Produk atau Barang.		pada navigasi.	
10.	A. Dashboard Owner	1. Dashboard Admin menampilkan kriteria penerimaan berdasarkan data stok produk tersedia; itu juga menampilkan grafik keuntungan, jumlah produk terjual, dan laba kotor. Selain itu, keputusan untuk menerima produk baru didasarkan pada informasi barang terlaris dan stok yang menipis. Grafik penjualan dan persentase penjualan membantu manajer menilai bagaimana penjualan dan keuntungan perusahaan berjalan.	X	Dashboard Owner masih dalam in progres pada dashboard owner masih tidak muncul keterangan informasi data barang atau data penjualan dan pembelian seperti barang terlaris, barang yang hampir habis dan barang terlaris, juga pendapatan hari ini agar owner dapat memantau kapan ia akan merestock barang kembali, juga diperlukannya grafik penjualan, pembelian dan laba agar owner dapat memastikan pendapatan tetap stabil sehingga tidak ada kerugian	Dashboard owner harus menampilkan informasi data barang yang hampir habis dan barang terlaris, juga pendapatan hari ini agar owner dapat memantau kapan ia akan merestock barang kembali, juga diperlukannya grafik penjualan, pembelian dan laba agar owner dapat memastikan pendapatan tetap stabil sehingga tidak ada kerugian
	B. Dashboard Kasir	1. Dashboard Kasir, menampilkan kriteria penerimaan produk	X	Dashboard kasir masih on progres karena belum dapat	Pada dashboard kasir harus dapat

		<p>berdasarkan data barang terlaris dan ketersediaan stok. Data stok menunjukkan jumlah produk yang tersisa dan batas minimal persediaan, yang digunakan sebagai acuan dalam pengadaan barang agar operasional kasir lancar dan ketersediaan produk tetap terjaga. Informasi tentang produk yang paling banyak terjual membantu dalam menentukan produk mana yang harus diprioritaskan untuk restock.</p>	<p>memunculkan data barang seperti barang terlaris dan barang hampir habis, karena kasir hanya dapat melihat informasi tersebut</p>	<p>menampilkan informasi data barang yang hampir habis agar kasir tau dan dapat melaporkannya ke owner sehingga tidak ada barang yang kosong</p>
11.	Form Supplier	ID pemasok: harus mampu menerima inputan id pemasok dari pengguna.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana terdapat textfield untuk menerima inputan id pemasok dari pengguna
		Nama pemasok: harus mampu menerima inputan nama pemasok	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana terdapat

		dari pengguna.		textfield untuk menerima inputan nama pemasok dari pengguna.	
		Alamat pemasok: harus mampu menerima inputan nama pemasok dari pengguna.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana terdapat textfield untuk menerima inputan alamat pemasok dari pengguna.	-
		No telepon: harus mampu menerima inputan nomor telepon dari pengguna.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana terdapat textfield untuk menerima inputan nomor telepon pemasok dari pengguna.	-
		Email pemasok: harus mampu menerima inputan email pemasok dari pengguna.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana terdapat textfield untuk menerima inputan alamat email pemasok dari pengguna.	-
		Tabel data pemasok: Harus mampu menampilkan data data	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana data berupa id	-

		pemasok dalam tabel berupa id pemasok, nama pemasok, alamat, nomor telepon dan juga email dari pemasok.		pemasok, nama pemasok, alamat, nomor telepon dan juga email dari pemasok. Berhasil ditampilkan dalam JTable pada form supplier apabila supplier tersebut terdaftar dalam database.	
		Tombol Simpan: Sistem harus dapat menyimpan data yang telah di input oleh pengguna ke dalam database jika klik tombol “SIMPAN” pada form supplier.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Sistem telah dapat menyimpan data supplier yang di entry oleh pengguna ke dalam database tepatnya pada tabel tb_pemasok , dengan cara klik Tombol “SIMPAN” maka secara otomatis data tersebut akan masuk dan tercatat dalam database.	-
		Tombol Edit: Sistem harus dapat mengedit data yang telah di input oleh pengguna dalam	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, apabila terdapat kesalahan dalam input	-

		field jika terjadi kesalahan data, dan dalam database juga harus terupdate otomatis.		data supplier, maka pengguna dapat mengedit data tersebut dalam field lalu klik tombol “EDIT” maka secara otomatis data akan terupdate baik dalam sistem kasir, maupun dalam database dengan menggunakan logika query update.	
		Tombol Hapus: Sistem harus dapat menghapus data yang telah diinput oleh pengguna dan jika data tersebut telah terdaftar pada database, namun ingin menghapus data tersebut maka apabila klik tombol “HAPUS” harus mampu menghapus data tersebut dalam database juga tidak hanya dalam sistem.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, apabila pengguna ingin menghapus data supplier maka klik tombol “HAPUS” maka secara otomatis data tersebut akan dihapus dari form supplier dan juga database pada tabel tb_pemasok.	-
12.	Rekap Presensi Karyawan	Program harus mampu mencatat presensi karyawan secara otomatis ketika	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, program berhasil merekap presensi	-

		karyawan tersebut login menggunakan RFID.		karyawan ke dalam tabel presensi dalam database dan ditampilkan dalam form rekap absensi karyawan dalam sistem.	
		Sortir tanggal: Program harus memiliki rentang tanggal untuk melihat kehadiran karyawan berdasarkan rentang tanggal tertentu.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana sudah terdapat rentang tanggal dalam form yang dapat dipilih oleh pengguna untuk melihat presensi karyawan berdasarkan rentang tanggal tertentu.	-
		Tombol View: Apabila pengguna klik pada tombol “VIEW”, program harus mampu menampilkan rekap presensi karyawan berdasarkan rentang tanggal yang dipilih.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, Program mampu menampilkan data presensi karyawan dalam tabel presensi melalui form rekap presensi karyawan.	-
		Tombol Export: Program harus mampu melakukan export terhadap rekap presensi dalam bentuk	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Ketika klik tombol “EXPORT” maka secara otomatis akan

		excel atau pdf.			mengexport rekap absensi karyawan ke dalam bentuk file baik excel maupun pdf.
13.	Laporan Laba	Sortir tanggal: Program harus memiliki rentang tanggal untuk melihat laporan laba berdasarkan rentang tanggal tertentu.	V	Berhasil sesuai dengan acceptance criteria, dimana sudah terdapat rentang tanggal dalam form yang dapat dipilih oleh pengguna untuk melihat laporan laba.	-
		Field Pemasukan: Program harus mampu menampilkan jumlah pemasukan berdasarkan rentang waktu tertentu.	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Sistem Harus dapat menampilkan jumlah pemasukan berdasarkan rentang waktu tertentu yang dapat dipanggil melalui database.
		Field Pengeluaran: Program harus mampu menampilkan jumlah pengeluaran berdasarkan rentang	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Sistem Harus dapat menampilkan jumlah pengeluaran

		waktu tertentu.			berdasarkan rentang waktu tertentu yang dapat dipanggil melalui database.
		Field Gaji Karyawan: Program harus mampu menghitung dan menampilkan gaji karyawan berdasarkan jumlah presensi kehadiran.	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Sistem Harus mampu menghitung dan menampilkan gaji karyawan berdasarkan rentang waktu tertentu yang disesuaikan dengan presensi kehadiran karyawan.
		Field Biaya Operasional: Owner dapat memasukkan biaya operasional untuk menghitung laba bersih.	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Sistem harus dapat menerima inputan biaya operasional dari owner untuk menghitung laba bersih.
		Field Laba Bersih: Sistem harus dapat menghitung laba bersih dan menampilkannya ke dalam form laporan	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Sistem harus mampu menghitung total laba bersih yang didapatkan

		laba.			berdasarkan rentang waktu tertentu.
		Tombol VIEW: Apabila tombol “VIEW” di klik oleh pengguna maka secara otomatis akan menampilkan data berupa pemasukan, pengeluaran, gaji karyawan, biaya operasional dan juga laba bersih beserta dengan grafik keuntungan melalui panel grafik laba.	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Sistem harus mampu menampilkan data berupa pemasukan, pengeluaran, gaji karyawan, biaya operasional dan juga laba bersih beserta dengan grafik keuntungan melalui panel grafik laba berdasarkan rentang tanggal tertentu dengan cara klik tombol “VIEW” pada form laporan laba.
		Tombol EXPORT: Program harus dapat melakukan eksport laporan laba ke dalam bentuk excel atau pdf.	X	Masih dalam tahap pengembangan (In progress)	Sistem harus mampu mengekspor laporan laba ke dalam bentuk

					file baik berupa excel maupun pdf dengan menggunakan library seperti apache poi.
--	--	--	--	--	--

1.3.3 Tabel Sprint Retrospective

Tabel 1. 2 Sprint Retrospective

Apa yang berjalan lancar?	Apa yang berjalan kurang baik?	Rencana ke depannya
<p>1. Apa yang kamu nikmati selama penggeraan project?</p> <p>a. Kami menikmati proses penggeraan yang terstruktur dan kolaboratif. Setiap anggota tim bisa bekerja sesuai peran masing masing dan komunikasi antar anggota berjalan dengan lancar.</p> <p>b. Lingkungan penggeraan proyek yang mendukung juga membuat proses diskusi jadi lebih menyenangkan.</p> <p>c. Adanya pembagian tugas sejak awal membuat penggeraan tidak terburu -</p>	<p>1. Apa hal yang sebenarnya bisa dilakukan lebih maksimal oleh tim?</p> <p>Hal yang dapat dilakukan lebih maksimal adalah dalam hal komunikasi dan koordinasi, terutama saat ada perubahan kebutuhan dari user. Kadang informasi tidak langsung sampai ke semua anggota, jadi memungkinkan adanya miskom yang membuat progres agak lambat, sehingga menimbulkan keterlambatan dalam pengembangan fitur tertentu.</p>	<p>Melihat tantangan yang muncul selama proses pengembangan, tim menyadari pentingnya peningkatan pada aspek komunikasi dan koordinasi. Oleh karena itu, ke depannya tim akan lebih sering dan lebih intens dalam melakukan <i>daily scrum</i> untuk memastikan semua anggota mendapatkan informasi yang sama secara cepat, terutama saat terjadi perubahan kebutuhan dari user. Dengan langkah ini, diharapkan potensi</p>

<p>buru dan lebih fokus per bagianya masing masing.</p>	<p>2. Apa aspek project yang membuat tim kurang puas?</p>	<p>miskomunikasi dapat diminimalkan dan progres pengerjaan fitur dapat berjalan lebih lancar dan tepat waktu.</p>
<p>2. Apa kejadian positif yang kamu sukai dari project kemarin?</p>	<p>Secara umum, tim merasa bahwa tampilan antarmuka pengguna (UI) dan fitur yang dikembangkan masih cukup dasar. Meskipun seluruh fungsi utama telah berjalan dengan baik dan sesuai kebutuhan pengguna, tim melihat adanya ruang untuk peningkatan, khususnya dalam hal estetika tampilan dan penambahan fitur yang lebih variatif dan mendalam.</p>	<p>Dari sisi teknis, beberapa fitur yang sebelumnya masih belum optimal akan menjadi fokus utama revisi. Salah satunya adalah fitur rekap presensi, yang sebelumnya belum terintegrasi dengan logika perhitungan gaji secara otomatis. Penyesuaian ini akan dilakukan agar laporan kehadiran dapat langsung berkontribusi pada perhitungan gaji bulanan, khususnya bagi pengguna dengan peran tertentu. Selain itu, tim juga akan menyempurnakan tampilan dashboard agar lebih interaktif, dan</p>
<p>a. Banyak fitur penting yang berhasil diselesaikan sebelum deadline.</p>	<p>b. Fitur-fitur berjalan stabil meski data yang diuji cukup banyak.</p>	<p>c. Validasi input pengguna berjalan baik, sehingga meminimalisir kesalahan saat mengisi data.</p>
<p>d. UI aplikasi cukup konsisten dan mudah digunakan oleh pengguna non-teknis.</p>	<p>3. Apa aspek project yang berjalan melebihi ekspektasi?</p> <p>Beberapa fitur berjalan lebih baik dari yang direncanakan:</p>	<p>Hal ini menjadi bahan evaluasi untuk pengembangan lanjutan agar sistem dapat memberikan pengalaman yang lebih optimal bagi pengguna apabila terdapat waktu yang cukup memungkinkan.</p>
<p>1. Dashboard Owner dan Dashboard kasir.</p>	<p>3. Apa kesulitan yang ditemui selama project berlangsung?</p>	<p>memperbaiki beberapa elemen seperti total harga di form penjualan agar lebih jelas dan mudah dipahami.</p>
<p>a. Sedang dalam proses pembuatan tapi akan diusahakan untuk mampu menampilkan data penting (total penjualan, pembelian,</p>	<p>Selama proses pengerjaan, tim cukup mengalami tantangan saat membangun dashboard yang interaktif</p>	<p>Untuk sistem pengelolaan akun, tim memutuskan</p>

<p>laba) secara real-time.</p> <p>b. Tampilannya sederhana tapi informatif, dan responsif terhadap perubahan data.</p> <p>2. Form Login</p> <p>a. Sudah mendukung pembatasan akses berdasarkan posisi user (kasir, owner).</p> <p>3. Form Data Barang, Data User, dan Data Supplier.</p> <p>a. Fungsi pada Tombol Edit, Tambah dan Hapus berjalan sangat lancar, fitur pencarian dan sorting juga memudahkan pengelolaan data.</p> <p>b. Form terintegrasi dengan validasi otomatis untuk mencegah input kosong atau duplikat.</p> <p>4. Transaksi Pembelian.</p> <p>a. Proses transaksi data cepat, sudah mendukung kalkulasi otomatis harga total dan stok.</p> <p>b. Pengurangan, penambahan stok dan pencatatan pembelian</p>	<p>dan mudah dipahami pengguna. Kami ingin tampilan yang informatif, tapi tetap simpel, dan menemukan keseimbangan itu tidak mudah.</p> <p>Selain itu, pengembangan fitur login, registrasi, absensi, dan form user juga membutuhkan perhatian lebih agar berjalan lancar dan tidak menimbulkan bug, terutama saat diuji dengan berbagai kondisi.</p> <p>Kesulitan lain muncul saat mengelola laporan laba. Karena sistem ini harus mencatat pemasukan, pengeluaran, serta gaji secara akurat, tim benar-benar harus memastikan perhitungannya sesuai. Apalagi, gaji dihitung berdasarkan peran dan kehadiran user, jadi ada logika tambahan yang harus dijaga agar tidak menimbulkan kesalahan dalam laporan akhir.</p> <p>4. Berdasarkan Review Antarkelompok berikut</p>	<p>untuk menghapus fitur tambah akun di form user. Sebagai gantinya, proses pendaftaran akun akan sepenuhnya dilakukan melalui fitur registrasi yang sudah ada. Namun, untuk menjaga keamanan, kami akan menambahkan verifikasi khusus apabila pengguna mendaftar sebagai owner, sehingga tidak semua orang bisa langsung memiliki akses dengan level tersebut tanpa proses validasi tambahan. Perubahan ini diharapkan bisa menjaga keseimbangan antara kemudahan akses dan keamanan sistem.</p> <p>Kami juga akan melakukan penyesuaian istilah, seperti mengganti "Kode Barang" menjadi "Kode Barcode", agar lebih sesuai dengan fungsi data yang sebenarnya. Semua perubahan ini tentunya akan membutuhkan tambahan waktu untuk revisi, pengujian</p>
---	--	---

<p>otomatis langsung update ke laporan pembelian.</p>	<p>fitur yang berjalan kurang baik dan memerlukan revisi:</p>	<p>menyeluruh, serta bimbingan dari pembina dan masukan dari pengguna. Dengan rencana ini, tim berharap sistem yang dibangun bisa semakin matang dan relevan.</p>
<p>5. Laporan Penjualan, Laporan Pembelian dan Laporan Laba.</p>	<p>a. Laporan penjualan, pembelian dan laba sedang dalam proses pembuatan tapi akan diusahakan menampilkan data ringkas dan akurat, memudahkan user dalam melihat data.</p>	<p>1. Fitur Rekap Absensi. Penggunaan kata Absensi yang sebaiknya diubah menggunakan kata Presensi. Sementara itu, fitur ini telah dapat menampilkan data kehadiran, akan tetapi belum dapat menghitung gaji.</p>
<p>b. Laporan laba sedang dalam proses pembuatan tapi akan diusahakan untuk otomatis menghitung selisih antara pembelian, penjualan dan biaya oprasional dan gaji karyawan.</p>	<p>6. Form Rekap Absensi.</p>	<p>2. Fitur Registrasi dan Tambah Akun. Setelah melakukan presentasi, kami mendapatkan masukan terkait pengelolaan akun pengguna dalam sistem. Terdapat dua opsi yang disarankan untuk dipertimbangkan demi meningkatkan keamanan dan efisiensi. Opsi pertama adalah menghapus fitur tambah akun di form</p>
<p>a. Fitur absensi sudah bisa mencatat waktu saat datang dan saat pulang pengguna per hari secara otomatis, dan dapat menggunakan kartu id card atau rfid.</p> <p>b. Pada fitur filter per tanggal yang memudahkan owner saat pengecekan data kalkulasi gaji karyawan dan data kehadiran karyawan</p>		

sedang dalam proses pembuatan.	<p>user, sehingga pengguna hanya dapat melakukan edit dan hapus akun, sementara fitur register tetap tersedia. Namun, jika ada pengguna yang ingin mendaftar sebagai owner, maka perlu ditambahkan mekanisme keamanan tambahan. Opsi kedua adalah menghapus fitur register sepenuhnya dan sebagai gantinya menyediakan fitur tambah akun yang hanya dapat diakses melalui form user, sehingga seluruh proses pembuatan akun dapat dikontrol oleh admin. Kedua opsi ini menjadi pertimbangan penting dalam menyempurnakan sistem, khususnya dari sisi keamanan dan alur penggunaan.</p>	
--------------------------------	--	--

	<p>3. Penyesuaian pada penamaan kolom Kode Barang menjadi Kode Barcode, agar lebih relevan dan sesuai dengan fungsi sebenarnya dari data tersebut.</p> <p>4. Merevisi bagian total harga pada form penjualan agar lebih mudah dipahami pengguna.</p>	
--	--	--