## 03. const static

```
® const1.rs
                                        □ × ··· (
                                                              const
 1 fn main()
                                                ☑ 핵심 정리
                                                ○ 컴파일 시간 상수
       let size0 = 10;
 3
                                                  ⇒ let 대신 const 사용

⇒ 반드시 타입을 지정해야 한다.

       const SIZE1 : u32 = 10;
                                                  ⇒ 상수명은 대문자(권장)
 7 // const SIZE2 = 10; // error
                                                immutable vs const
                                                  ⇨ 공통점 : 초기화된 이후로 값을 변경할 수 없다.
9 // const size3 : u32 = 10; // 경고
                                                  const
                                                         컴파일 시간에 값을 알 수 있어야 한다.
11 // size0 = 20; // error
                                                 immutable 실행시간에 결정된 값으로도 초기화 가능
12 // SIZE1 = 20; // error
13 }
14
```

```
® const2.rs
                                                        □ × ··· (
 1 fn main()
                                                                    A unused_assignments -o out.exe warning: variable does not need to be mutable --> const2.rs:3:6
          let mut user_input = 10;
 3
                                                                           let mut user_input = 10;
          let
                   n1 : i32 = 10;
                   n2 : i32 = user_input;
 6
 7
                                                                     = note: `#[warn(unused_mut)]` on by default
          const C1 : i32 = 10;
                                                                    warning: 1 warning emitted
 9 // const C2 : i32 = user_input; //error
                                                                    [ rustc compiling success !! run out.exe ]
10 }
                                                                    > □
```

03. const static 1

```
® const3.rs
                                           □ × ··· (
                                                                  const
1 fn main()
                                                   ☑ 핵심 정리
2 {
                                                   의 왜 const 와 immutable 을 분리하는가 ?
3
       let size : usize = 10;
                                                      ⇨ 프로그램 작성시 컴파일 시간에 값을 알아야 하는
       const SIZE : usize = 10;
4
                                                       경우들이 있다.
                                                      ⇒ RUST 에서 배열의 크기는 반드시 컴파일 시간에
       let arr1 : [i32;10];
                                   // ok
                                                       알아야 한다.
7 // let arr2 : [i32;size]; // error
                                                   ○ RUST 배열의 크기
      let arr3 : [i32;SIZE]; // ok
                                                     ⇒ usize 타입의 컴파일 시간 상수만 가능
9 }
                                                   응어
                                                    const C1 : u32 = 10; 상수(cosntant value)
                                                                    immutable, read only
                                                    let n1 = 10;
                                                      RUST
                                                                  C#
                                                                              C++
                                                     const
                                                                 const
                                                                            constexpr
                                                    immutable
                                                               readonly
                                                                              const
```



03. const static 2

```
static
                                                                             □ × ··· (

    static2.rs

                                                                                             rustc static2.rs -A dead_code -A unused_variabl
-A unused_assignments -o out.exe
error: expected item, found keyword `let`
  1 //let global = 10;
  3 static GLOBAL : i32 = 10;
                                                                                              --> static2.rs:1:1
                                                                                             |
| 1 | let global = 10;
| ^^^ consider using `const` or `static` inste
| d of `let` for global variables
  4
  5 fn main()
  6 {
  7
            let local = 10;
                                                                                             error: aborting due to previous error
  8 }
                                                                                             [ Error !!, rustc Zail to compile. ]
                                                                                             > rc static2.rs
```

03. const static 3