

TKG 功能简单介绍

在介绍大多数功能前，我们需要对层（layer）这个概念有一定的了解，因为 TKG 的逻辑都是基于这个概念的；你可以把所有的层想象成一叠纸。正常情况下，在你面前展开的是第 0 张纸，其他的纸放在一边（处于层关闭的状态），打开 X 层，即是将第 X 张纸盖在当前的纸堆上，且高层的纸张一定是叠在低层的纸以上。举例：当我们用开启层功能的时候，layer0 可以开启 layer5，但是 layer5 状态下不能开启 layer2。

1) 按键操作 组合键



图中为示范，可以将某个按键做为关闭窗口（ALT+F4），任意修饰键和按键组合均可。修饰键指的是 shift，alt，ctrl，GUI（即 windows 下的 win）

2) 设置默认层



字面意思。

3) 瞬时开启层



类似于量产键盘的 FN，按住该 FN 时将键盘当前状态设置成对应层的状态

4) 开关层、开启层、关闭层



按一下 FN 后，将层状态设置为目标层状态，松开后仍保持；如果已经处于该层，按下松开后关闭该层。

5) 二合一：按键+修饰键、按键+层瞬时开启



这两个放在一起讲的原因是因为这两个操作的逻辑是类似的，Fn 单点的时候是某个按键，长按的时候开启对应的层或者持续触发修饰键。区分长按和单点的延迟通常设置为 200ms（YANG 的设置为 180ms），可能带来一定的不适或者需要时间适应，如需修改延迟需要自己重新编译固件（不支持在 TKG 中更改延迟）。

强烈推荐，按键+层瞬时开启可以使空格利用率最大化，也是在我看来双空格 40 最不可缺少的一个功能之一，合理使用按键+修饰键也可以合理的合并按键，比如 CAPS+CTRL 这类的组合，习惯之后欲罢不能。

6) 单发修饰键



按下仍然是修饰键，但是持续按住也只触发一次。

7) 开关修饰键



类似于开关层的逻辑，按下后持续触发该修饰键。

8) 清除全部状态



触发是指在何时生效。

9) 反转状态



字面意思，开启状态变为关闭，关闭状态变为开启。

10) 开启后关闭、关闭后开启



以开启后关闭举例，按下的时候开启对应层，松开的时候关闭对应层。关闭后开启的逻辑相同。

11) 瞬时开启且修饰键



长按状态下，开启目标层并持续触发该修饰键。

12) 二合一：开关+瞬时开启



多次点击为开关层效果（点击次数由固件决定，YDKB 为 2 次，其余通常为 5 次），长按为瞬时开启层效果。

13) 内置功能类、宏功能

由于每个键盘支持的功能不同，不详细表述。