



• corremos por ti •

## PRUEBA DESARROLLADOR UI WEB

### Prueba 1:

Tiendas “El baratón” necesita un e-commerce para expandir sus servicios, para eso don Pepe (propietario de la tienda) ha provisto de los siguientes requerimientos:

La tienda debe mostrar categorías las cuales están conformadas por subniveles, estos subniveles a su vez pueden tener más subniveles anidados, se debe hacer un menú donde aparezcan categorías y subniveles de forma anidada. Ejemplo:

Categoría licores:

- subnivel vinos:
- subnivel vinos tintos
- subnivel vinos blancos

- ✓ Responsive.
- ✓ Los productos tienen un identificador principal y un identificador de subnivel, esto quiere decir que un producto sólo debe ser mostrado en su subnivel correspondiente.
- ✓ Los productos deben filtrarse por: disponibilidad, rango de precios, cantidad en stock.
- ✓ Los productos deben poder ordenarse por precio, disponibilidad y cantidad.
- ✓ Se debe crear un carrito de compras donde los usuarios puedan agregar, editar cantidad y eliminar un producto.
- ✓ Los productos deben permanecer en el carrito si el usuario cierra y abre la página, solo deben ser borrados si el usuario realiza la compra.
- ✓ Un subnivel final es aquel que no tiene más subniveles, en éste caso debe aparecer una caja de texto que permita realizar búsquedas de productos por nombre en dichos subniveles.
- ✓ Los datos de la tienda están en dos archivos: *categories.json* y *products.json*. Se puede modificar los datos sin cambiar la estructura de los archivos.

## Prueba 2:

Esta prueba consiste en refactorizar la clase AddressService que está dentro de AddressService.ts

No es necesario hacer funcionar el código.

### Condiciones:

- ✓ Usar javascript y cualquiera de sus frameworks. (Prueba 1)
- ✓ Usar componentes (Prueba 1)
- ✓ No subir código a github.
- ✓ Crear carpeta que contenga la solución para las dos pruebas, una subcarpeta por cada prueba.
- ✓ Paso a paso de como compilar el proyecto.