S6 - L3 Simone Moretti

## **Attacco DOS con software Python**

In questa simulazione ho dovuto realizzare un programma in Python che inviasse dei pacchetti ad una macchina target.

Con l'aiuto di ChatGPT e le documentazioni online delle varie librerie ho optato per utilizzare la libreria python Scapy.

Di seguito analizziamo il codice sorgente nelle sua parti più importanti.

Importiamo le librerie necessarie al funzionamento del programma in questo caso time per gestire il tempo, keyboard per gestire in tempo reale la pressione di un tasto sulla tastiera e scapy.all che ci permette di creare, manipolare e inviare in maniera avanzata pacchetti di rete.

```
import time
import keyboard # Importiamo il modulo keyboard
from scapy.all import IP, TCP, UDP, send, Raw
```

Qui di seguito abbiamo definito le variabili per prendere in input i vari parametri necessari al funzionamento del software, in questo caso: IP Target, Porta, N. Pacchetti da inviare, Tempo tra un pacchetto e l'altro, Protocollo TCP o UDP e Dimensione del pacchetto.

```
# Input dell'utente
target = input("Inserisci l'indirizzo IP o il dominio del target: ")
port = int(input("Inserisci la porta del target (ad esempio 80 per HTTP): "))
packet_count = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare: "))
interval = float(input("Inserisci l'intervallo tra i pacchetti in secondi: "))
protocol = input("Inserisci il protocollo ('TCP' o 'UDP'): ").upper()
packet_size_unit = input("Inserisci la dimensione del pacchetto e l'unita ('B' per byte o 'KB' per kilobyte): ").upper()
```

Tra le funzioni principali di questo programma troviamo:

- La funzione packet\_sender: qui viene gestito l'invio e la costruzione del pacchetto tramite i parametri presi in input e gestisce gli errori grazie all'utilizzo di Try:
- 2. **Gestione della dimensione in byte del payload del pacchetto**: utilizzando la funzione RAW il pacchetto viene "riempito", in questo caso con una stringa ripetuta della lettera "A" fino a raggiungere la dimensione inserita in input, l'utilizzo di RAW ci permette di costruire un pacchetto grezzo.
- 3. **Spoofing IP**: questa funzione ci permette di poter camuffare il nostro indirizzo ip
- 4. **Keyboard**: tramite la pressione del tasto ESC su tastiera abbiamo impostato un interruzione del programma, questo ci permette che se per errore vengono inseriti parametri sabgliati e il programma inizia ad inviare in loop pacchetti possiamo interromperne subito l'esecuzione.
- TCP o UDP: tramite questa funzione diamo la possibilità all'utente di poter scegliere quali protocollo utilizzare, nel caso di TCP il programma permette di poter scegliere se inviare solo il SYN del pacchetto, l'ACK o il SYN-ACK.

S6 - L3 Simone Moretti

Di seguito possiamo vedere il funzionamento del programma, abbiamo inserito come macchina target l'ip di Metasploitable e tramite Wireshark possiamo vedere i pacchetti inviati. In questo caso abbiamo inviato solo l'ACK.

Simone Moretti

