

S3 - L2 - KALI GAMESHELL

Di seguito illustro i passaggi eseguiti per poter superare i livelli del gioco.

LIV 1 e LIV 2

```
[mission 1] $ cd Castle
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Main_tower
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
First_floor
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd First_floor
bash: cd: First_floor: No such file or directory
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd First_floor
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Second_floor
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Second_floor
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 1] $ gsh check
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd ..
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd ..
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
First_floor
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd ..
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd Cellar
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ gsh check
Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

Nel primo livello per spostarmi all'interno delle directory ho utilizzato il comando CD e LS. LS per capire quali directory sono accessibili in base a dove mi trovo e CD per spostarmi all'interno di quelle directory. Per il livello 2 ho seguito la stessa procedura aggiungendo i comandi CD .. e pwd, rispettivamente il primo mi permette di tornare indietro di 1 step rispetto alla directory in cui mi trovo e pwd per capire in quale percorso mi trovo.

LIV 3 - LIV 4

```
[mission 3] $ cd
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ gsh check
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!

Well done!!!

From now on, the current location will be shown just before the command
prompt.
```

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ cd Forest

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

Qui in aggiunta ai comandi precedenti veniva richiesto di creare una directory con al suo interno un'altra directory, per realizzarlo ho utilizzato prima il comando `mkdir` `nomedirectory` che crea appunto una cartella, dopodichè mi sono spostato al suo interno e ho ripetuto lo stesso comando.

LIV 5 - LIV 6

```
~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd

~
[mission 5] $ cd Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2  spider_1  spider_2  spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!

~/Castle/Cellar
[mission 6] $ cd

~
[mission 6] $ cd Garden

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1  coin_2  coin_3  Flower_garden  Maze  Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ gsh check

Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

In questi due livelli veniva richiesto di rimuovere dei file all'interno di una directory (liv 5) e di spostare dei file da una directory a un'altra (liv 6).

Per completare il primo livello con il comando ls ho visto la lista dei file presenti nella directory e con il comando RM + nomefile li ho rimossi, per il Livello 6 invece ho utilizzato il comando mv + nomefile + percorso così facendo ho spostato i file da quella directory a quella del percorso inserito.

LIV 7 - LIV 8 - LIV 9

```
~/Garden
[mission 7] $ cd

~
[mission 7] $ cd Garden

~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.30420_coin_2 .43355_coin_3 .7239_coin_1 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv .30420_coin_2 .43355_coin_3 .7239_coin_1 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider
rm: cannot remove '*spider': No such file or directory

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *_spider_*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```


```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*_spider_*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

Congratulations !

From now on, the "ls" command will automatically show a "/" character at the end of directories.



In questi livelli ho utilizzato dei nuovi comandi che sono `ls -A` che mi permette di vedere i file nascosti e `*` che permette di sostituire un carattere compresi gli spazi.

In sintesi nel livello 8 e 9 ho eliminato dei file visibili e dei file nascosti utilizzando il comando `RM` per eliminare e affiancandogli `*NOME*` per eliminare tutti i file con quel nome e `.*NOME*` per eliminare tutti i file nascosti con quel nome.

LIV 10

```
~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd

~
[mission 10] $ ls
Castle/ Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/

~
[mission 10] $ cd Castle

~/Castle
[mission 10] $ ls
Cellar/ Great_hall/ Main_building/ Main_tower/ Observatory/

~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
37943_suit_of_armour 45928_stag_head 57709_decorative_shield standard_1 standard_2 standard_3 standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_* /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

Nel livello 10 veniva chiesto di copiare dei file presenti in una directory all'interno della directory creata precedentemente al livello 4.

Per farlo ho usato LS per vedere la lista dei file da copiare dopodichè con il comando CP nome_* + percorso ho copiato i file con quel nome all'interno della directory del percorso.

CONCLUSIONE

Per concludere questo gioco ti permette di apprendere i comandi di Kali che riassumo di seguito:

cd permette di spostarsi da un percorso all'altro

cd .. permette di spostarsi indietro di 1 step rispetto alla directory in cui ti trovi

ls permette di ottenere una lista di file presenti nella directory

ls -A permette di ottenere una lista di file compresi quelli nascosti all'interno di una directory

mkdir permette di creare una directory

rm permette di eliminare un file o una directory

mv permette di spostare dei file

cp permette di copiare uno o più file all'interno di un'altra directory

* questo carattere permette di sostituire spazi vuoti inclusi una serie di caratteri, serve per poter effettuare operazioni di bulk su una lista di file

pwd permette di conoscere il percorso completo in cui ti trovi