

S2 - L2 compito programma C

```
s2-l2-compito.c X
C: > Users > am-dev > Desktop > s2-l2-compito.c
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      // Dichiarazione delle variabili con numeri interi e decimali
5      int num1, num2, prodotto;
6      float media;
7
8      // Richiedo all'utente di inserire in input 2 numeri
9      printf("Inserisci il primo numero: ");
10     scanf("%d", &num1);
11
12     printf("Inserisci il secondo numero: ");
13     scanf("%d", &num2);
14
15     // Calcolo della moltiplicazione tra i due numeri inseriti in input
16     prodotto = num1 * num2;
17
18     // Stampo a schermo il risultato della moltiplicazione
19     printf("Il risultato della moltiplicazione tra %d e %d di: %d\n", num1, num2, prodotto);
20
21     // Calcolo la media dei due numeri inseriti
22     media = (num1 + num2) / 2.0;
23
24     // Stampo a schermo il risultato della media tra i due numeri presi in input
25     printf("La media tra %d e %d di: %f\n", num1, num2, media);
26
27     // Con un ciclo if else verifico se il risultato della media è pari o dispari e lo scrivo a schermo
28     if ((int)media % 2 == 0) {
29         printf("Il risultato della media è pari.\n");
30     } else {
31         printf("Il risultato della media è dispari.\n");
32     }
33
34     return 0;
35 }
36
```

Nel codice soprastante realizzo un programma che dati due numeri in input, li moltiplico, calcolo la loro media e determino se il risultato della media è pari o dispari.

Per farlo dichiaro le variabili num1, num2 e prodotto che riguardano i numeri presi in input e il risultato della moltiplicazione. Dichiaro la variabile media come float.

Richiedo all'utente di inserire in input i due numeri tramite l'operazione printf e scanf che posso utilizzarle grazie alla libreria standard di C stdio.h.

In seguito eseguo la moltiplicazione e stampo a video il risultato.

Successivamente calcolo la media dei due numeri e stampo a video il risultato.

Nella fase successiva con un ciclo IF ELSE determino e verifico se il risultato della media sarà pari o dispari.