

Programação Ciber-Física

[TPC-2]

Ana Paula Oliveira Henriques
Mestrado em Engenharia Informática
Universidade do Minho, Departamento de Informática
4710-057 Braga, Portugal
e-mail: pg50196@alunos.uminho.pt

1 Registo de mensagens

O problema em questão pretende registar a velocidade de um carro periodicamente. Para tal, é adotada esta linguagem de programação:

$\text{Prog}(X) \exists x := t \mid \text{write}_m(p) \mid p; q \mid \text{if } b \text{ then } p \text{ else } q \mid \text{while } b \text{ do } \{p\}$

A ideia é que o programa $\text{write}_m(p)$ escreva a lista de mensagens m e depois corra o programa p . No decorrer do presente trabalho, serão utilizadas as regras de semântica apresentadas a seguir:

$$\begin{array}{c}
\frac{\langle t, \sigma \rangle \Downarrow r}{\langle x := t, \sigma \rangle \Downarrow [], \sigma[r/x]} \text{ (asg)} \qquad \frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow n, \sigma'}{\langle \text{write}_m(p), \sigma \rangle \Downarrow m ++ n, \sigma'} \text{ (write)} \\
\\
\frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma' \quad \langle q, \sigma' \rangle \Downarrow n, \sigma''}{\langle p ; q, \sigma \rangle \Downarrow m ++ n, \sigma''} \text{ (seq)} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{tt} \quad \langle p, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } p \text{ else } q, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma'} \text{ (if}_1\text{)} \qquad \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{ff} \quad \langle q, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma'}{\langle \text{if } b \text{ then } p \text{ else } q, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma'} \text{ (if}_2\text{)} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{tt} \quad \langle p, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma' \quad \langle \text{while } b \text{ do } \{p\}, \sigma' \rangle \Downarrow n, \sigma''}{\langle \text{while } b \text{ do } \{p\}, \sigma \rangle \Downarrow m ++ n, \sigma''} \text{ (wh}_1\text{)} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \text{ff}}{\langle \text{while } b \text{ do } \{p\}, \sigma \rangle \Downarrow [], \sigma} \text{ (wh}_2\text{)}
\end{array}$$

Figure 1: Regras de semântica

1.1 Exercício 1

No primeiro exercício 1, é requerido que provemos a seguinte equivalência:

$$\text{write}_m(\text{write}_n(p)) \sim \text{write}_{m+n}(p)$$

Também é dito que, para dois programas p e q serem equivalentes ($p \sim q$), então, para todos os ambientes σ , $\langle p, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma'$ iff $\langle q, \sigma \rangle \Downarrow m, \sigma'$. Consideremos $\langle p, \sigma \rangle$ como $\langle \text{write}_m(\text{write}_n(p)), \sigma \rangle$ e $\langle q, \sigma \rangle$ como $\langle \text{write}_{m+n}(p), \sigma \rangle$:

- Assumindo que $\langle \text{write}_m(\text{write}_n(p)), \sigma \rangle \Downarrow m+n+n, \sigma'$:

$$\frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow n, \sigma'}{\langle \text{write}_{m+n}(p), \sigma \rangle \Downarrow m+n+n, \sigma'} \text{ (write)}$$

- Assumindo que $\langle \text{write}_{m+n}(p), \sigma \rangle \Downarrow m+n+n, \sigma'$:

$$\frac{\frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow n, \sigma'}{\langle \text{write}_n(p), \sigma \rangle \Downarrow n+n, \sigma'} \text{ (write)}}{\langle \text{write}_m(\text{write}_n(p)), \sigma \rangle \Downarrow m+n+n, \sigma'} \text{ (write)}$$

Posto isto, conseguimos, então, provar que os dois programas são equivalentes.

Podemos, ainda, pensar noutras equivalências interessantes para que o compilador possa conhecer variadas formas de otimização; por exemplo:

$$(1) \text{ write}_m(p) \sim \text{while } i < 1 \text{ do } \{ \text{write}_m(p); i := i + 1 \}$$

- Assumindo que $\langle \text{write}_m(p), \sigma \rangle \Downarrow m+n, \sigma'$ e que o *clock* i toma como valor inicial 0:

$$\frac{\frac{\frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow n, \sigma'}{\langle \text{write}_m(p), \sigma \rangle \Downarrow m+n, \sigma'} \text{ (write)}}{\langle \text{write}_m(p); i := i + 1, \sigma \rangle \Downarrow m+n, \sigma'} \text{ (seq)}}{\langle \text{while } i < 1 \text{ do } \{ \text{write}_m(p); i := i + 1 \}, \sigma \rangle \Downarrow m+n, \sigma'} \text{ (wh1)}$$

$m+n \# [] = m+n$

- Assumindo que $\langle \text{while } i < 1 \text{ do } \{ \text{write}_m(p); i := i + 1 \}, \sigma \rangle \Downarrow m+n, \sigma'$ e que o *clock* i toma como valor inicial 0:

$$\frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow n, \sigma'}{\langle \text{write}_m(p), \sigma \rangle \Downarrow m+n, \sigma'} \text{ (write)}$$

(2) $\text{write}_m(\text{write}_\square(p)) \sim \text{if true then write}_m(p) \text{ else write}_\square(p)$

- Assumindo que $\langle \text{write}_m(\text{write}_\square(p)), \sigma \rangle \Downarrow m \# n, \sigma'$:

$$\frac{\langle \text{true}, \sigma \rangle \Downarrow \text{tt} \quad \frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow n, \sigma' \quad (\text{write})}{\langle \text{write}_m(p), \sigma \rangle \Downarrow m \# n, \sigma'} \quad (\text{if1})}{\langle \text{if true then write}_m(p) \text{ else write}_\square(p), \sigma \rangle \Downarrow m \# n, \sigma'}$$

- Assumindo que $\langle \text{if true then write}_m(p) \text{ else write}_\square(p), \sigma \rangle \Downarrow m \# n, \sigma'$:

$$\frac{\frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow n, \sigma' \quad (\text{write})}{\langle \text{write}_\square(p), \sigma \rangle \Downarrow \square \# n, \sigma'} \quad (\text{write})}{\langle \text{write}_m(\text{write}_\square(p)), \sigma \rangle \Downarrow m \# \square \# n, \sigma'} \quad (\text{write})$$

$m \# \square \# n = m \# n$

1.2 Exercício 2

Para o segundo exercício é solicitada a implementação em Haskell da linguagem descrita na Figura 1, bem como as suas regras de semântica. Todos os ficheiros contruídos para a concretização dessa implementação estão disponíveis no mesmo .zip que continha este .pdf, na pasta src. Além disso, esses ficheiros encontram-se devidamente documentados.

1.2.1 Semântica para Termos Lineares

```
module LinearTerm where

data Vars = X | Y | Z deriving (Show, Eq)

data LinearTerm = Leaf (Either Double Vars)
                | Scl Double LinearTerm
                | Add LinearTerm LinearTerm deriving Show

semLinear :: LinearTerm -> (Vars -> Double) -> Double
semLinear (Leaf (Left r)) m = r
semLinear (Leaf (Right x)) m = m x
semLinear (Scl d t) m = let r = semLinear t m
                        in d * r
semLinear (Add t1 t2) m = let r1 = semLinear t1 m
                        r2 = semLinear t2 m
                        in r1 + r2
```

1.2.2 Semântica para Termos Booleanos

```
module BooleanTerm where

import LinearTerm

data BooleanTerm = Comp LinearTerm LinearTerm
                | Neg BooleanTerm
                | And BooleanTerm BooleanTerm deriving Show

boolTerm :: BooleanTerm -> (Vars -> Double) -> Bool
boolTerm (Comp t1 t2) m = let r1 = semLinear t1 m
                           r2 = semLinear t2 m
                           in r1 <= r2
boolTerm (Neg b) m = let v = boolTerm b m in not v
boolTerm (And b1 b2) m = let v1 = boolTerm b1 m
                           v2 = boolTerm b2 m
                           in v1 && v2
```

1.2.3 Semântica para Programas *While*

```
module WhileTerm where

import LinearTerm
import BooleanTerm

data WhileTerm = Asg Vars LinearTerm
                | Write [Int] WhileTerm
                | Seq WhileTerm WhileTerm
                | Ife BooleanTerm WhileTerm WhileTerm
                | Whi BooleanTerm WhileTerm deriving Show

asgMem :: Vars -> Double -> (Vars -> Double) -> (Vars -> Double)
asgMem x d mem = \v -> if v == x then d else mem v

semWhile :: WhileTerm -> (Vars -> Double) -> ([Int], (Vars -> Double))
semWhile (Asg v t) mem = let r = semLinear t mem
                           in ([], asgMem v r mem)
semWhile (Write msg p) mem = let (msgs, mem') = semWhile p mem
                              in (msg ++ msgs, mem')
semWhile (Seq p q) mem = let (msgs1, mem') = semWhile p mem
                           (msgs2, mem'') = semWhile q mem'
                           in (msgs1 ++ msgs2, mem'')
```

```

semWhile (Ife b p q) mem = if (boolTerm b mem)
    then semWhile p mem
    else semWhile q mem
semWhile (Whi b p) mem = if boolTerm b mem
    then let (msgs1, mem') = semWhile p mem
        (msgs2, mem'') = semWhile (Whi b p) mem'
        in (msgs1 ++ msgs2, mem'')
    else ([], mem)

```

1.2.4 Testes

```

module Tests where

import LinearTerm
import BooleanTerm
import WhileTerm

x,y,z :: Vars
x = X
y = Y
z = Z

mem :: Vars -> Double
mem _ = 0.0

test1 = Asg x (Leaf (Left 5.0))

test2 = Seq (
    Asg x (Leaf (Left 5.0)))
    (Write [13232,0,12] (Write [123,98] (Asg y (Leaf (Left 2.0)))))
)

test3 = Ife (
    Comp (Leaf (Right x)) (Leaf (Right y)))
    (Asg z (Leaf (Left 1.0)))
    (Asg z (Leaf (Left 2.0))
)

test4 = Whi (
    Comp (Leaf (Right x)) (Leaf (Right y)))
    (Asg x (Add (Leaf (Right x)) (Leaf (Right y))))
)

test5 = Write [1,2,3,4,5] test1

```

```

main :: IO ()
main = do
    let (msgs1, mem1) = semWhile test1 mem
    putStrLn "Resultado do teste 1:"
    putStrLn ("Mensagens: " ++ show msgs1)
    putStrLn ("Memória X: " ++ show (mem1 x))
    putStrLn ("Memória Y: " ++ show (mem1 y))
    putStrLn ("Memória Z: " ++ show (mem1 z))
    putStrLn ""

    let (msgs2, mem2) = semWhile test2 mem1
    putStrLn "Resultado do teste 2:"
    putStrLn ("Mensagens: " ++ show msgs2)
    putStrLn ("Memória X: " ++ show (mem2 x))
    putStrLn ("Memória Y: " ++ show (mem2 y))
    putStrLn ("Memória Z: " ++ show (mem2 z))
    putStrLn ""

    let (msgs3, mem3) = semWhile test3 mem2
    putStrLn "Resultado do teste 3:"
    putStrLn ("Mensagens: " ++ show msgs3)
    putStrLn ("Memória X: " ++ show (mem3 x))
    putStrLn ("Memória Y: " ++ show (mem3 y))
    putStrLn ("Memória Z: " ++ show (mem3 z))
    putStrLn ""

    let (msgs4, mem4) = semWhile test4 mem3
    putStrLn "Resultado teste 4:"
    putStrLn ("Mensagens: " ++ show msgs4)
    putStrLn ("Memória X: " ++ show (mem4 x))
    putStrLn ("Memória Y: " ++ show (mem4 y))
    putStrLn ("Memória Z: " ++ show (mem4 z))
    putStrLn ""

    let (msgs5, mem5) = semWhile test5 mem4
    putStrLn "Resultado teste 5:"
    putStrLn ("Mensagens: " ++ show msgs5)
    putStrLn ("Memória X: " ++ show (mem5 x))
    putStrLn ("Memória Y: " ++ show (mem5 y))
    putStrLn ("Memória Z: " ++ show (mem5 z))
    putStrLn ""

```