**Ejercicio 1**

Brevemente comento que es lo que he asimilado con este ejercicio. En primer lugar, he actualizado todas las tecnologías a emplear para este proyecto a su última versión: nodejs, npm…

Seguidamente, he abierto en Visual Studio Code la ruta de la carpeta con los contenidos, me he creado un repo GitHub y he sincronizado el entorno de Visual Studio con el repositorio. Me he parado a analizar cómo está compuesta la aplicación y su estructura de carpetas.

Por último, he lanzado exitosamente la app en mi móvil. Además, me he creado una cuenta personal de trello.

**Ejercicio 2**

En este ejercicio he asimilado la estructura y funcionamiento de un componente. Además, he hecho uso de librerías externas, instalándolas e importándolas para su uso.

En este ejercicio se ha agregado a la página principal un componente llamado ‘Campobase’. Este componente está definido en ‘CampobaseComponent.js’ y exportado como ‘Campobase’ para su uso. Lo que hace este componente es gestionar las excursiones que obtiene de la carpeta comun y agregarlas al estado de la aplicación. Estas excursiones se pasan al componente ‘Calendario’.

‘Calendario’ es un componente funcional que recibe unos parámetros y que al igual que el anterior, es exportado para su uso (esto hay que hacerlo siempre si se quiere utilizar el componente en el resto de la aplicación). Este componente recorre la lista de excursiones mediante FlatList y para cada excursión genera un ListItem, que tendrá un título y una descripción.

FlatList y ListItem funcionan con una lista de elementos y una key para cada elemento, para identificarlos y poder trabajar con ellos.

Al final de este ejercicio obtengo en el móvil el listado de las excursiones, con su nombre y su descripción.

**Ejercicio 3**

Antes de comenzar a programar en este ejercicio, he comprendido la diferencia entre un componente funcional y uno de clase. Un componente de clase es aquel que se define como una clase y hace uso de React.Component. Un componente de clase puede utilizar el estado y el ciclo de vida directamente. Un componente funcional es más sencillo de programar e interpretar, pero no tiene acceso directo al estado ni al ciclo de vida. Sin embargo, puede usar useState como estado y UseEffect como ciclo de vida accediendo a ellos mediante Hooks. El componente clásico de clase no puede usar Hooks.

Hasta ahora, siempre había utilizado componentes funcionales, hasta el ejercicio 2 en el que hice uso del componente de clase llamado ‘Campobase’.

Lo primero que se hace en este ejercicio es crear un componente llamado DetalleExcursion, que se trata de un componente funcional. Si se analiza su código, se ve que su objetivo es recibir una excursión mediante props y desglosarla en un elemento Card dando información de su nombre, una imagen y su descripción. Además, antes de esto comprueba que la excursión recibida no esté vacía, y, de lo contrario, devuelve un elemento View vacío.

El siguiente paso en el ejercicio es editar el componente ‘Campobase’ para que este renderice el detalle de una excursión. Si se analiza el nuevo código, se observa que el componente ‘Calendario’ empleado por ‘Campobase’ tiene ahora una nueva propiedad onPress que se utilizará para establecer el estado del nuevo parámetro seleccionExcursion (para determinar la excursión seleccionada) al id de la excursión presionada por el usuario.

A su vez, se añade el nuevo componente ‘DetalleExcursion’ en el renderizado de ‘Campobase’ para que reciba como propiedad la excursión seleccionada por el usuario. Para ello, se filtra todo el listado de excursiones con el id almacenado en el parámetro de estado seleccionExcursion.

Por último, se edita también ‘Calendario’ para que pase el id de la excursión a ‘Campobase’.

En este punto, al clicar en una de las excursiones en el teléfono móvil se obtiene el detalle de la misma.

**Ejercicio 4**

El primer paso en este ejercicio es la instalación de react-navigation para poder realizar un menú con el que navegar entre los diferentes componentes de la aplicación.

Para crear este menú y hacer posible la navegación se han realizado varios cambios en los componentes de la aplicación y en el fichero ‘App.js’.

La navegación se hace posible gracias al componente createStackNavigator, que es una función que crea un menú con una pila de navegación. El NavigationContainer envuelve toda la navegación de la aplicación y gestiona la navegación entre pantallas. Las Screens son las pantallas definidas en el menú y cada una tienen un nombre y un componente que se renderiza.

En el componente ‘Campobase’ es donde se define el menú de navegación en esta aplicación. Se crea un menú con dos screens. Una screen se llama ‘Calendar’ y renderiza el componente ‘Calendario’ y la otra screen tiene el nombre ‘DetalleExcursión’ y renderiza el componente ‘DetalleExcursion’. Ambas screens están incluidas en el StackNavigator. El componente ‘Campobase’ ahora devuelve un NavigationContainer que engloba el StackNavigator devuelto por la función ‘CalendarioNavegador’.

El componente ‘Calendario’ ha sido editado para que al clicar en cada elemento se navegue a la screen de nombre ‘DetalleExcursion’, es decir, al componente ‘DetalleExcursion’. Además, al realizar este paso se envía el id de la excursión mediante la navegación para que luego el componente ‘DetalleExcursion’ obtenga este id de los parámetros de navegación y renderice el componente para mostrar los detalles de esa excursión en el Card.