



Groupe 10

Projet chess Avancée des katas

Aymeric Jakobowski
Elsa Logier

Sommaire

01

Le kata

Présentation de notre tâche et de sa solution envisagée.

02

Avant

Comment le code était t-il avant les changements ?

03

Après

À quoi ressemble t-il maintenant ?



01

Refactor piece rendering

Aymeric Jakobowski

A decorative graphic on the left side of the slide consisting of two blue squares. The top square is a lighter shade of blue and is positioned above the bottom square, which is a darker shade of blue. They are arranged in a vertical stack, with the top square slightly offset to the right.

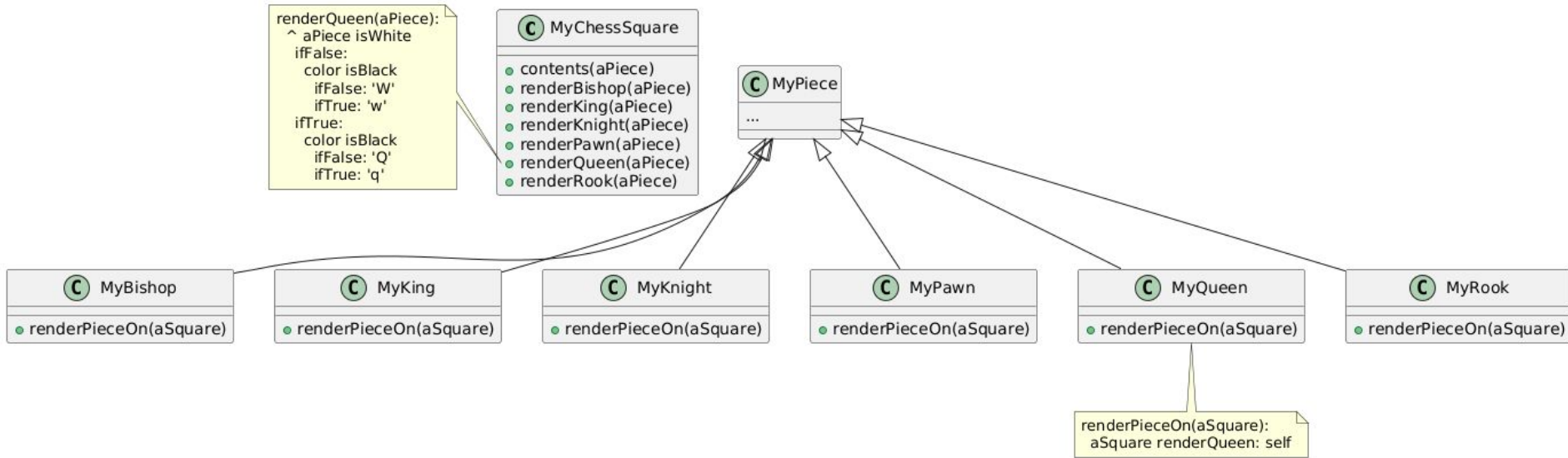
Le problème

- Méthodes de rendu triviales
- Méthodes peu compréhensibles
- Beaucoup de conditions

Solution envisagée

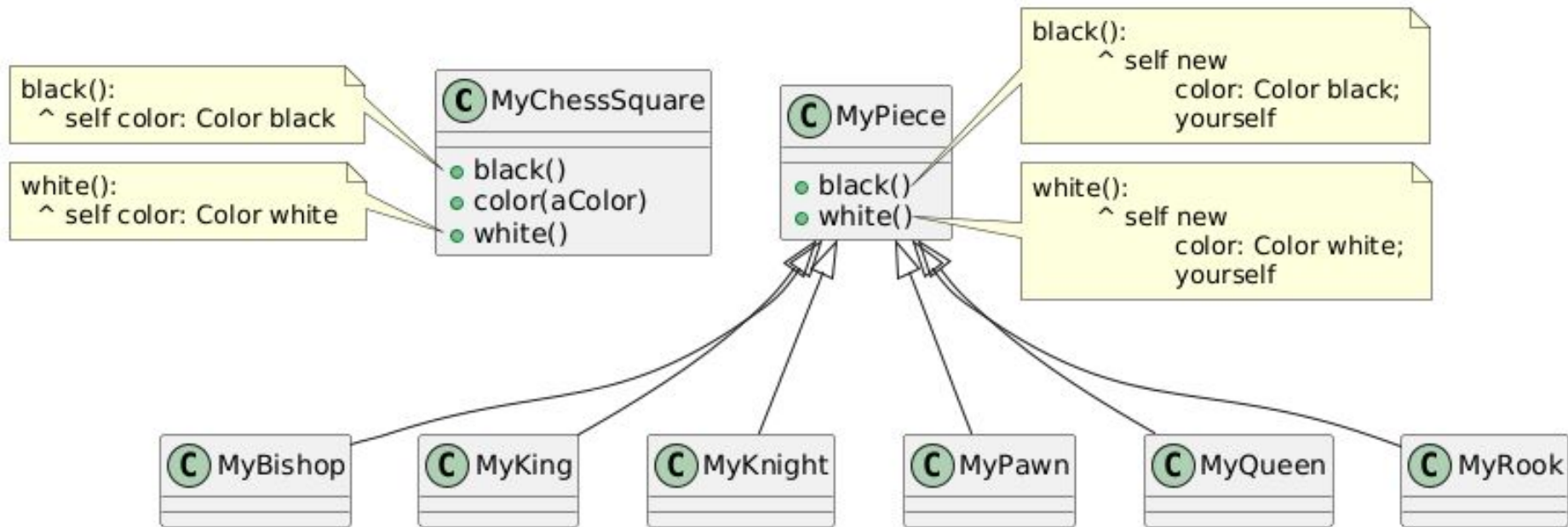
- Implémentation du double dispatch
- « Tell, Don't Ask »

Le code - avant (inst side)

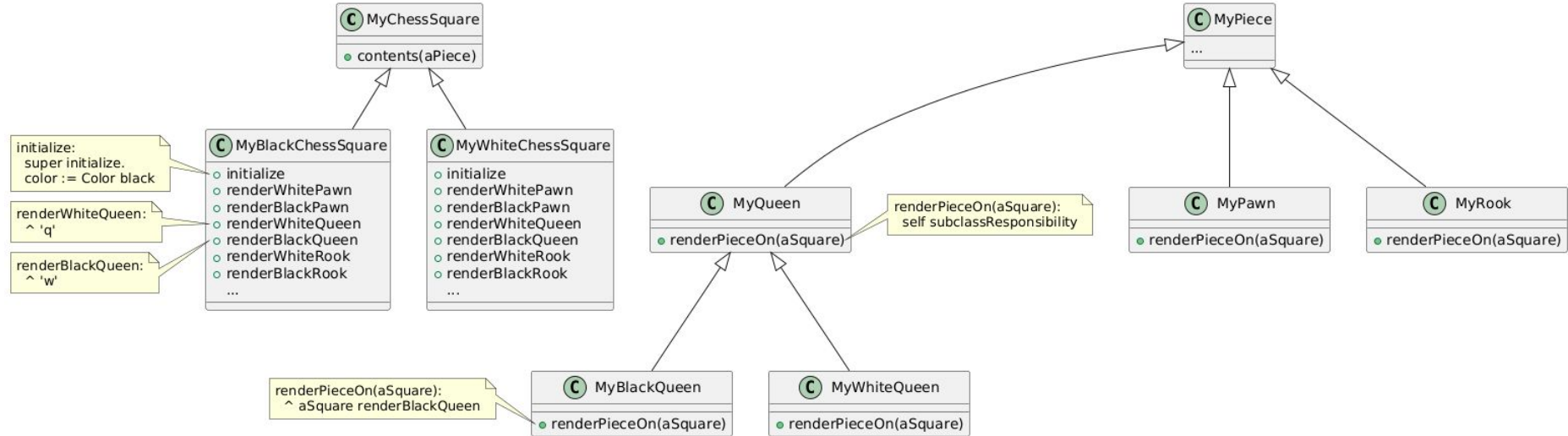


renderPieceOn est appelée dans la méthode contents: aPiece de MyChessSquare

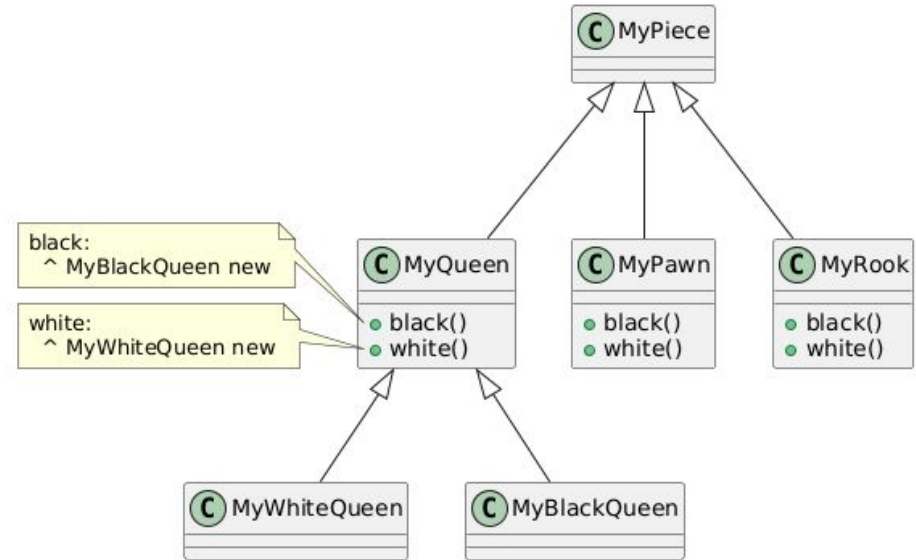
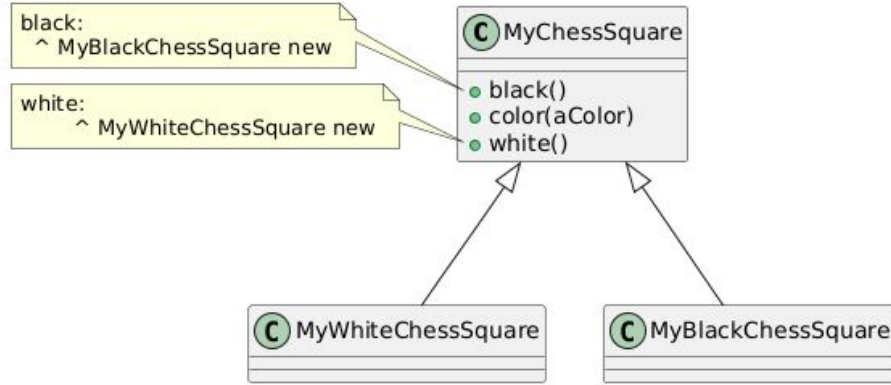
Le code - avant (class side)



Le code - après (inst side)



Le code - après (class side)





02

Fix pawn moves

Elsa Logier



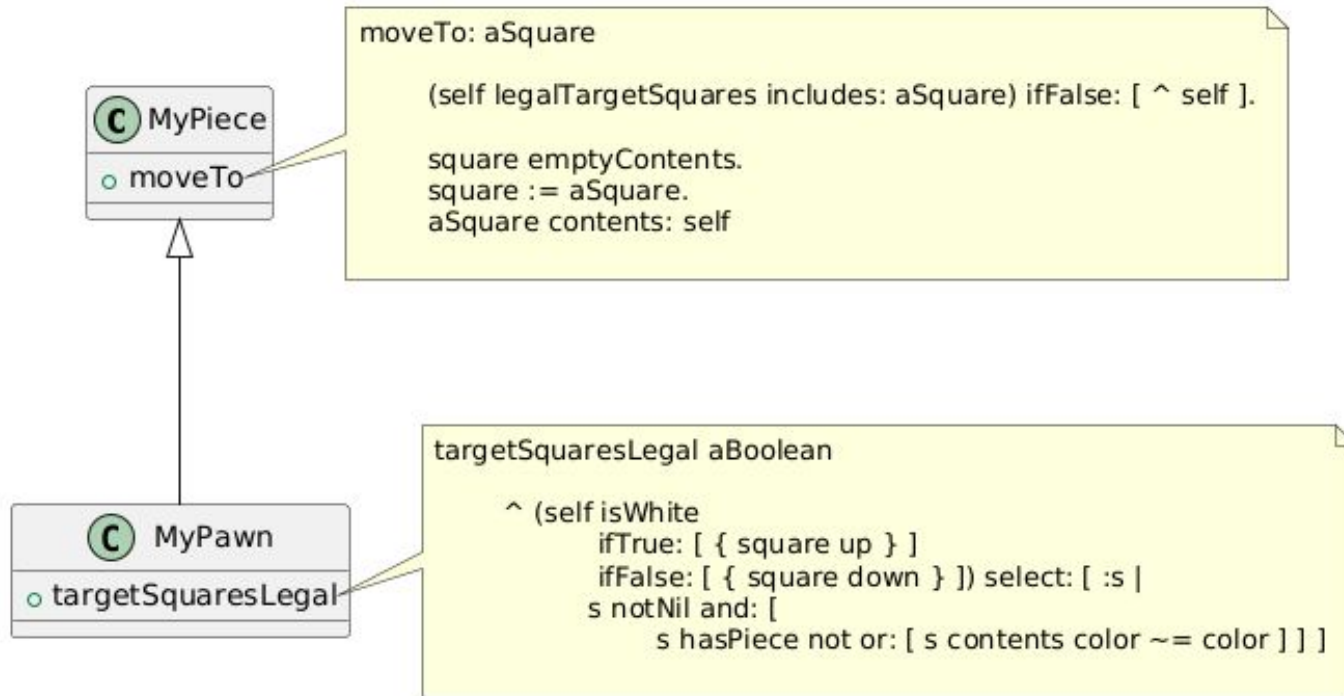
Le problème

- Les pions ne font qu'avancer
- Les pions peuvent prendre la pièce en face d'eux

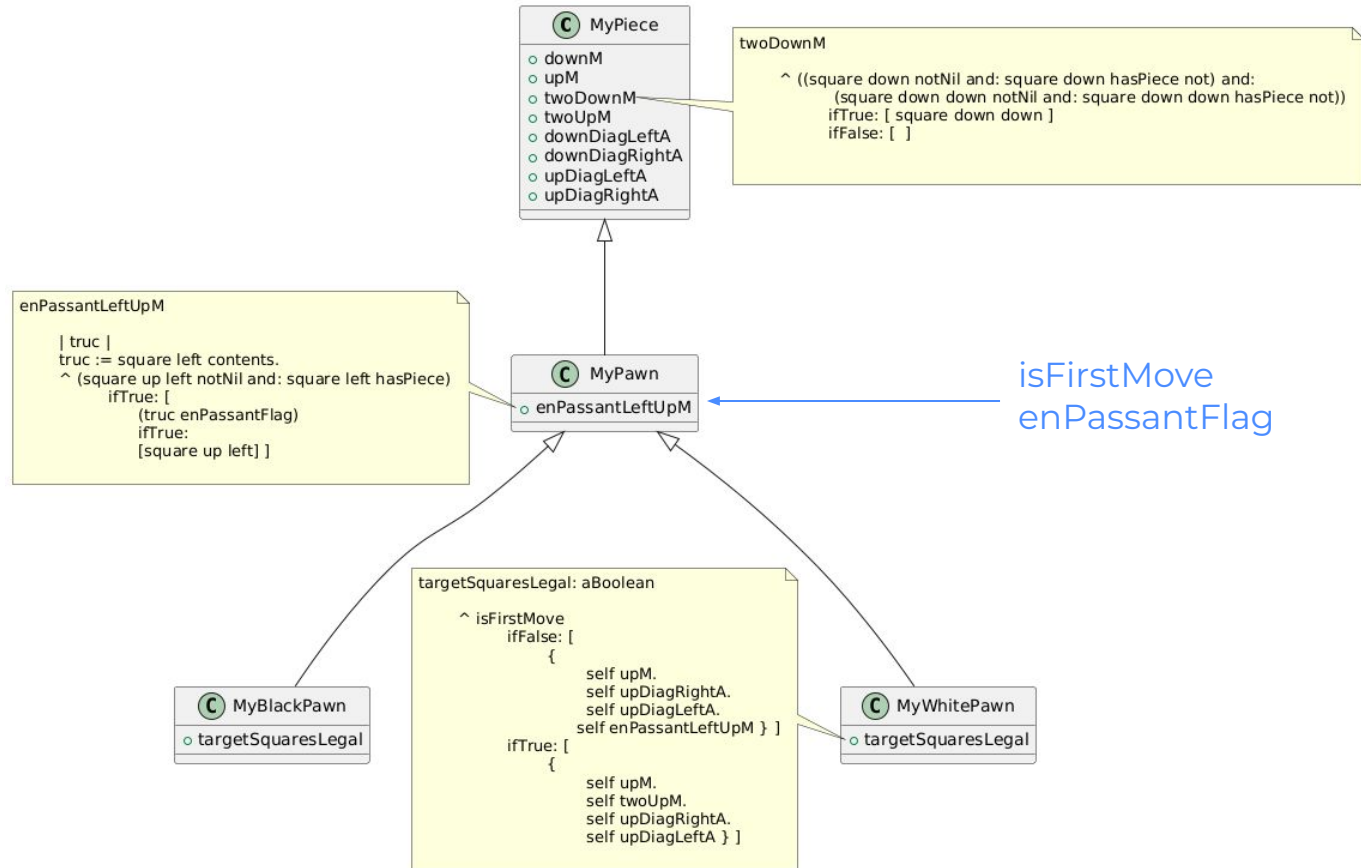
Solution envisagée

- Ajout de méthodes pour chaque mouvement
- Restriction des Legal moves
- Division de MyPawn en deux (White et Black pawn)

Code de MyPiece (et enfants) avant



Code de MyPiece (et enfants) après



Code de MyChessBoard (chess-core)



```
aFENBoard keysAndValuesDo: [ :k :v |  
  v ~= 'empty' ifTrue: [  
    | substrings color piece |  
    substrings := v substrings.  
    color := substrings first.  
    piece := substrings second.  
    self  
      at: k  
      put: ((self class environment at: ('My' , piece capitalized) asSymbol)  
        perform: color asLowercase asSymbol) ] ]
```

```
aFENBoard keysAndValuesDo: [ :k :v |  
  v ~= 'empty' ifTrue: [  
    | substrings color piece |  
    substrings := v substrings.  
    color := substrings first.  
    piece := substrings second.  
    self  
      at: k  
      put: ((self class environment at: ('My' , piece) asSymbol)  
        perform: color asLowercase asSymbol) ] ]
```

Code de MyFENParser (chess-importers)

