## Passing parameters to applet

```
import java.applet.*;
import java.awt.*;
public class sum extends Applet{
String p,q;
public void init()
p=getParameter("a");
q=getParameter("b");
public void paint(Graphics g)
int x,y,z;
String s;
x=Integer.parseInt(p);
y=Integer.parseInt(q);
z=x+y;
s=String.valueOf(z);
g.drawString(s,100,200);
```

- import java.applet.\*;
- import java.awt.\*;
- import java.awt.event.\*;
- public class max extends Applet implements ActionListener
- •
- Label I1=new Label("Num1:");
- TextField a=new TextField(10);
- Label I2=new Label("Num2:");
- TextField b=new TextField(10);
- Label I3=new Label("Num3:");
- TextField c=new TextField(10);
- Label I4=new Label("MAX:");
- TextField d=new TextField(10);
- Button b1=new Button("largest");

```
public void init()
  add(l1);
  add(a);
  add(l2);
• add(b);
  add(l3);
  add(c);
add(I4);
  add(d);
  add(b1);
  b1.addActionListener(this);
```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e)
  int x,y,z;
• String str;
if(e.getSource()==b1)
 str=a.getText();
  x=Integer.parseInt(str);
str=b.getText();
y=Integer.parseInt(str);
str=c.getText();
z=Integer.parseInt(str);
```

```
if(x>y)
if(x>z)
d.setText(" "+ x);
else
d.setText(" "+ y);
else
if(y>z)
d.setText(" "+ y);
else
d.setText(" "+ z);
```

- /\* <applet code="max.class" width="300" height="400">
- </applet>
- \*/