**Дневник олимпиадника.**

Дневник олимпиадного программиста имеет важное значение и остается актуальным по нескольким причинам. Во-первых, он позволяет программисту отслеживать свой профессиональный рост и развитие навыков в области информатики. Во-вторых, дневник позволяет анализировать ошибки и неудачи на соревнованиях, что способствует улучшению стратегии обучения. Третья причина - возможность делиться опытом и знаниями с другими участниками сообщества, что способствует обогащению общего пула знаний. Наконец, ведение дневника мотивирует к более систематическому и целенаправленному обучению, что особенно важно в олимпиадной среде, где конкуренция высока.  
 Для выполнения данной задачи необходимо написать программу на языке Python, с использованием графического дизайна PyQT5.Функционал:

1. Приветствие пользователя. Создание нового проекта или открытие ранее сохраненного проекта.
2. Создание нового проекта:
   1. Добавление стандартного шаблона. Загрузка данных из БД, заготовленных мной. Создание стандартного шаблона, состоящего из списка всех олимпиад, которые считаются необходимыми по моему мнению. Все это будет занесено в базу данных, и будет использоваться в основном окне моего проекта.
3. Добавление и редактирование заметок. Пользователь может добавлять и изменять различные заметки, примечания к каждой олимпиаде. Заметки - это различные задачи и цели, которые пользователь хочет достичь на данном этапе олимпиады.Заметки будут реализованы в новом окне при двойном нажатии на олимпиаду в “списке”(пункт 2).

**Модули системы**

1. Приветственное окно:
   1. Окно открытия сохраненного файла
   2. Окно создания нового проекта
      1. Окно выбора стандартного шаблона
      2. Окно создания собственного шаблона.
2. Создания собственного шаблона:
   1. Название олимпиады
   2. Дата проведения
   3. Уровень олимпиады(если таковой имеется)
3. Главное окно:
   1. Список всех олимпиад, выбранных пользователем, представленный в виде списка.
   2. Добавление заметок при щелчке на необходимую олимпиаду:
      1. Окно добавления заметок:
         1. Поле для ввода заметки
         2. Кнопка для сохранения заметки и кнопка отмены.