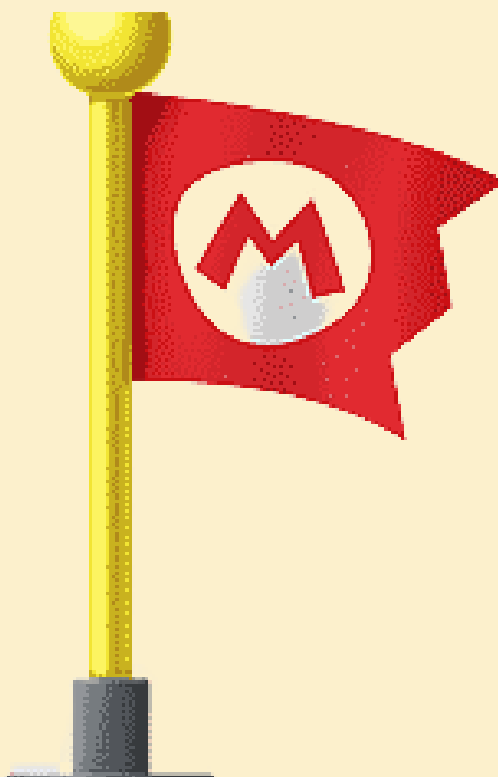


AHOUSI
NATHAN

TP2E



- U N G U I D E P O U R -

POUVOIR

J O U E R E T E X P É R I M E N T E R

MARIO

Sommaire

Comment télécharger le Jeu et le lancer.....

p 2

Présentation du Jeu et de son Histoire

p 2

Menu du Jeu.....

p 3

Présentation des Boss et des monstres du Jeu.....

p 3

Présentation des différents Bonus du Jeu.....

p 3

Comment finir le Jeu.....

p 3

I - Comment télécharger le Jeu et le lancer

Pour télécharger le jeu rendez vous sur le site de l'IUT, dans la rubrique BUT1 puis S2 et enfin Qualité de développer. Télécharger le dossier ZIP puis l'extraire. Une fois extrait lancer l'exécutable uMario puis Profitez du Jeu.

TPs

TP1 : Projet - Qualité - Agile

TP2A : Diagramme des interactions - MARIO

Afin de permettre la réalisation de ce TP, des binômes seront constitués. Ce travail sera effectué en binômes et déposé sur Moodle pour validation

Mise à jour du 07/02/2023

TP2A : Exécutable MARIO pour TP2A

f003af4eefe0a8fc853c8eb962a33854.jpg

Type : Fichier JPG
Dimensions : 736 x 634

SMB_NES_Bowser_Screenshot.webp

Type : Chrome HTML Docume
Dimensions : 256 x 240

monstres Mario.jpg

Type : Fichier JPG
Dimensions : 800 x 527

boss MArio.png

Type : Fichier PNG
Dimensions : 256 x 224

bonus Mario.jpg

Type : Fichier JPG
Dimensions : 1000 x 967

TD2A-Executable_Mario

Téléchargements > TD2A-Executable_Mario

Nom	Modifié le	Type	Taille
Aujourd'hui			
libpng16-16.dll	18/02/2023 18:16	Extension de l'app...	196 Ko
msvcp110.dll	18/02/2023 18:16	Extension de l'app...	523 Ko
msvcv110.dll	18/02/2023 18:16	Extension de l'app...	855 Ko
readMe.txt	18/02/2023 18:16	Document texte	1 Ko
SDL2.dll	18/02/2023 18:16	Extension de l'app...	984 Ko
SDL2_image.dll	18/02/2023 18:16	Extension de l'app...	105 Ko
SDL2_mixer.dll	18/02/2023 18:16	Extension de l'app...	180 Ko
uMario.exe	18/02/2023 18:16	Application	439 Ko
zlib1.dll	18/02/2023 18:16	Extension de l'app...	121 Ko
Fichiers	18/02/2023 18:16	Dossier de fichiers	

II - Présentation du Jeu et de son Histoire



Super Mario Bros est un jeu où vous incarnez le personnage de Mario, un plombier italien dans sa quête pour sauver sa bien-aimée, La princesse Peach capturée par le méchant Browser.

Pour cela vous allez devoir parcourir 8 niveaux les plus fous les uns que les autres, contenant des bonus pouvant vous aidez dans votre périple, des ennemis pour vous défier et bien évidemment des tuyaux vous menant à des mondes souterrain et récupérer les drapeaux voir même devoir battre quelques Boss pour continuer.

Mais Attention!!!! Pour cela vous n'avez que 3 chances, alors utilisez bien.



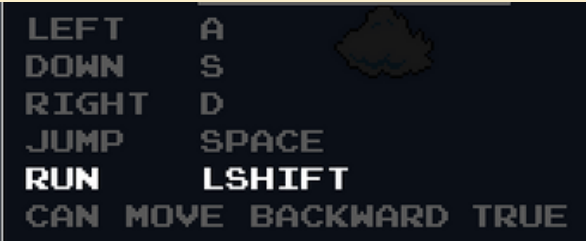
III - Menu du Jeu



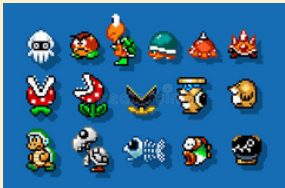
Une fois avoir lancé le jeu vous allez avoir ce menu ci-dessus qui comporte trois possibilité.



- Choisir un joueur qui vous ramène vers la page pour choisir le niveau ensuite le jeu.
- Choisir la page option vous permettant de changer vos touches, de pouvoir augmenter le volume du jeu ou encore désactiver la possibilité de reculer.
- Choisir la page About concernant tous ce qu'il y a à savoir sur les créateurs du jeu et sa date de sortie.



IV - Présentation des Boss et des monstres du Jeu



Les boss sont des ennemis plus difficiles à vaincre qui apparaissent à la fin de chaque château. Les boss les plus courants dans Super Mario Bros comprennent Bowser, le roi des Koopas, et ses différents sbires tels que Lakitu et ses Spiny, ou encore les Hammer Bros. Pour vaincre les boss, les joueurs doivent souvent trouver leur point faible et les attaquer plusieurs fois pour les vaincre.



En somme, les monstres et les boss sont des éléments importants du gameplay de Super Mario Bros. Les joueurs doivent apprendre à vaincre les monstres pour progresser dans le jeu, tandis que les boss constituent des défis plus difficiles qui doivent être relevés pour atteindre les objectifs de chaque niveau.

V - Présentation des différents Bonus du Jeu.



Les bonus dans Super Mario Bros sont des éléments importants qui aident Mario à progresser dans le jeu, à gagner des points bonus et à obtenir des vies supplémentaires. Les power UPS les plus connus sont le Champignon Super qui permet à Mario de devenir plus grand et plus fort, la Fleur de feu qui permet à Mario de lancer des boules de feu, et l'Étoile invincible qui rend Mario invincible pendant une courte période.

VI - Comment finir le Jeu.



Pour finir le jeu, il suffit de progresser à travers les différents niveaux en battant les différents Boss jusqu'à atteindre le château de Browser.

Une fois atteint le château il faut vaincre Browser en utilisant les différents bonus obtenu auparavant ou encore présent sur la map tout en évitant la lave et les différents projectiles. Après avoir vaincu Bowser, sauvez la princesse Peach en la libérant de la cage dans laquelle elle est prisonnière.

Mais faite Attention, les niveaux deviennent de plus en plus difficiles au fur et à mesure que le vous progressez. Vous devez donc être patients et persévérants pour atteindre la fin du jeu.