

---

## 株式会社バイタリフィ会社案内

---

# 株式会社 バイタリフィ

所在地 : 東京都渋谷区恵比寿西 1-9-6 アストウルビル8F

代表者 : 川勝潤治

設立 : 2005 年 9 月 21 日

従業員数 : 50 名

資本金 : 80,000,000 円

## Vitalify Asia Co.,Ltd.

所在地 : 224A-224B Dien Bien Phu Street, Ward 7,  
District 3, Ho Chi Minh City, Vietnam

代表者 : 櫻井岳幸

設立 : 2008 年 5 月

従業員数 : 100 名

資本金 : 100,000 米ドル



### 主要取引先

株式会社朝日広告社

株式会社アスカネット

株式会社アマナ

株式会社インターネットイニシアティブ

EMTG株式会社

株式会社エイブルワーク

エイベックス・ミュージック・クリエイティブ株式会社

エイベックス・ライブ・クリエイティブ株式会社

エキサイト株式会社

エスビー食品株式会社

株式会社エニグモ

株式会社エムティーアイ

株式会社キングジム

株式会社サイバーエージェント

株式会社サーフレジェンド

サンスター文具株式会社

株式会社シロク

株式会社ジュピターゴルフネットワーク

株式会社昭文社

株式会社GMOメディア

株式会社ゼンリンデータコム

ソニーマーケティング株式会社

株式会社ディー・エヌ・エー

株式会社DNPデジタルコム

合同会社DMM.com

株式会社東北新社

日本システムウェア株式会社

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

株式会社バンダイナムコスタジオ

株式会社ビー・フォワード

富士通クラウドテクノロジーズ株式会社

株式会社フルラジャパン

株式会社ビジュアルワークス

株式会社筆まめ

株式会社ファインズ

株式会社ベネッセコーポレーション

株式会社マップルオン

ヤフー株式会社

50音順

# 沿革

2018年	2月	学習済みAIモデル作成サービス「Mobile AI Lab」をベトナムで開始
2017年	9月	自社サービスの専門部署を新設。BtoB向けサービス「もてなしガイド」「FirstContact」開始
2016年	1月	ベトナムに進出する企業を支援する「進出支援型ラボ」を開始
2015年	9月	ベトナム人エンジニアを 17 名日本に呼び寄せスマホアプリの開発体制を強化
2014年	5月	自社ブランドのカジュアルゲーム / アプリが全世界 170 ヶ国以上の国で累計 200 万 DL を突破
	12月	インディビジュアルシステムズ株式会社と業務提携
2013年	5月	自社開発でのスマホ向けカジュアルゲーム事業をベトナムにおいて開始
2010年	8月	5 期売上実績で 4.3 億円。創業以来の 5 年間の平均売上成長率が 145% を記録
	12月	グループ従業員数が 80 名を突破
	9月	プロジェクトマネジメント部を新設
2009年	1月	子会社を「バイタリフィアジア」へ社名変更
2008年	12月	デジパ ベトナムを買収し、100%子会社化
2007年	1月	「でこっちゃ」「でこペン！(R)」「ピクもじメール」「パシャポン！」などモバイル向けサービスを次々と配信
	7月	暇つぶしサイト「ぎりぎりちょっぷ」を開始
2006年	6月	バイタリフィグリーティング のサービスを開始
	11月	モバイル CMS パッケージの販売を開始
2005年	9月	会社設立

## 代表取締役 川勝潤治



2018年	現在	AI開発への取り組みを開始、AIを活用したサービスを展開中
2015年	9月	ベトナム人エンジニアを多数日本に呼び寄せ、スマホアプリを次々開発
2008年	12月	デジパベトナム（現バイタリフィアジア）を買収
2005年	9月	バイタリフィ設立、代表に就任
2002年	9月	マザーズ上場会社に入社、1 年でマーケ担当の役員に就任
	4月	三和銀行（現、三菱東京 UFJ）入行 鶴橋支店、なんば支店で法人の新規開拓営業を担当
1995年	3月	神戸大学文学部卒業
1972年	2月	大阪市平野区生まれ
所属団体：アジア経営者連合会 日本商工会議所ホーチミン支部		

## ▶ 受託開発事業

各プロジェクト毎にご契約させていただく、通常の請負契約です。

企画からデザイン・開発・運用までプロジェクト全体をアウトソースする事が可能です。



## ▶ オフショア開発事業

ベトナム拠点と直接案件進行して頂く事によりコストを抑えたリソース提供が可能です。

請負型契約、ラボ型契約などニーズに応じて契約形態をご用意しております。



## ▶ 自社サービス商品

企業様向けに、制作会社ならではの拡張性の高いWeb・アプリ系サービスを提供しています。

AIチャットボットやパッケージ商品を続々リリースしております。



## ▶ 事業開発

強みを持つ企業様とのレベニューシェアモデルで事業開発を行います。

最新の技術力と、企業様の持つアイデアでこれまでにないビジネスを創造します。



株式会社バイタリフィでは、WEBサイト制作、WEBシステム開発、スマートフォンアプリ開発を行い、プラットフォームはPC、スマートフォン（iOS、Android）、スマートスピーカーまで幅広く対応することができます。プロデューサー、PMがお客様とコミュニケーションを取り、ご提案から進行管理、品質管理、予算管理まで一括にて行います。

## スマートフォンアプリ 企画 / 開発



ツール系からゲームアプリまで、様々なジャンルのスマートフォンアプリをご提案および企画開発します。

## WEBサイト/WEBアプリ 企画 / 制作



最新トレンドを取り入れたWEBサイトづくり、最新技術を駆使したWEBアプリ制作をおこないます。

## システム開発



スクラッチ開発、パッケージ導入の追加開発などお客様のご要望に合わせた開発をおこないます。

# 受託開発事業 - 制作体制

## お客様との窓口

### プロデューサー

- ・ 予算の算出
- ・ スタッフのアサイン
- ・ 案件内容の検討

### プロジェクトマネージャー

- ・ 案件内容の検討
- ・ 課題抽出
- ・ マイルストーンの設定
- ・ 問題解決案策定

### プランナー

- ・ コンテンツ企画提案
- ・ 技術提案

### テクニカルディレクター

- ・ システム化計画
- ・ 内部 / 外部設計
- ・ 要件定義

### ディレクター

- ・ 制作範囲の明確化
- ・ 進行管理
- ・ サイト/アプリ仕様設計

### 運用ディレクター

- ・ 運用の進捗/品質管理
- ・ 定例報告の実施
- ・ 改善提案

## 制作・開発

### WEB デザイナー

- ・ ビジュアル企画
- ・ デザイン制作
- ・ 提案

### UI デザイナー

- ・ UI企画
- ・ デザイン制作
- ・ 提案

### フロントエンドエンジニア

- ・ HTML5 / CSS3
- ・ 企画 / 開発
- ・ Javascript / Flash

### iOS /Android エンジニア

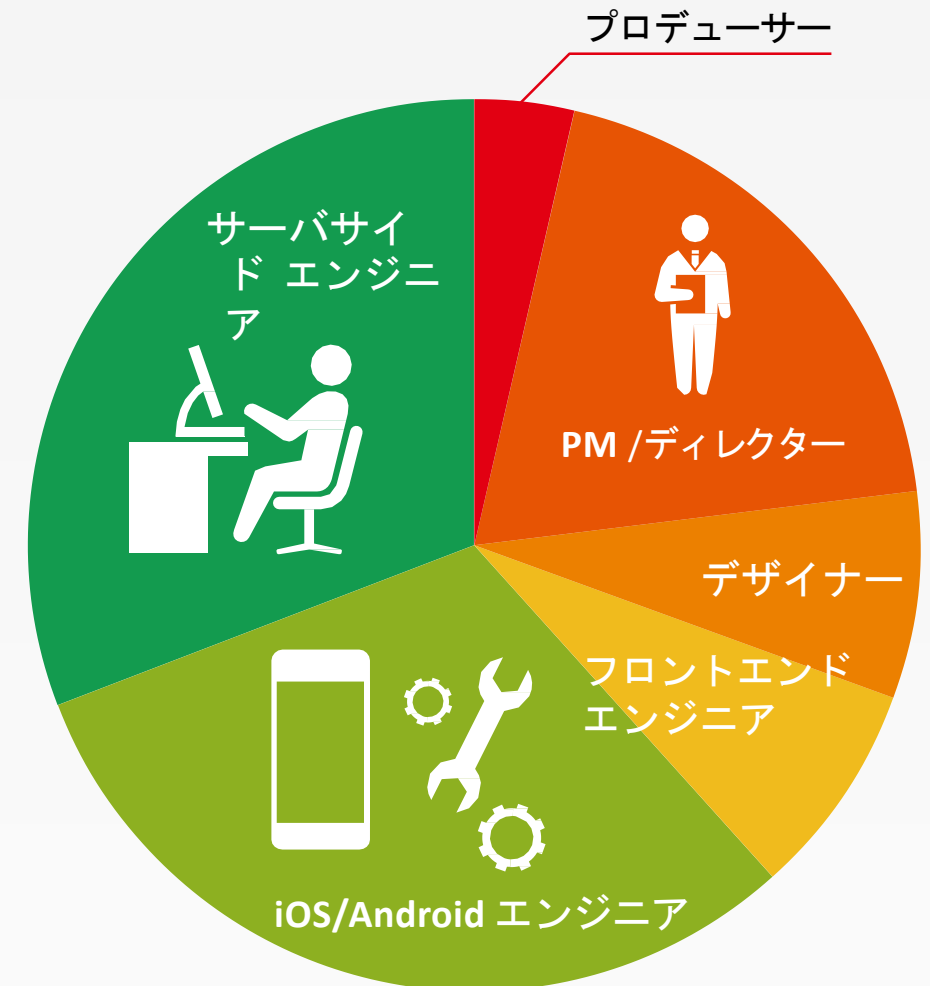
- ・ Objective-C
- ・ 詳細設計 / コーディング
- ・ Java / C++
- ・ 単体テスト

### サーバサイドエンジニア

- ・ PHP / Ruby
- ・ 設計 / コーディング / テスト
- ・ MySQL

### AIエンジニア

- ・ Python
- ・ 設計 / コーディング
- ・ データサイエンス
- ・ 機械学習 / テスト



- プロデューサー : 約 5名
- PM/ディレクター : 約 25名
- デザイナー : 約 10名
- フロントエンドエンジニア : 約 10名
- iOS/Android エンジニア : 約 40名
- サーバサイドエンジニア : 約 40名



バイタリフィが顧客と取り組むプロジェクト体制をご紹介します。あくまで一例となり、ご要望に応じて臨機応変に編成いたします。

## ① サービスの立ち上げ

スマートフォンアプリ、Webサービスの立ち上げを受託としてお請けします。

- 開発規模 300万～3000万
- チーム組成 5名～15名
- 工期 約3ヶ月～1年

### サービスの立ち上げ時のプロジェクト体制

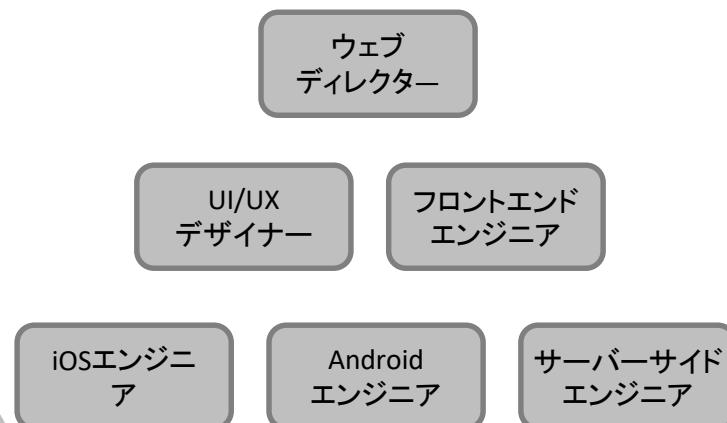


## ② 保守・運用

運用中サービスのシステム保守・機能改善を人月単位の契約で請け負います。

- 運用規模 月額10万～100万
- チーム組成 1名～10名
- リリース頻度 1～2ヶ月に1回

### サービス立ち上げ後の保守運用体制



## ③ アジャイル型開発

立ち上げ時点から人月単位でチームを提供、企画段階からお手伝いします。

- 開発規模 月額50万～500万
- チーム組成 5名～15名
- 工期 約3ヶ月～1年

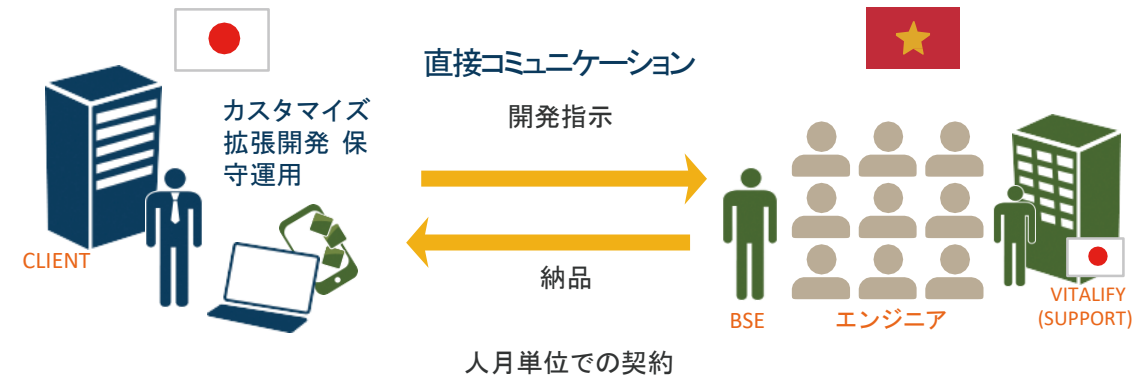
### アジャイル開発体制



## ▶ ラボ型開発

### お客様専属の開発チームをご用意

御社専用の開発ラインを継続的にご提供します。必要に応じて人数の増減も可能なため、  
現在最もニーズの高い契約形態となります。ベトナムのラボエンジニアに対してお客様が直接開発指示を与え、マネジメントすることで、自由度の高いシステム開発を低コストで実現します。

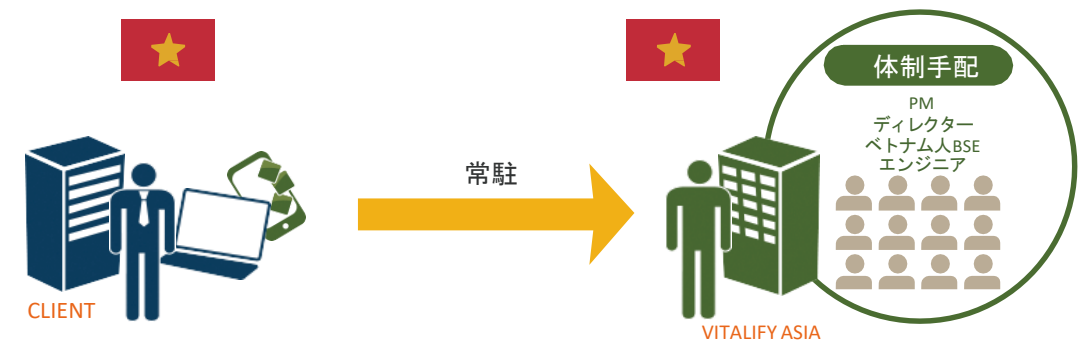


## ▶ 進出支援型ラボ

### ベトナム進出の支援ならびに体制を手配

進出時に必要となる場所や人を弊社が手配することで、  
登記や正社員採用などのリスクを  
回避してベトナムに進出することが可能になります。

※貴社ご担当者が最低1名バイタリフィ アジアのオフィスに常駐  
されることを前提としています。





# オフショア開発事業 - AI関連事業 -



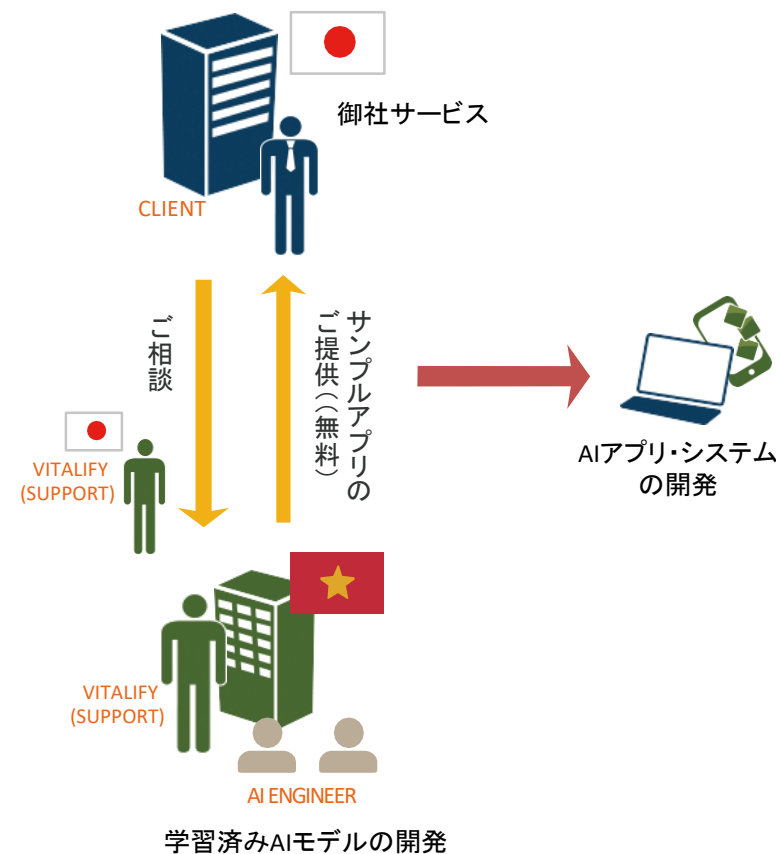
ベトナムではAI(人工知能)開発に力を入れ、現地の優秀なAIエンジニアの発掘を行っています。研究・開発だけではなく、企業様に実用的な活用方法の提案も行っています。

## ▶ 学習済みAIモデル作成サービス

AIを用いた技術検証(AIモデルデータ作成)を無料で実施し、あらかじめ精度などが確認できるサービスです。

精度に満足された場合、そのモデルをライセンス提供(月額\$3,000~)または、譲渡させていただきます。

※AIモデルの精度に満足できなかった場合、費用は発生しません。

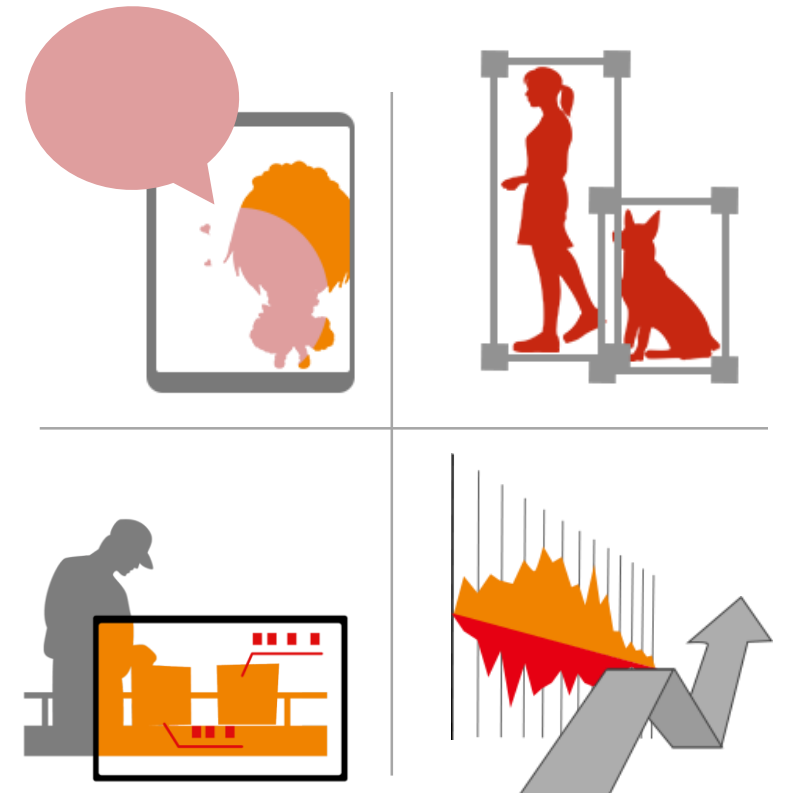


## ▶ AI人材ラボ

AI開発に特化したエンジニアリングチームをラボ型開発でご提供いたします。

## ▶ AIセミナー / コンサルト

不定期にAI活用セミナーを開催している他、企業様向けにAIの活用方法のご提案もさせていただきます。



Web・アプリ関連のサービスを中心に、拡張性の高いサービスを提供しています。

## もてなしガイド

開発不要の低価格アプリパッケージです。情報発信にフォーカスし、観光案内・イベント、キャンペーンアプリなどに適しています。

### 主な機能

- オフライン／オンラインでコンテンツ閲覧
- PDF配布・閲覧
- Push通知
- ユーザー分析

### オプション機能

- オフラインマップ
- iBeacon対応
- 多言語対応



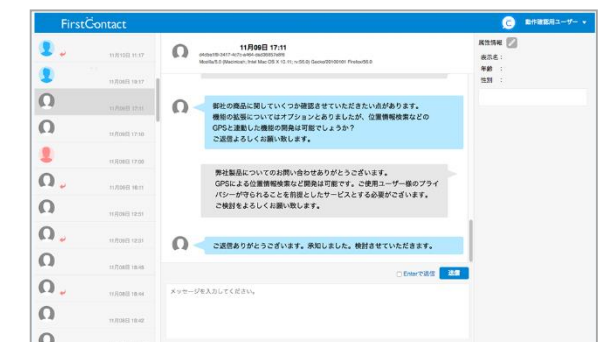
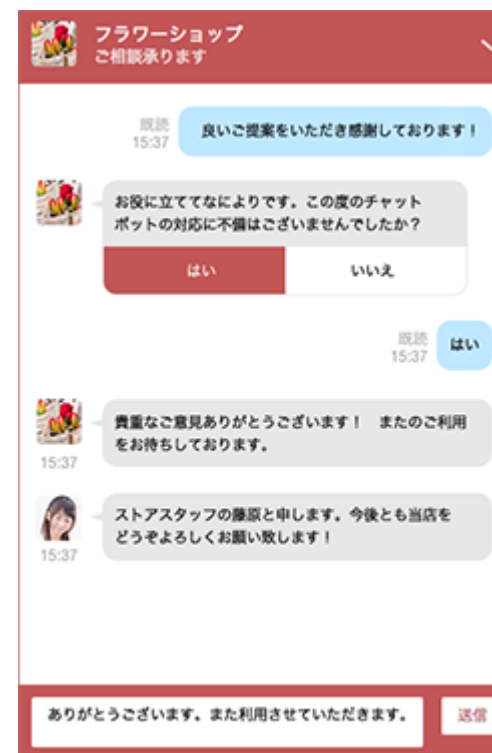
## FirstContact

Webサイトに設置するチャットツールで、有人／AIチャットボット両方に対応しています。

LINE・Facebookにも対応可能です（オプション）

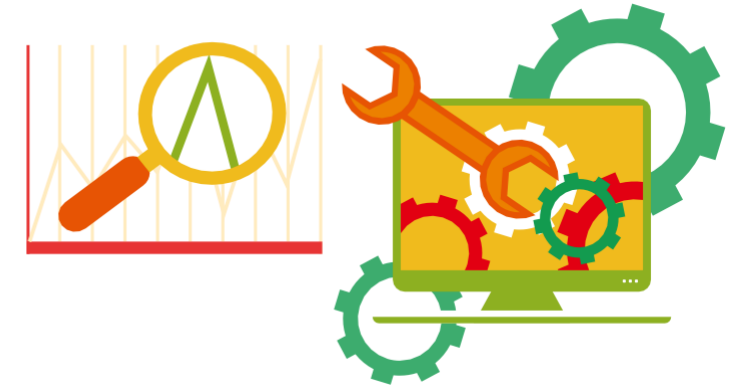
- ▶ 問い合わせの増加に
- ▶ カスタマーサポートの負担軽減に

サイトに指定のタグを追加するだけの簡単設置



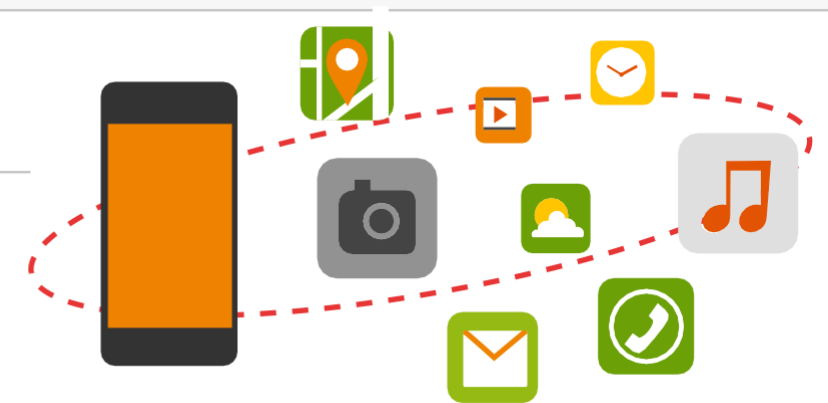
## ▶ 大型案件の対応力

日越含めて豊富な陣容の制作者、技術者を擁する会社であり、新しい技術や難易度の高いプロジェクト、大規模アクセス、長期間にわたる開発運用を手がけてきた実績。



## ▶ 10年にわたるモバイル系（スマホ）の実績

特にモバイル系（スマホ）は、黎明期より技術者育成に努めており、モノづくりが大好きな集団が貴社の戦略をサポートします。



## ▶ 新規技術、特殊技術への明るい対応力

IoT、Swift、Unity、Beacon、AR、VR、Kinect、ウェアラブル、画像認識、画像合成など。近年ではAI（人工知能）開発に力を入れています。



## ▶ 顧客ニーズに応じた対応力

2008年にベトナムに進出したパイオニア企業であり、請負契約、オフショア開発ラボ、海外進出支援など顧客のニーズに応じた契約、体制構築が可能です。

