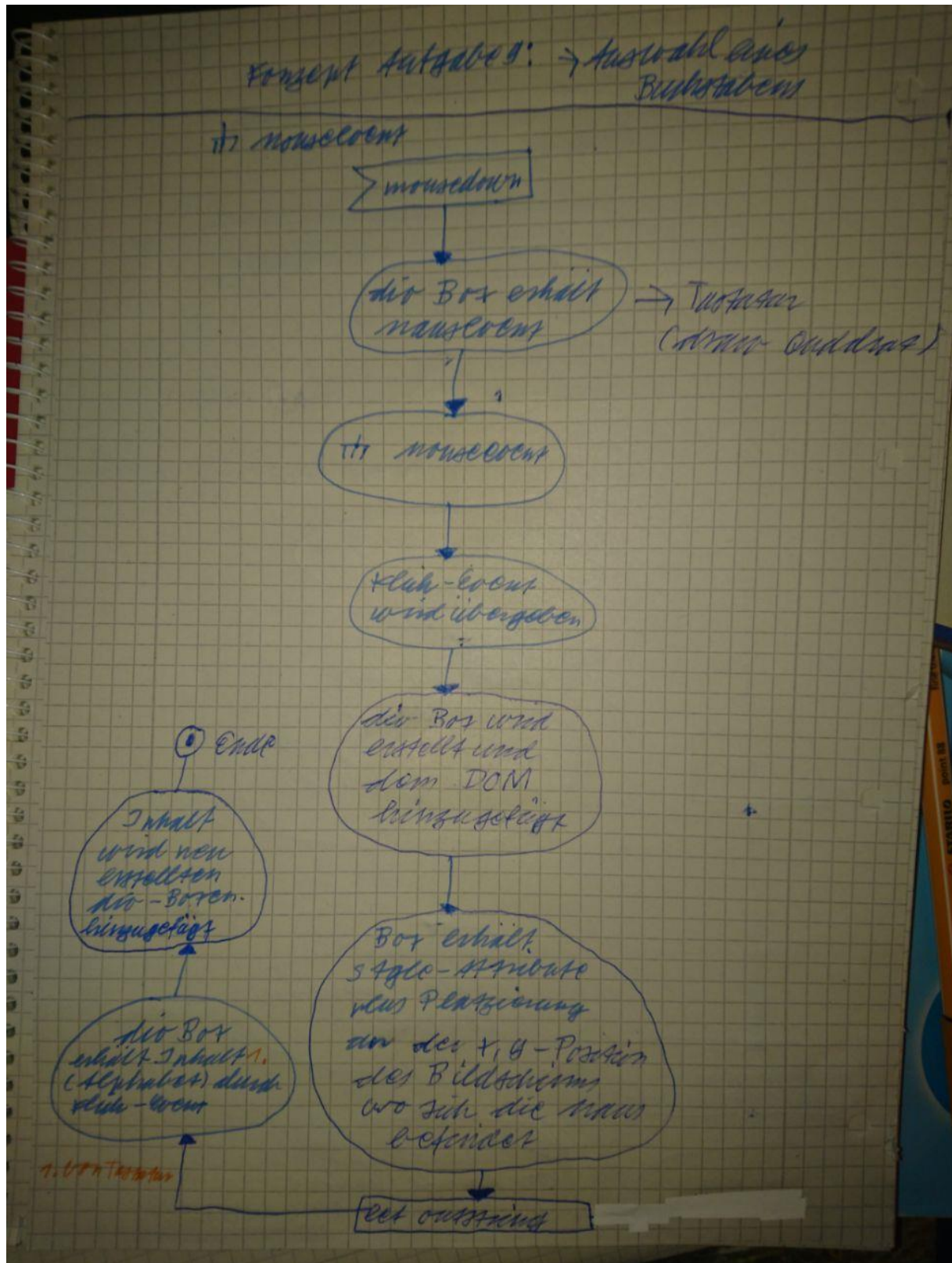
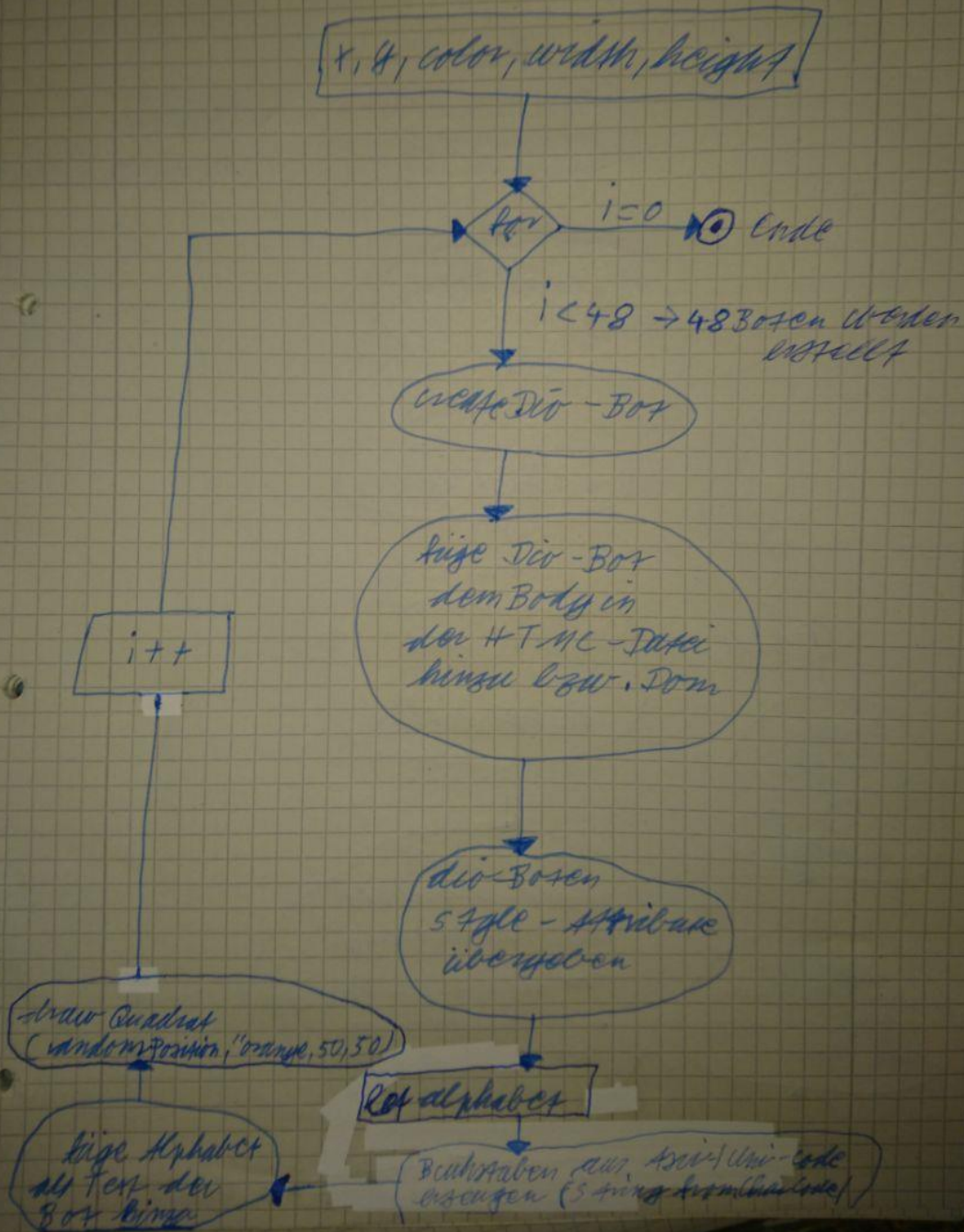


# Konzepte Aufgabe9:



Konzent Aufgabe 9:  
→ Erzeugung Auswahlbalken  
in Java Quadrant Master





U1 remove Input → gelöste Buchstaben löschen

mousedown

die Boxen in  
Section erhalten  
Klickerevent

U1 remove Input

if

Ende

zent. beymale == 18 für HLT-Taste

remove Boxes  
in Section

durch  
Klick-Events

