概率论札记

阚成章 张远航 编辑 根据巩馥洲老师《概率论》课程整理而成

2017年3月20日

目录

本书所	所用记号 	1
第1章	章 引言	2
1.1	L 研究对象	2
1.2	2 组合分析与计数基本原理	2
1.3	3 组合恒等式	2
1.4	1 方程的整数解个数	2
第 2 章	章 概率论公理	3
2.1	. 从人工智能谈起	3
2.2	2 概率性事件与 Knight 不确定性	3
2.3	3 测度论与 Kolmogorov 概率论公理体系	3
2.4	4 古典概型	3
2.5	5 样本空间与维数论	3
2.6	6 概率论与现代数学体系:遍历论、代数几何与理论物理	3
2.7	7 贝叶斯概率公理体系	3
	2.7.1 概率:确信程度的度量	3
	2.7.2 可信度推理及其基本公设(原理)	3
	2.7.3 可信度推理的定量化	4
参考文献		6
术语		7

目录 ...

本书所用记号

To be completed

第1章 引言

- 1.1 研究对象
- 1.2 组合分析与计数基本原理
- 1.3 组合恒等式
- 1.4 方程的整数解个数

第 2 章 概率论公理

- 2.1 从人工智能谈起
- 2.2 概率性事件与 Knight 不确定性
- 2.3 测度论与 Kolmogorov 概率论公理体系
- 2.4 古典概型
- 2.5 样本空间与维数论
- 2.6 概率论与现代数学体系:遍历论、代数几何与理论物理
- 2.7 贝叶斯概率公理体系
- 2.7.1 概率:确信程度的度量
 - 贝叶斯公理体系 (1) ~ (3)
 - 演绎推理、布尔代数、数理逻辑与多项式代数系统
 - 合情推理作为布尔逻辑的推广

2.7.2 可信度推理及其基本公设(原理)

- 作为布尔值 0/1 的推广,命题的**可信度**(plausibility)用实数(一般是区间 [0,1] 上的值)来表示。此处可引申对比参看 **模糊数学**(fuzzy mathematics)体系。
- 可信度推理(plausible reasoning)无处不在。
- 之所以用"公设", 措辞解释: "公理"之间须有独立性, 而"公设"不严格独立。
- (1) 条件概率公式。Keynes 在完整阐述其经济学理论之前,曾著作《概率论》(A Treatise on Probability),引入 $A \mid B$ 来表示给定命题 B 正确时,命题 A 的可信度,或 B 事件发生的情况下,A 发生的可能性。当然,在不引起混淆的情况下,我们也会以 $A \mid B$ 来指称相对应的事件。

现若有 $A \mid B > A \mid C$, 则对任意的 D:

(1)-1 以事件 A/D 为研究对象, $D \mid AB = D \mid AC$;

理解:前提可比较即可。在结果已经出现的时候,可信度增益已无意义。

- (1)-2 $AD \mid B > AD \mid C$;
- (1)-3 $A^{-1} \mid B < A^{-1} \mid C_{\circ}$
- (2) 可信性推理规则应符合常识,即可信性推理为常识推理(commonsense reasoning)。
- (3) 可信度推理要有相容性(consistency)。
 - (3)-1 若结论是由两个以上方式得到的,则对任何方式来说,其结论导致的可信度是相同的。简单来讲,即殊途同归。此处我们可以联想到前面提到的流程图方法,不同的流程描述同样的事件,其结果应当相同。
 - (3)-2 可信度的确定应该基于掌握的所有事实,不可遗漏。
 - (3)-3 对相同的命题,若基于相同的事实,其可信度相同。即表面上陈述方式不同的命题可信度可能相同,命题整体的可信度只取决于命题词汇所描述的事实本身。

2.7.3 可信度推理的定量化

乘法规则

乘法规则(product rule)确定了 $AB \mid C$ 满足的规则。让我们反思一下我们如何考虑 AB 的可信度:

第一,不失一般性,我们可以先考虑命题"若 AB 正确,则 B 正确"的可信度,即 AB 的可信度如何与 B 自己的可信度联系起来。进一步,AB 的可信度取决于"若 B 正确,则 A 也正确"的可信度。也即, $AB \mid C$ 的可信度取决于 $B \mid C$ 和 $A \mid BC$ 的可信度。

第二,显然的事实是,B 错误时,AB 一定错误。也即,当我们确定 $B \mid C$ 和 $A \mid BC$ 的可信度时, $AB \mid C$ 的可信度与 $AB \mid C$ 和 $A \mid C$ 的可信度无关。

第三,在 C 正确的情况下, $A\mid B$ 与 $B\mid A$ 的可信度对 $AB\mid C$ 的可信性无贡献。

第四,由公设(3)-3, AB与BA的可信度相同。

以上的论证根据可信度推理的基本公设得出, 更完备详细的版本可参看 [2, Jaynes 2003]。总结来讲, 我们可以给出公式:

$$AB \mid C = F(B \mid C, A \mid BC)$$

其中 F 是二元连续递增函数。我们进一步根据可信度推理的基本公设,推导 F 的具体表达形式。(在这里,得益于著名数学家 Abel 在 1862 年的工作,我们可以假设 F 是可微的,从而简化在这里的论述,而结果不丧失丝毫的普遍性。)

注意结合律 ABC = A(BC) = (AB)C, 我们有:

$$ABC \mid D = F(BC \mid D, A \mid BCD),$$

$$ABC \mid D = F(C \mid D, AB \mid CD),$$

同时又有:

$$BC \mid D = F(C \mid D, B \mid CD),$$

$$AB \mid CD = F(B \mid CD, A \mid BCD),$$

上述四个公式代入到一起得到结合性方程:

$$F(F(C \mid D, B \mid CD), A \mid BCD) = F(C \mid D, F(B \mid CD, A \mid BCD)).$$

进行美化公式的变量替换即:

$$F(F(X,Y),Z) = F(X,F(Y,Z)).$$

我们放弃该方程的常值平凡解,基于函数方程及可微性,(过程参看 Aczél 在 1966 年给出的证明)得出其非平凡解为:

$$F(X,Y) = w^{-1}(w(X)w(Y)),$$

其中 w 为实数轴 ℝ 到区间 [0,1] 的双射。因此我们得到了与直觉相符的乘法规则:

$$AB \mid C = A \mid BC \times B \mid C = A \mid C \times B \mid AC$$

加法规则

事实: A 与其对立事件 A' 的可信度互相确定。故有:

$$A' \mid B = S(A \mid B),$$

其中 $S:[0,1] \to [0,1]$ 为连续减函数。

$$AB \mid C = A \mid BC \times B \mid AC = A \mid BC \times S(B' \mid AC) = A \mid C \times S\left(\frac{AB' \mid C}{A \mid C}\right) = B \mid C \times \left(\frac{BA' \mid C}{B \mid C}\right).$$

令 B = AD,则 AB = B,取特殊情况以得方程的解,由特殊到一般……

再次结合乘法律,令 $X = A \mid B$,我们最终得到:

$$S(X) = (1 - X^M)^{\frac{1}{M}}.$$

总结

定义 $P = X^M$, 最终我们得到:

$$P(A' \mid B) + P(A \mid B) = 1, \quad 0 \le P(A \mid B) \le 1,$$
 (2.1)

乘法规则:

$$P(AB \mid C) = P(A \mid C)P(B \mid AC) = P(B \mid C)P(A \mid BC), \tag{2.2}$$

以上两式合并得到可加性,取代第一个公式:

$$P(A + B \mid C) = P(A \mid C) + P(B \mid C) - P(AB \mid C).$$
(2.3)

以上的三个公式与贝叶斯体系下的三条公理不谋而合。也即,我们从最基本的可信度推理公设,得出了全套贝叶斯概率论公理体系。这些公式本质上是可信度推理的数学严格化,正如布尔逻辑是演绎推理的严格化一样。

以后我们会看到,贝叶斯公理体系与 Kolmogorov 测度论下的概率论体系是等价的。但显然,前者所揭示的逻辑意义要宽泛而深刻得多。这就决定了贝叶斯主义带来的丰富的方法论指导。

参考文献

- [1] Ross, Sheldon M. A First Course in Probability. Pearson Higher Education, 2014.
- [2] E. T. Jaynes, *Probability: The Logic of Science*. Cambridge University Press, 2003.

术语

常识推理 commonsense reasoning 4, 6

相容性 consistency 4, 6

模糊数学 fuzzy mathematics 3, 6

可信度 plausibility 3, 6

可信度推理 plausible reasoning 3-6

乘法规则 product rule 4–6

加法规则 sum rule 5, 6