## 機械学習概論 第2回レポート

05-211525 齋藤駿一

2022年7月28日

## 1 前処理

まず、訓練データ(dry\_bean\_train\_data.csv)およびテストデータ(dry\_bean\_test\_data.csv)の要素を次のように前処理した.

- 1. 17 個の特徴量の数値をそれぞれ、平均 0、分散 1 となるように変換した.
- 2.7つの種類を0から6までの整数値に変換した.

## 2 サポートベクトルマシンによる学習

まず、訓練データを用いてサポートベクトルマシン(SVM)の学習を行い、テストデータの特徴量からその種類を推測させた。その際、SVM のカーネルは線形カーネルとした。また、コストパラメータ C とカーネル幅  $\gamma$  は  $10^a$  (a=-3,-2,-1,0,1,2) の中から選び、訓練データを用いて 10-fold の交差検証を行い、最適と判断された量を採用した。

その結果,交差検証での正答率は92.4%,テストデータでの正答率は93.1%となった.

## 3 多層ニューラルネットによる学習

次に、SVM のかわりに多層ニューラルネットを用いて学習を行った。前処理として、訓練データとテストデータにおいて、7つの種類を one-hot coding に直した。ここでは、以下ようにニューラルネットを構築した。まず、入力ユニット 16 個(特徴量の数と同じ)を 30 個の中間ユニットに全結合させ、その活性化関数を tahn とした。次に、その中間ユニットを 7 個(種類の数と同じ)の出力ユニットに全結合させ、その活性化関数を softmax とした。また、損失関数は交差エントロピーとし、最適化アルゴリズムは SGD とした。そして、これをバッチサイズ 10 で 300 エポックの間学習させた。

その結果、最終的な正答率は、訓練データで94.4%、テストデータで93.6%となった。

その後、バッチを正規化したり、層の数を増やしたり、Early stopping(訓練データを9:1に分

割して前者を学習に用い、後者を過学習する前に学習を止めるために用いる)をしたりすることで、精度の向上を試みた.しかし、訓練データを減らしたことによる精度の低下のため、上述の精度を超えられなかった.

また、ガウス過程を用いて学習させることも試したが、こちらは計算時間が非常に長くなってしまい、断念した.